```
1
 2
    Traccia:
 3
    Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di
     calcolare il perimetro di
 4
    diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione
     dell'esercizio abbiamo
 5
    scelto:
    - Quadrato (perimetro = lato*4)
 6
    - Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
 7
     - Rettangolo (perimetro: base*2 + altezza*2)
                                                        Peppoli
9
10
11
     import math
12
     Con esercizio1() andremo ad avviare l'esercizio. Come prima cosa chiede la figura di
13
     cui andremo a calcolare il perimetro.
     Successivamente, in base all'input utente, tramite dei semplici if entrerò in delle
14
     sezioni specifiche.
15
     Entrando in ogni sezione, la prima cosa che richiede il sistema, è il dato per
     calcolare quel determinato perimetro,
16
     nel caso del quadrato viene richiesto il lato, nel caso del cerchio viene richiesto
     il raggio e nel caso del rettangolo
     vengono richiesti sia base che altezza. Una volta ricevuto il dato, verrà richiamata
17
     una funzione che svolgerà l'operazione
18
     (in questo caso un po' superflua poichè il calcolo impiega solamente una riga, ma
     rende il codice leggibile).
19
20
     Il codice rimane ottimizzabile, e migliorabile.
21
22
    def esercizio1():
23
         print("Inserisci la figura da calcolare: ")
24
         figura = input()
25
         if(figura == "quadrato"):
26
27
             print("Inserisci il lato del quadrato di cui calcoleremo il perimetro:")
28
             lato = input()
29
             return calcoloQuadrato(int(lato))
30
         elif(figura == "cerchio"):
31
             print("Inserisci il raggio del cerchio di cui calcoleremo la circonferenza:")
32
33
             raggio = input()
34
             return calcoloCerchio(int(raggio))
35
         elif(figura == "rettangolo"):
36
             print("Inserisci base e altezza del rettangolo di cui calcoleremo il
37
             perimetro:")
38
             base, altezza = input(), input()
39
             return calcoloRettangolo(int(base), int(altezza))
40
41
42
     def calcoloQuadrato(1): #funzione per il calcolo del perimetro del quadrato
43
         return 1*4
44
45
     def calcoloCerchio (r): #funzione per il calcolo della circonferenza del cerchio
46
         return 2*math.pi*r
47
48
    def calcoloRettangolo(b,a): #funzione per il calcolo del perimetro del rettangolo
```

49

return b*2+a*2