

```

1  /*
2  Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da
   tastiera, calcoli e
3  stampi:
4  • l'area del quadrato di lato D
5  • l'area del cerchio di diametro D
6  • l'area del triangolo equilatero di lato
   D
7  */
8  #include <stdio.h>
9  #include <math.h>
10 int main()
11 {
12     float D;
13
14     printf("Inserisci un numero reale: ");
15     scanf("%f", &D);
16
17     //l'area del quadrato di lato D
18     float areaQuadrato = D * D;
19     printf("L'area del quadrato di lato %.2f è: %.2f\n", D, areaQuadrato);
20
21     //l'area del cerchio di diametro D
22     float raggioCerchio = D/2;
23     float areaCerchio = M_PI * raggioCerchio * raggioCerchio;
24     printf("Area del cerchio di diametro %.2f è: %.2f\n", D, areaCerchio);
25
26     //l'area del triangolo equilatero di lato D
27     float areaTriangolo = (sqrt(3) / 4) * D * D;
28     printf("Area del triangolo equilatero di lato %.2f è: %.2f\n", D, areaTriangolo);
29
30     return 0;
31 }

```

Peppoli