Report W3D4 - Peppoli

L'esercizio di oggi mira a consolidare le conoscenze acquisite.

Vedremo due esercizi:

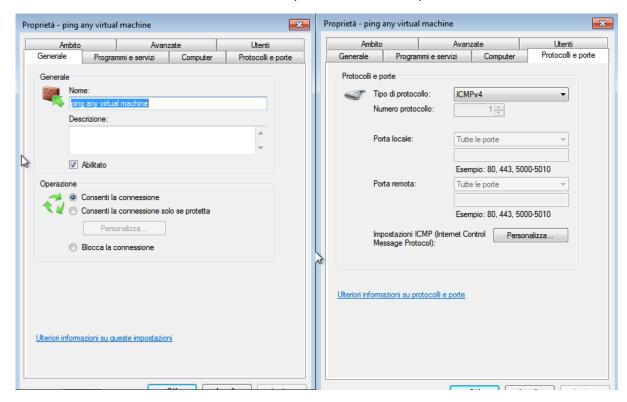
- I) la configurazione di una policy sul firewall windows;
- II) una packet capture con Wireshark.

Vedremo anche come simulare alcuni servizi di rete con un tool pre-installato su Kali Linux (InetSim)

Esercizio:

- Configurare policy per permettere il ping da macchine Linux a Macchina Windows 7 nel nostro laboratorio (Windows firewall);
- Utilizzo dell'utility InetSim per l'emulazione di servizi Internet;
- Cattura di pacchetti con Wireshark.

Configurare policy per permettere il ping da macchine Linux a Macchina Windows 7 nel nostro laboratorio (Windows firewall)



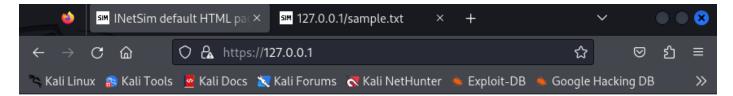
Nel corso dell'esercitazione odierna, abbiamo affrontato la configurazione di una policy sul firewall di Windows. L'obiettivo principale era consentire il ping da macchine Linux a una macchina Windows 7 nel nostro laboratorio. La configurazione è stata effettuata utilizzando le funzionalità del firewall di Windows, garantendo la comunicazione richiesta senza compromettere la sicurezza della rete.

Utilizzo dell'utility InetSim per l'emulazione di servizi Internet

```
kali@kali: ~
 File Actions Edit View Help
                                     /etc/inetsim/inetsim.conf
  GNU nano 7.2
# Main configuration
# Default: none
# dns, http, smtp, pop3, tftp, ftp, ntp, time_tcp, # time_udp, daytime_tcp, daytime_udp, echo_tcp, # echo_udp, discard_tcp, discard_udp, quotd_tcp,
# quotd_udp, chargen_tcp, chargen_udp, finger,
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,
# ftps, irc, https
start_service https
#start_service smtp
#start_service smtps
#start_service time_tcp
#start_service time_udp
                                      [ Read 1998 lines ]
                                                                                ^T Execute
^J Justify
                   ^O Write Out ^W Where Is
^R Read File ^\ Replace
                                                            ^U Paste
```

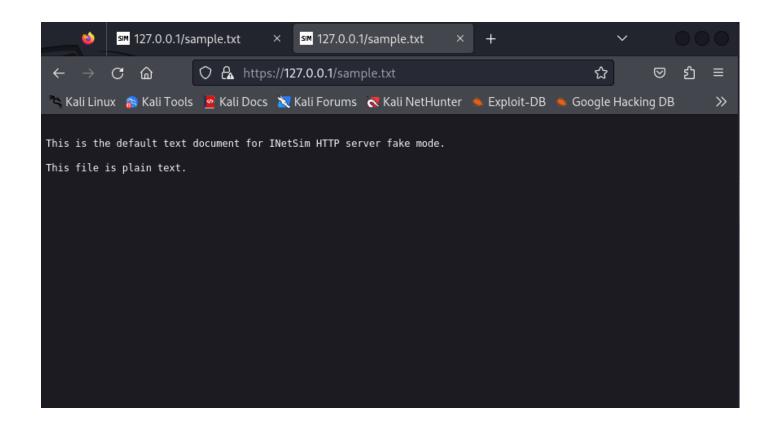
```
-(kali⊕kali)-[~]
INetSim 1.3.2 (2020-05-19) by Matthias Eckert & Thomas Hungenberg
Using log directory: /var/log/inetsim/
Using data directory:
                           /var/lib/inetsim/
Using report directory: /var/log/inetsim/report/
Using configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf
Parsing configuration file.
Configuration file parsed successfully.

≡ INetSim main process started (PID 14820) ≡
Session ID:
                 14820
Listening on:
                127.0.0.1
Real Date/Time: 2023-12-16 12:35:13
Fake Date/Time: 2023-12-16 12:35:13 (Delta: 0 seconds)
 Forking services ...
  * https_443_tcp - started (PID 14833)
done.
Simulation running.
```



This is the default HTML page for INetSim HTTP server fake mode.

This file is an HTML document.



Abbiamo anche esplorato l'utilizzo del tool preinstallato su Kali Linux chiamato InetSim.

InetSim è uno strumento utilizzato per simulare servizi di rete come HTTP e HTTPS. È progettato per creare un ambiente di test in cui è possibile simulare il comportamento di questi servizi senza connettersi effettivamente a Internet. Questo è particolarmente utile per scopi di test, addestramento, o per analizzare il comportamento di programmi o sistemi in un ambiente controllato.

InetSim offre una vasta gamma di servizi simulati, tra cui:

HTTP e HTTPS: Per simulare il comportamento dei server web e le richieste di navigazione.

DNS: Per simulare risposte DNS e testare la risoluzione dei nomi.

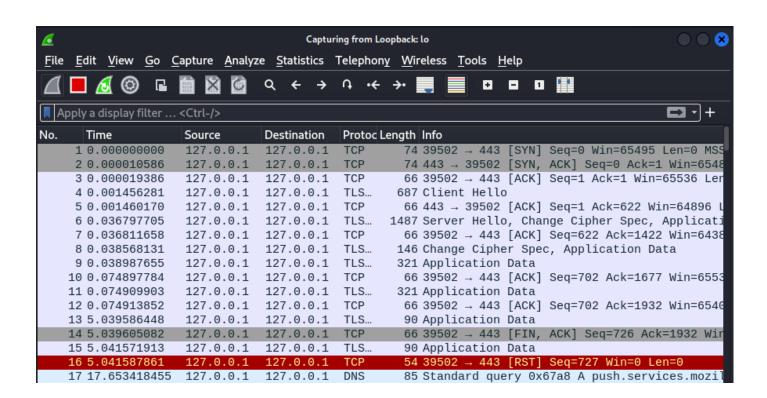
FTP: Per simulare un server FTP e consentire il download e l'upload di file.

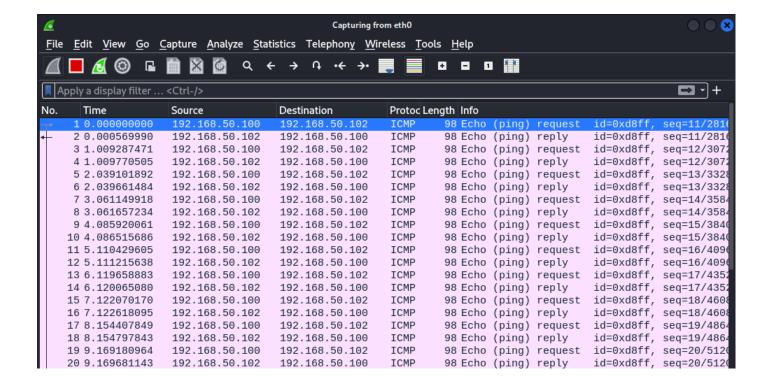
SMTP e POP3: Per simulare server di posta elettronica.

IRC: Per simulare server e canali IRC.

Questo strumento può essere configurato per emulare il comportamento di servizi specifici, generando risposte predefinite o configurabili. Ad esempio, nel caso di HTTPS, InetSim può simulare certificati SSL/TLS, risposte del server e interazioni tra client e server. Questo è utile per testare come un'applicazione o un sistema si comporterebbe con diverse risposte da un server HTTPS, senza dover effettivamente connettersi a un server esterno.

Cattura di pacchetti con Wireshark





Durante l'esercitazione, abbiamo utilizzato **Wireshark** per effettuare una packet capture. La cattura di pacchetti ci ha fornito un'analisi dettagliata del traffico di rete, consentendoci di identificare eventuali anomalie o comportamenti sospetti. Wireshark si conferma un potente strumento di analisi del traffico di rete, contribuendo alla sicurezza complessiva del sistema.