

# EXERCISE 05

Corso Realtà Virtuale 2022/2023

eleonora.chitti@unimi.it



## P05

Scaricare da github <https://github.com/aislabunimi/courses.vr2023/tree/main/Ex08-LeapMotion> il progetto oppure utilizzare il progetto sviluppato durante il laboratorio di oggi 04/05/2023.

Aprire la scena “FoodScene” (O la scena create in laboratorio)

Aggiungere alla scena 3 frutti disponibili nella cartella Assets-> Icons (in aggiunta zucca già presente nella scena)



## P05

Rendere i tre frutti interattivi:

- 1) Fare click su un frutto
- 2) Da inspector aggiungere lo script InteractableObject
- 3) Fare la run da Editor e verificare se con le mani si riescono a prendere i frutti



## P05

Per la submission caricare lo zip del progetto, oppure inviare il Progetto con We transfer o con un cloud drive (caricando su upload un TXT con il link al cloud oppure con il testo “inviato con wetransfer”)

