

Actividad VS Code

DigitalHouse >
Coding School



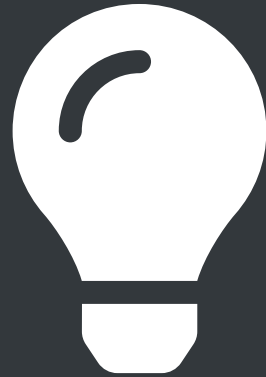
**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [Consigna](#)
2. [Consola en VScode](#)
3. [Comando pwd](#)
4. [Plantilla](#)
5. [Comandos básicos](#)

1 | Consigna

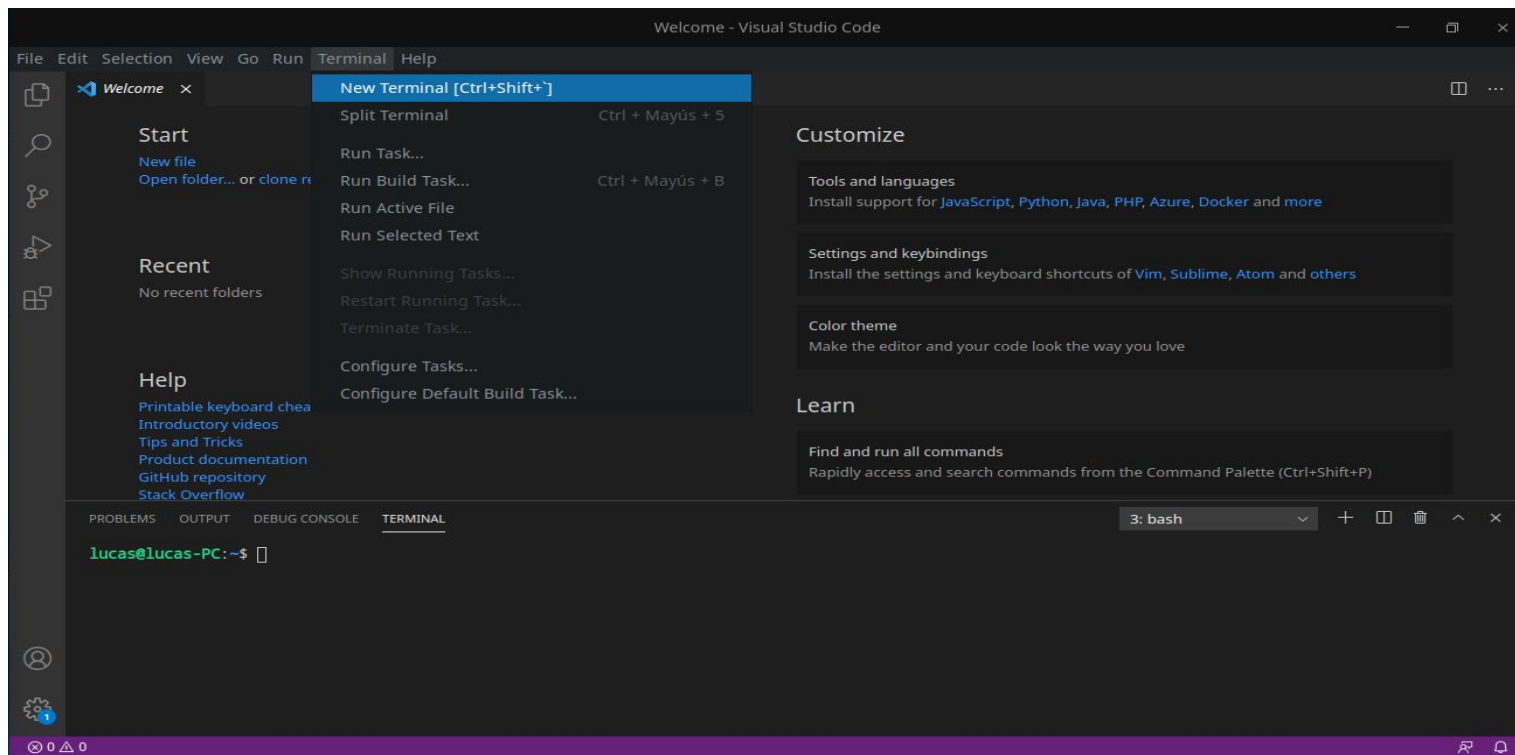
- 1) Posicionarnos en raíz.
- 2) Borrar el archivo **eliminar** de **carpeta1** y **carpeta3**.
- 3) Actualizar los nombres.



2

Consola en VS Code

La consola en VS Code



3 | Comando pwd

Comando > pwd

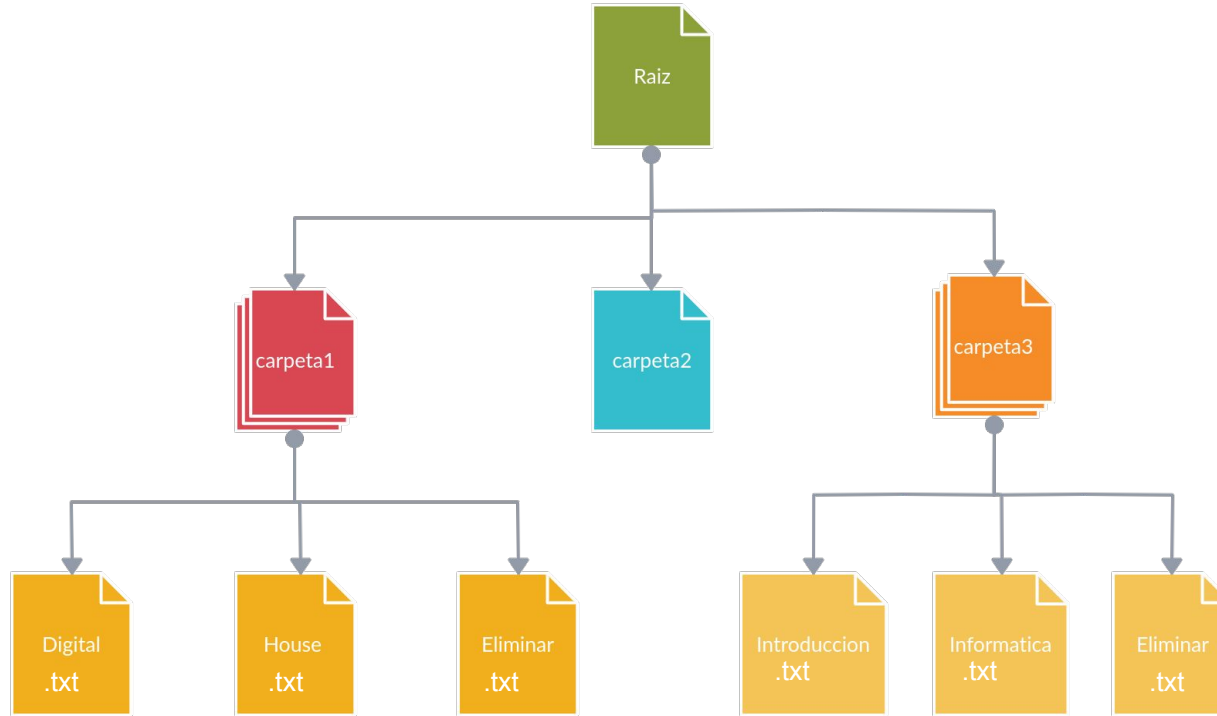
```
>_ pwd
```

[Print Working Directory] Significa impresión del directorio de trabajo, es un comando muy simple, pero muy utilizado, dado que nos indica en qué directorio nos encontramos trabajando actualmente en Windows, muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados.

```
lucas@lucas-PC: ~$ pwd  
/home/lucas
```


4 | Plantilla

Plantilla de guía



5

Comandos básicos

Comandos básicos

```
>_ ls
```

[**LiSt**] En Mac y Linux, muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados. Si usamos PowerShell, también en Windows.

```
>_ dir
```

[**DIR**ectories] En Windows, muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados.

```
>_ cd ..
```

[Change Directory] Nos permite retroceder una carpeta.

```
>_ rm nombreArchivo.extensión
```

[**ReMove**] Elimina el archivo que le indiquemos (no debemos olvidarnos de escribir la extensión).

```
>_ mv nombreAnterior nombreNuevo
```

[**MoVe**] Cambia el nombre de un archivo por el nombre nuevo que le indiquemos.

```
>_ clear
```

Limpia todo lo que hayamos escrito en el terminal.

>_

```
cd nombreCarpeta
```

[**C**hange **D**irectory] Nos permite acceder a la carpeta que le indiquemos.

>_

```
mkdir nombreCarpeta
```

[**M**aKe **D**irectory] Crea una carpeta con el nombre que le indiquemos.

>_

```
touch nombreArchivo.extension
```

Crea un archivo de texto con el nombre que le indiquemos (debemos aclarar la extensión).

DigitalHouse>
Coding School