# Sistemas Embebidos de Internet de las cosas (IoT)

#### INTRODUCCIÓN A LINUX EMBEBIDO SOBRE INTEL GALILEO

**PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA** 

Noviembre de 2015, Bogotá Colombia

INGENIERÍA ELECTRÓNICA



#### 1. OnBoard LED blink

```
var mraa = require('mraa');
                                                         //llamado de la librería
var myOnboardLed = new mraa.Gpio(3, false, true); //Se asigna el Puerto del LED (solo para
                                                   //la Galileo G1 es de esta manera de lo
                                                   //contrario es: new mraa.Gpio(13))
myOnboardLed.dir(mraa.DIR OUT);
                                               //Se configura el Puerto como salida
var ledState = true;
                                                         //Variable para el estado del LED
periodicActivity();
                                                         //Llamado de la funcion
function periodicActivity()
                                                         //función periodicActivity
  myOnboardLed.write(ledState?1:0);
                                                         //Cambio de estado del LED
  ledState = !ledState;
                                                         //Se invierte la variable ledState
  setTimeout(periodicActivity,1000);
                                                         //Se llama la función cada segundo
```

#### 2. Button changes state of LED (no ISR)

```
var mraa = require('mraa');
                                                        //llamado de la librería
var led = new mraa.Gpio(3, false, true);
                                              //Se asigna el Puerto del LED (solo para
                                               //la Galileo G1 es de esta manera de lo
                                               //contrario es: new mraa.Gpio(13))
led.dir(mraa.DIR OUT);
                                               //Se configura el Puerto como salida
var ahora=false;
                                                        //Variable p
var antes = false;
var ledState=true;
var boton = new mraa.Gpio(32, false, true);
                                                        //Se asigna el Puerto del boton
boton.dir(mraa.DIR IN);
                                               //Se configura como entrada
                                              //Se hace el llamado de la función
periodicActivity();
function periodicActivity()
                                              //Función periodicActivity
  ahora = boton.read();
                                              //Se lee el Puerto del boton
                                              //Se verifica si hay un flanco de subida
    if ((ahora == 1) && (antes == 0)){
       led.write(ledState?1:0);
                                              //Se cambia el estado del LED
       ledState = !ledState;
                                              //Se niega la variable ledState
                                              //Se guarda el estado actual del boton
  antes = ahora;
  setTimeout(periodicActivity,1);
                                              //Se auto-llama la función cada milisegundo
```

## 3. Read an analog input (temperature) pint on the console

```
temperature=1.0/(Math.log(resistance/100000.0)/B+1/298.15)-273.15;
console.log(temperature);
                                                    //Se imprime la temperatura
setTimeout (periodicActivity, 1000);
                                                    //Se auto-llama la función cada
```

#### 4. Control a LED (PWM) depending on the light intensity

}

```
var mraa = require('mraa');
                                                         //llamado de la librería
var analogPin0 = new mraa.Aio(1);
                                                 //Se configure el acceso al puerto (A0)
var pwm3 = new mraa.Pwm(3);
                                                         //Se inicializa el puerto PWM 3
                                                         //Se habilita el puerto PWM 3
pwm3.enable(true);
                                                //Se configura el periodo en microsegundos
pwm3.period us(2000);
var value = 0;
periodicActivity();
                                                         //Se hace el llamado de la función
                                                         //Función periodicActivity
function periodicActivity()
    var analogValue = analogPin0.read();
                                                         //Se lee el A0
    value = 1 - (1/712) *analogValue;
                                                         //Conversión
   pwm3.write(value);
                                              //Se escribe un valor entre 0-1 (ciclo útil)
    setTimeout(periodicActivity,500);
                                               //Se auto-llama la función cada 0.5 seg
}
```

# 5. Show the temperature on the LCD display, and modify the background color if the temperature is above certain threshold

```
const B = 3975;
                                                         //B valor del termistor
var mraa = require('mraa');
                                                         //llamado de la librería
var lcd = require('jsupm i2clcd');
                                                         //Llamado librería LCD
var display = new lcd.Jhd1313m1(0, 0x3E, 0x62);
                                                       //Se configure la referencia del LCD
var analogPin0 = new mraa.Aio(0);
                                                    //Se configure el acceso al puerto (A0)
periodicActivity();
                                                         //Se hace el llamado de la función
function periodicActivity()
                                                         //Función periodicActivity
    var analogValue = analogPin0.read();
                                                        //Se lee el valor del puerto
                                                               //Se obtiene la
   resistance = (1023-analogValue) *10000/analogValue;
                                                                  //resistencia del sensor
          //Se convierte la temperatura (según el datasheet)
   temperature = 1/(Math.log(resistance/10000)/B+1/298.15)-273.15;
    if(temperature>25){
                                                        //Limite de temperatura
       display.setColor(255, 0, 0);
                                                        //Se enciende el LCD en rojo
       display.setCursor(0,0);
                                                        //Se configura el cursor
       display.write("Temp:" + temperature);
                                                        //Se imprime en el LCD
       display.setColor(0, 0, 255);
                                                        //Se enciende el LCD en azul
       display.setCursor(0,0);
                                                        //Se configura el cursor
       display.write("Temp:" + temperature);
                                                        //Se imprime en el LCD
    console.log(temperature);
                                                        //Se imprime la temperatura
    setTimeout[periodicActivity,1000); //Se auto-llama la función cada segundo
}
```

#### 6. Show the temperatura on the WEB

```
var mraa = require('mraa');
                                                                  //llamado de la librería
var analogPin0 = new mraa.Aio(0);
                                                   //Se configure el acceso al puerto (AO)
var myOnboardLed = new mraa. Gpio(3, false, true); //Se asigna el Puerto del LED (solo para
                                                   //la Galileo G1 es de esta manera de lo
                                                   //contrario es: new mraa.Gpio(13))
```

```
myOnboardLed.dir(mraa.DIR OUT);
                                                         //Se asigna el Puerto como salida
var ledState = false;
                                                         //Variable para estado del LED
const B = 4275;
                                                         //B valor del termistor
var http = require('http');
                                                         //llamado de la librería http
http.createServer(function (req, res) {
                                                         //Se crea el servidor
    var analogValue = analogPin0.read();
                                                         //Se lee el valor del puerto AO
    resistance = 100000*(1023/(analogValue)-1);
                                                         //Resistencia del sensor
                                                  //Se realiza el cálculo de la temperatura
    temperature=1.0/(Math.log(resistance/100000.0)/B+1/298.15)-273.15;
    if(req.url === "/ledOn"){
                                                         //Se lee le mensaje de
                                                         //requerimiento del cliente
                                                         //Se enciende el LED
        mvOnboardLed.write(1):
        ledState=true;
    }else if(req.url === "/ledOff"){
                                                         //Se lee le mensaje de
                                                         //requerimiento del cliente
        myOnboardLed.write(0);
                                                         //Se apaga el LED
        ledState=false;
                                                         //Página WEB
       res.writeHead(200, { "Content-Type": "text/html" });
        res.write("<!DOCTYPE html><html><body>");
        res.write("<h1>Temperatura</h1>");
        res.write("Sensor value : " + temperature);
       res.write("<input type='button' onclick='location.reload();' value='Refresh
Temperature'/>");
        res.write("LED Status : "+ ledState);
        res.write("<input type='button' onclick='window.location
=\"http://192.168.137.6:1337/ledOn\"' value='Turn LEDon'/>");
       res.write("<input type='button' onclick='window.location
=\"http://192.168.137.6:1337/ledOff\"' value='Turn LEDoff'/>");
        res.write("</body></html>");
        res.end();
}).listen(1337);
                                                         //Servidor en el puerto 1337
```

## 7. Changing intensity of a LED

#### INDEX.HML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
         <title>Intensidad de un LED</title>
             <script src="js/jquery.min.js"></script>
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="js/jquery-ui.css"/>
         <script src="js/jquery-ui.js"></script>
         <script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
         <script>
             $ (document) .ready(function() {
                  $( "#slider price" ).slider({
                          range: true,
                          min: 0,
                          max: 1,
                          step:0.00002,
values: [ 0, 250000000000000000 ],
                           slide: function( event, ui ) {
    $( "#app min price" ).text(ui.values[0] + "$");
                               socket.emit('valor',ui.values[0]);
                           },
                  });
```

```
var socket = io.connect();
            });
        </script>
        <style>
            .leftSide{ float:left; min-width:25%; min-height:400px; margin:10px;
padding:15px; border:1px solid #333;}
            .rightSide{ float:right; min-width:65%;min-height:400px; margin:10px;
padding:15px;border:1px solid #333; }
       </style>
    </head>
    <body>
        <h2>Intensidad de un LED</h2>
        <div>
            <span id="app min price" >?</span> Ciclo util
            <br /><br />
            <div id="slider price"></div>
            <br />
        </div>
    </body>
</html>
MAIN.JS
var socketio = require('socket.io');
var express = require('express');
var app = express();
app.use(express.static(__dirname));
var server = app.listen(8085);
var io = require('socket.io').listen(server);
var mraa = require('mraa'); //require mraa
var pwm3 = new mraa.Pwm(3);
                                                          //Se habilita el puerto PWM 3
pwm3.enable(true);
pwm3.period us(2000);
//Controlamos el evento cuando se conecte e imprimimos en consola el mensaje recibido
//emitiendo el evento hello hacia el cliente con un mensaje inicial.
io.sockets.on('connection', function (socket) {
  socket.on('hello', function (msg) {
    console.log('Received: %s', msg);
    socket.emit('hello', 'Hello from server.');
  socket.on('valor', function (msg) {
    console.log('Received.: %s', msg);
    pwm3.write(msg);
  });
});
   8. Temperature tachometer
MAIN.JS
var express = require('express');
var app = express();
app.use(express.static( dirname));
var server = app.listen(8085);
var io = require('socket.io').listen(server);
const B = 3975;
```

```
var mraa = require('mraa'); //require mraa
console.log('MRAA Version: ' + mraa.getVersion()); //write the mraa version to the Intel XDK
console
var myOnboardLed = new mraa.Gpio(3, false, true); //LED hooked up to digital pin 13 (or
built in pin on Intel Galileo Gen2 as well as Intel Edison)
myOnboardLed.dir(mraa.DIR OUT); //set the gpio direction to output
var analogPin0 = new mraa.Aio(0);
io.sockets.on('connection', function (socket) {
    setInterval(function () {
        socket.emit( 'temp' , getTemp()); //send temp every interval
    }. 50);
});
function getTemp(){
    var analogValue = analogPin0.read();
                                                           //Se lee el valor del puerto
    resistance = (1023-analogValue)*10000/analogValue;
                                                                     //Se obtiene la
   temperature = 1/(Math.log(resistance/10000)/B+1/298.15)-273.15;
   var fahrenheit=temperature+32;
    return fahrenheit ;
INDEX.HML
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Thermometer Demo</title>
    <script src="js/jquery-1.11.1.min.js"></script>
    <script src="js/gauge.min.js"></script>
    <script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
    <script>
    var socket = io.connect();
        socket.on('temp', function (data) {
            //console.log(data);
            Gauge.Collection.get('temp').setValue(data);
        });
    </script>
</head>
<body>
            <div>
                <canvas id="temp" width="200" height="200"</pre>
                    data-type="canv-gauge"
                    data-title="Temperature"
                    data-min-value="40"
                    data-max-value="100"
                    data-major-ticks="40 50 60 70 80 90 100"
                    data-minor-ticks="10"
                    data-stroke-ticks="true"
                    data-units=" degrees F"
                    data-value-format="3.1"
                    data-glow="true"
                    data-animation-delay="10"
                    data-animation-duration="200"
                    data-animation-fn="bounce"
                    data-colors-needle="#f00 #00f"
                    data-highlights="40 80 #06B70F, 80 90 #F5E940, 90 100 #FB0808"
```

></canvas> </div>

</body>