Uma imagem com logótipo

Descrição gerada automaticamente

**NBA Database**

**Base de Dados 22-23**

**André Oliveira – 107637**

**Duarte Cruz – 107359**

**P4– G1**

**Contextualização**

A escolha do nosso projeto foi motivada pelo nosso interesse comum na NBA. A aplicação permitirá o acompanhamento da temporada atual da liga, bem como informações sobre temporadas passadas.

Mais especificamente, os usuários poderiam acompanhar a classificação geral da temporada, informações sobre equipas específicas e seus jogadores, além de poder consultar o *merchandising* de cada equipa e até mesmo consultar os bilhetes restantes para jogos.

Além disso, a nossa aplicação oferecerá informações sobre resultados de jogos, estatísticas dos jogadores, etc. Isto permitirá aos usuários se manterem atualizados sobre as últimas novidades da NBA numa única plataforma.

Futuramente, a nossa plataforma poderia permitir que os usuários criem seus próprios perfis e se conectem com outros fãs da NBA, compartilhando opiniões e participando de discussões sobre a liga, tornando a experiência mais interativa e social para os usuários.

Para desenvolver a nossa aplicação, planeamos recolher dados de diversas fontes, incluindo *websites* das diversas equipas.

Em resumo, a nossa aplicação, por agora, forneceria uma solução completa para os fãs da NBA, oferecendo informações atualizadas e relevantes e a possibilidade de busca de informações de produtos oficiais e bilhetes para jogos, tudo em um só lugar.

**Requisitos**

**Funcionalidades**

|  |  |
| --- | --- |
| Entidade | Funcionalidades |
| Utilizador | * Procurar estatísticas das equipas e de respetivos jogadores (média e de cada jogo) * Procurar informações sobre *merchandising* de cada equipa * Procurar informações sobre os respetivos treinadores das equipas * Acompanhar a classificação da liga atual como consultar anteriores * Procurar informações sobre jogos, assim como os bilhetes para os mesmos que ainda não ocorreram |
| Administrador | * Inserir/remover dados sobre jogos (bilhetes, estatísticas e afins) * Inserir/remover dados sobre merchandising de cada equipa * Inserir/remover dados obre treinadores e jogadores |

**Entidades**

**Team –** Representa uma equipa que tem uma loja, uma média de estatísticas, um treinador, vários jogadores. Também participa na liga onde está numa posição de classificação, participa em vários jogos e vende bilhetes para os mesmos.

**Player –** Representa um jogador da equipa, que tem um contrato pela equipa que joga e uma média de estatísticas que é calculada pela estatística de cada jogo que faz.

**Coach –** Representa um treinador da equipa, que tem um contrato pela mesma.

**Stadium –** Representa um estádio, que pertence a uma equipa onde esta treina e onde se realizam vários jogos.

**League –** Representa uma liga da NBA, onde participam várias equipas, tendo várias classificações das mesmas.

**Store –** Representa uma loja que vende produtos de uma dada equipa.

**Product –** Representa um produto vendido na loja da equipa.

**Contract –** Representa um contrato assinado por um treinador ou por um jogador.

**Team Statístics –** Representa a média das estatísticas de uma equipa, calculada através das médias das estatísticas individuais de cada jogador pertencente à equipa.

**Average Individual Statistics –** Representa a média da estatística individual de um jogador, calculada através da estatística conseguida em cada jogo que participou.

**Game –** Representa um jogo entre duas equipas, que consiste na quantidade de pontos de cada equipa.

**Points –** Representa os pontos marcados por cada equipa num jogo.

**Standings –** Representa a classificação de uma equipe na liga.

**Inidividual Statístics –** Representa a estatística que um jogador conseguiu num determinado jogo.

**Person –** Representa a instância mais geral do treinador e do jogador.

**Tickets –** Representa os bilhetes que estão a ser vendidos por uma equipa para um determinado jogo.

Uma imagem com diagrama

Descrição gerada automaticamente**Diagrama entidade-relacionamento**

**Uma imagem com mesa

Descrição gerada automaticamenteEsquema relacional**