



PROYECTO REDES

CHAT CON PROTOCOLO

XMPP

Andrea María Paniagua Acevedo
18733



CARACTERÍSTICAS IMPLEMENTADAS

- Registrar una cuenta nueva en el servidor
 - Iniciar sesión con una cuenta
 - Cerrar sesión con una cuenta
- Mostrar todos los usuarios/contactos y su estado
 - Agregar un usuario a los contactos
 - Mostrar detalles de contacto de un usuario
- Comunicación 1 a 1 con cualquier usuario/contactos
 - Definir mensaje de presencia



DIFICULTADES

- No se tuvo suficiente tiempo para implementar todas las funcionalidades
- La comprensión del protocolo XMPP dependía netamente del libro proporcionado en materiales.
- Se encuentra muy poca documentación de Slixmpp para Python.
 - Los mismos 3 repositorios existen con ejemplos de código y muchos de esos tienen errores que varían en distintas máquinas.
 - Nunca había hecho algo similar y me guíe demasiado del repositorio con ejemplos del citado al inicio del código.

3.

LECCIONES APRENDIDAS

- Todavía tengo el concepto de POO aunque hace más de dos años no programo algo similar.
- La documentación de las librerías puede no ser suficiente y uno tenga que buscar códigos para tener idea de como comenzar.
- Se debe de instalar todo en el mismo ambiente.
- Conectarse a un servidor puede ser complicado pero al no poner ip exacta es mucho más sencillo.
- Entre más se logra, más puede perfeccionar su código y documentación.