		modelo			
interfaz	BuscaMinasController		Buscaminas +FILAS_PRINCIPIANTE: int =8 +FILAS_INTERMEDIO: int=16 +FILAS_EXPERTO: int =16 +COLUMNAS_PRINCIPIANTE=int 8 +COLUMNAS_INTERMEDIO: int=16		Casilla
buscaminas.fxml	-principiante:Button -intermedio: Button -experto:Button -pista:Button -resolver:Button -scrollpane:ScrollPane -gridpane:GridPane		+COLUMNAS_EXPERTO:int=30 +PRINCIPIANTE: int=1 +INTERMEDIO:int=2 +EXPERTO:int=3 +CANTIDAD_MINAS_PRINCIPIANTE:int =10 +CANTIDAD_MINAS_INTERMEDIO:int =40 +CANTIDAD_MINAS_EXPERTO: int=99 -nivel:int -cantidadMinas: int -perdio: boolean	-casillas[M] [N]	+MINA:int =100 +LIBRE:int =50 -tipo:int -seleccionada:boolean -valor:int
	+initialize():void +darPista(ActionEvent event):void +generarJuegoPrincipiante(ActionEvent event):void +generarJuegoIntermedio(ActionEvent event):void +generarJuegoExperto(ActionEvent event):void +resolverJuego(ActionEvent event):void		+Buscaminas(int nivel) -inicializarPartida(): void +inicializarCasillasLibres():void +cantidadMinasAlrededor(int, int):int +generarMinas():void +mostrarTablero():String +resolver():void +darCasillas():Casilla[][] +abrirCasilla(int,int):boolean +gano():boolean +darPista():String		+Casilla(int) +modificarValor(int):void +esMina():boolean +mostrarValorCasilla():String +destapar():void +darSeleccionada():boolean +darValor():int
	Menu -lector		+darPsta():String +darPedio():boolean		
	+Menu() +manejoJuego():void +abrirCasilla():boolean +menuJuego():int +mostrarTableroResuelto():void +seleccionarDificultad():int +mostrarBienvenida():void +mostrarBannerSeparacion():String +appendChars(StringBuilder, char,	Pruebas			
	int):void +main(String[]):void		-setupEscenario1():void -setupEscenario2():void -setupEscenario3():void -setupEscenario4():void -setupEscenario5():void -setupEscenario5():void -setupEscenario6():void		
			-inicializarPartidaTest(): void -inicializarCasillasLibresTest():void -cantidadMinasAlrededorTest():void -generarMinasTest():void -mostrarTableroTest():void -resolverTest():void -darCasillasTest():void -abrirCasillaTest():void -ganoTest():void -darPistaTest():void -darPedioTest():void		