

REAL

IT IS NOT
REAL

A Platformer (not that original but should be easy to implement)



Dream or
Nightmare

Some
Psychedelic
stuffs

Lights

- Strobo
- Dark and White colors
- Super bright colors

No sense map
interactions

- Invisible obstacles
- Indoors that looks like outdoors or some no sense doors

No sense
changes

No Sense
Physic

2 levels

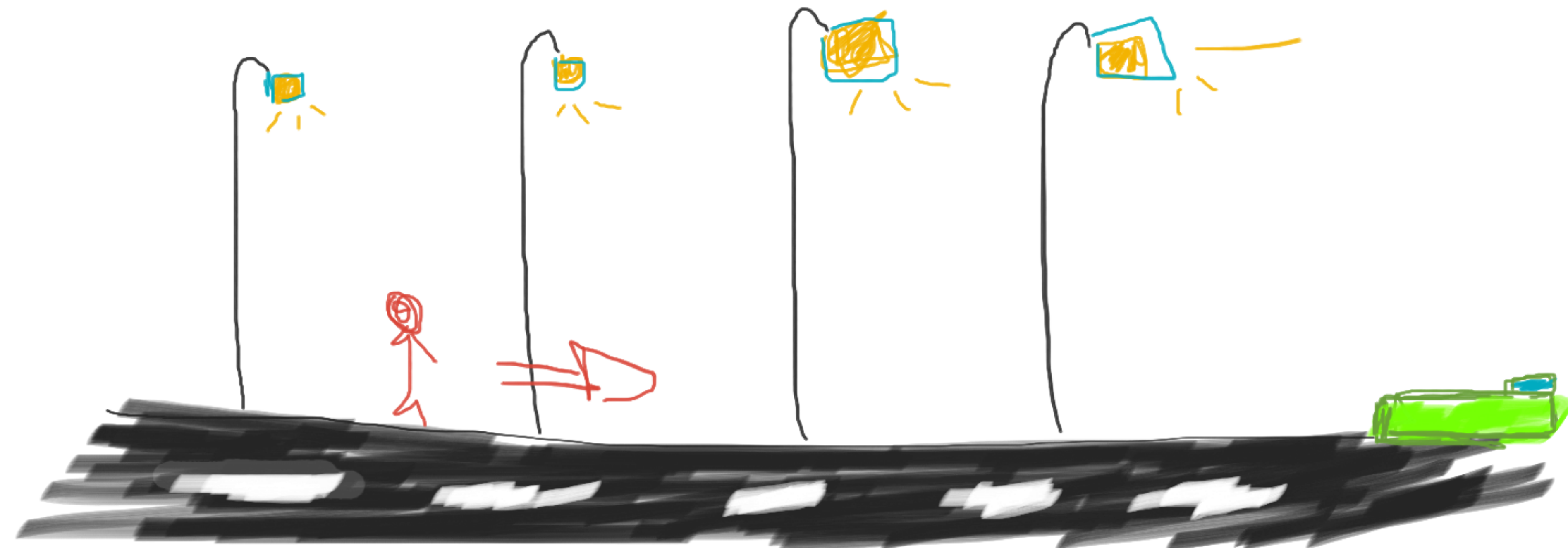
To switch from a level
to another use JUMP
(or somethignelse)

Gravity Switch
or even gravity around cursor



Inizio:
Strada buia con lampioni,
la luce ti guida fino ad un letto,
Si illumina la scritta "It's time to Dream" o
qualcosa del genere

Il player va sul letto e si entra nel sogno



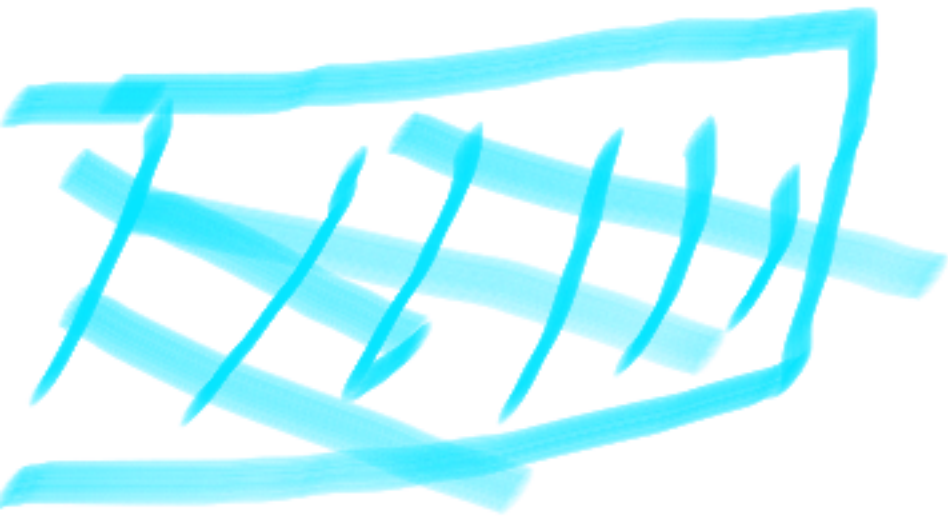


**Dark Double
Level - Inside
the House**



**Cursor
torch**





**Level
In-Development**

**Double
Level =>
Switch**

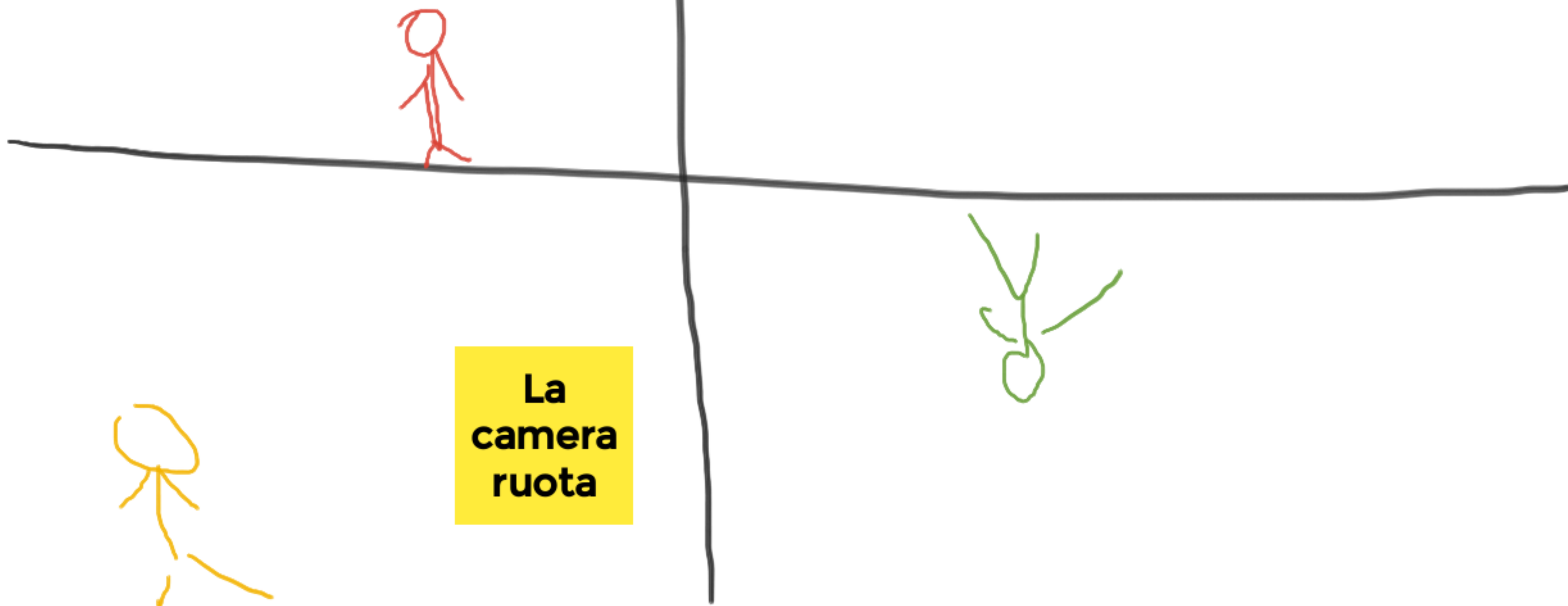


**Moving Walls -
Come nella
pressa di
Starwars**



**4 livelli Speculari, il
player è in tutti e 4,
ma i comandi
variano
casualmente**

**Cono di Luce Che si
apre e si restringe
fino ad inquadrare
solamente uno dei
player**



**La
camera
ruota**



Barra dell'aria
rimanente, La barra
si muove per tutto
lo schermo e
cambia le sue
dimensioni

Sepolto
Vivo

Tenta di
Uscire ma
non ci
riesce

Suono incessante di
un orologio o battito
che diventa sempre
più veloce

DUM !
DUM !

Il pianeta ha
una forza di
gravità
inversa, che ti
respinge

Con il Gravity
Cursor
bisogna
avvicinarsi

Arrivare
alla chiave

