

Deliverable Three - Gruppo #6

Pedrini Andrea - 226607 - <https://github.com/andreapedrini01>

Martinico Marco - 230509 - <https://github.com/martinicomarco>

Santus Tommaso - 226666 - <https://github.com/tommso00>

Link API DOCUMENTATION: <https://spazzatn.docs.apiary.io/>

<https://github.com/andreapedrini01/Ingegneria-del-Software>

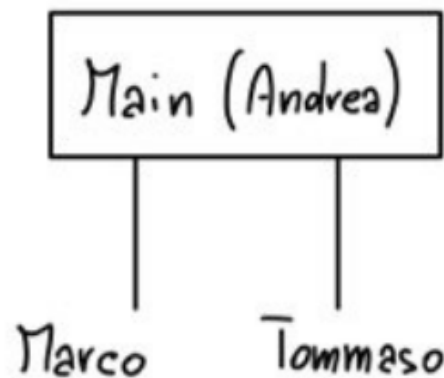
▼ Project Idea

L'applicazione ha lo scopo di ottimizzare la gestione dei rifiuti attraverso notifiche, calendari e mappe interattive per i centri di smaltimento. L'obiettivo finale è quello di promuovere una gestione dei rifiuti più responsabile e sostenibile tra gli utenti.

L'applicazione dovrà essere accessibile sia su dispositivi mobili che su desktop e verrà integrata con vari servizi esterni, per offrire un servizio più completo e versatile agli utenti.

▼ Branching Strategy

Abbiamo deciso di utilizzare una strategia di branching "Fork and Pull" nella quale due membri del gruppo lavorano su una fork separata mentre l'ultimo membro lavora sul main e gestisce le richieste di pull e merge.



▼ Product Backlog

Id	Nome	User Story	How to Demo	Importanza
1	Registrazione	Come utente anonimo voglio registrarmi per accedere a più funzionalità	L'utente dovrà cliccare sulla voce "Registrati" e poi inserire una mail mai utilizzata nell'applicazione e una password che rispetti i criteri.	5
2	Log in	Come utente, voglio essere in grado di accedere al mio account inserendo le mie credenziali in modo da accedere ai miei dati personali.	Dopo aver inserito correttamente le credenziali, l'utente dovrebbe essere reindirizzato alla pagina principale del suo account.	10
3	Log out	Come utente, voglio essere in grado di disconnettermi dal mio account in modo da proteggere i miei dati personali.	Dopo aver selezionato l'opzione di disconnessione, l'utente dovrebbe essere reindirizzato alla pagina di accesso.	20
4	Recupero password	Come utente, voglio recuperare la mia password perché non la ricordo più.	Dalla pagina di login l'utente seleziona "Password dimenticata". L'utente inserisce l'email. Una email viene inviata alla casella postale elettronica fornita e l'utente dovrà seguire il link e impostare una nuova password.	30
5	Modifica dati	Come utente, voglio	Dalla pagina di profilo, l'utente	40

Id	Nome	User Story	How to Demo	Importanza
		modificare la mia email e password associati al mio account	seleziona "Modifica email" o "Modifica password". Inserisce la nuova email o password desiderata. Conferma le modifiche seguendo le istruzioni visualizzate.	
6	Notifiche personalizzate	Come utente, voglio ricevere notifiche e promemoria riguardanti la raccolta dei rifiuti per non perdermi mai un giorno di raccolta importante per me.	L'utente accede all'applicazione e va alle impostazioni, attiva le notifiche per i giorni di raccolta e imposta gli orari e le preferenze di notifica. Infine, salva le impostazioni.	50
7	Visualizzazione e personalizzazione calendari	Come utente, voglio poter visualizzare i calendari di raccolta dei rifiuti e personalizzarli secondo le mie preferenze.	L'utente accede all'applicazione e va alla sezione "Calendario di Raccolta". Seleziona la sua area geografica e personalizza le preferenze di visualizzazione e salva le modifiche.	60
8	Gruppi	Come utente, voglio poter creare e gestire gruppi all'interno dell'app per condividere informazioni sullo stato dei rifiuti.	L'utente accede all'applicazione e va alla sezione "Gruppi". Seleziona "Crea nuovo gruppo" e inserisci i dettagli. Invita membri e inizia a condividere informazioni.	70

Id	Nome	User Story	How to Demo	Importanza
9	Ricerca centri di smaltimento	Come utente, voglio poter vedere la mia posizione sulla mappa interattiva e trovare facilmente centri di smaltimento vicini.	L'utente va alla sezione "Mappa" e abilita la geolocalizzazione. Trova i centri vicini e cliccando su ognuno di essi vengono mostrate le informazioni aggiuntive.	80
10	Assegnazione punti	Come utente, voglio essere premiato con punti per le azioni intraprese per migliorare la gestione dei rifiuti nella mia casa.	L'utente verrà premiato ogni volta che svuoterà i rifiuti e lo farà sapere agli altri membri del gruppo modificando lo stato dei rifiuti nella sezione dedicata. Infine potrà visualizzare una classifica nella sezione "Classifica" dell'applicazione	90
11	Registrazione utente verificato	Come utente anonimo voglio registrarmi come utente verificato per inserire il mio centro di smaltimento rifiuti nell'elenco dei centri	L'utente compila il form di registrazione e lo invia. Successivamente, un tecnico verificherà le informazioni fornite e in caso di esito positivo provvederà all'inserimento dei dati nel database	100
12	Servizi esterni	Come utente, voglio poter integrare l'applicazione con servizi esterni, come Dolomiti	L'utente accede alla zona "Dolomiti Ambiente" in cui verrà reindirizzato ad una pagina di accesso per collegare i propri	110

Id	Nome	User Story	How to Demo	Importanza
		Ambiente, per visualizzare le spese correlate alla gestione dei rifiuti.	account. Successivamente, potrà visualizzarne le informazione direttamente in applicazione	
13	Applicazione mobile	Come utente, voglio poter utilizzare l'applicazione sia su dispositivi mobili che su desktop per accedere alle funzionalità ovunque mi trovi.	L'applicazione potrà essere scaricata dagli store dedicati.	120

▼ Definition of Done

La Definition of Done per il nostro Sprint #1 implica che tutte le funzionalità previste per questo sprint siano state realizzate e testate. In particolare, il codice deve essere stato scritto secondo le linee guida di codifica concordate, è stato revisionato da almeno un altro membro del team, tutti i bug rilevati sono stati risolti, e tutte le funzioni implementate sono state testate e confermate per funzionare come previsto. Infine, il codice funzionante è stato integrato nel branch principale della repository, mantenendo la sua stabilità e funzionalità.

▼ Goal Sprint #1

L'obiettivo principale è lo sviluppo e l'implementazione delle funzionalità di backend, in particolare la registrazione e il login. Queste funzioni saranno integrate con un database MongoDB attraverso specifiche API. In aggiunta a ciò, verrà sviluppata un'interfaccia grafica funzionante che consentirà agli utenti di interagire con queste funzionalità di backend in maniera intuitiva e user-friendly.

▼ Sprint Planning

Nome	User story
Registrazione	Come utente anonimo voglio registrarmi per accedere a più funzionalità

Obiettivi	Utente	Sforzo stimat
Progettazione e implementazione DB.	martinicomarco	4
Autenticazione e registrazione	andreapedrini01	3

Nome	User story
Login	Come utente, voglio essere in grado di accedere al mio account inserendo le mie credenziali in modo da accedere ai miei dati personali.

Obiettivi	Utente	Sforzo stimat
Interfaccia utente	tommso00	2
Documentazione	andreapedrini01 - tommso00 - martinicomarco	2
Documentazione API	andreapedrini01	1
Testing	martinicomarco - andreapedrini01	1
Deploy	\	1

Obiettivi	Utente	Sforzo stimat
Implementazione DB	martinicomarco	3
Interfaccia utente	tommasosantus	1
Testing	andreapedrini01	1
Documentazione API	andreapedrini01	1
Deploy	\	1

Nome	User story
Logout	Come utente, voglio essere in grado di disconnettermi dal mio account in modo da proteggere i miei dati personali.

Obiettivi	Utente	Sforzo stimat
Implementazione DB	Non necessario a questo punto	1
Interfaccia utente	tommasosantus	1
Testing	\	1
Deploy	\	1

Nome	User story
Recupero password	Come utente, voglio recuperare la mia password

Obiettivi	Utente	Sforzo stimat
Implementazione DB	\	1
Interfaccia invio notifiche	\	3

	perché non la ricordo più.	Interfaccia utente	\	1
		Testing	\	2
		Deploy	\	1

Nome	User story	Obiettivi	Utente	Sforzo stimat
Modifica dati	Come utente, voglio modificare la mia email e password associati al mio account	Implementazione DB	\	1
		Interfaccia utente	\	1
		Testing	\	1
		Deploy	\	1

▼ Test Cases

User story	N.	Description	Test case data	Preconditions	Dependencies	Expected result	Actual result	Notes
Registration	1	registrare utente nuovo con password, username e email validi	entrare nella homepage, inserire: <email>example@xp.com <password>pwd e <username>example	Account con mail <example@xp.com> non inserito nel database		creato nuovo utente e registrato nel database	as expected	\
	2	registrare utente nuovo con email non valida	entrare nella homepage, inserire: <email>example <password>pwd e <username>example			errore, utente non creato	as expected	\
	3	registrare utente nuovo con email già memorizzata nel database	entrare nella homepage, inserire: <email>example@xp.com <password>passwd e <username>esemoio	Account con mail <example@xp.com> già inserito nel database		errore, utente non creato	as expected	\
	4	registrazione di un nuovo utente con il campo username vuoto	entrare nella homepage, inserire: <email>example@xp.com <password>pwd e lasciare <username> vuoto			creato nuovo utente senza username e registrato nel database	as expected	\
	5	registrazione di un nuovo utente con campo mail vuoto	entrare nella homepage lasciare il campo <email> vuoto e inserire un username e una password valide			errore, utente non creato	as expected	\
	6	registrazione utente nuovo con campo password vuoto	entrare nella homepage lasciare il campo <password> vuoto e inserire un username e una email validi			errore, utente non creato	as expected	\
	7	registrazione utente nuovo con username già salvato nel database	entrare nella homepage inserire una email e una password validi e lasciare il campo <username> vuoto	Account con username <username> già creato nel database		creato nuovo utente con username selezionato e salvato nel database	as expected	\
Login	8	Accesso di un utente registrato con email e password corrette.	entrare nella homepage, inserire: <email> example@xp.com e <password>pwd	Account con email <example@xp.com> e password <pwd> già registrato nel database		Accesso consentito	as expected	\
	9	Accesso di un utente registrato con email corretta e password sbagliata.	entrare nella homepage, inserire: <email> example@xp.com e <password>1234	Account con email <example@xp.com> e password <pwd> già registrato nel database		Errore, email o password non corretti	as expected	\
	10	Accesso di un utente non registrato	entrare nella login page, inserire: <email>example@xp.com <password>pwd	Account con email <example@xp.com> e password <pwd> non registrato nel database		Errore che indica che la email inserita non è valida	as expected	\
	11	Accesso con campo mail vuoto	entrare nella login page, inserire: <password>pwd ma non <email>example@xp.com			Errore, email o password non corretti	as expected	\
	12	Accesso con campo password vuoto	entrare nella login page, inserire: <email>example@xp.com ma non la <password>passwd	Account con email <email> e password <pwd> già creato nel database		Errore che indica che il campo password è obbligatorio.	as expected	\
	13	Accesso di un utente non registrato	entrare nella login page, inserire: <email>example@xp.com <password>pwd	Account di <email>example@xp.com mai registrato		Errore, email o password non corretti	as expected	\
Logout	14	Logout da un account acceduto al sistema	entrare nella homepage, inserire: <email>example@xp.com <password>pwd e lasciare <username> vuoto	Account con email <email> e password <pwd> già creato nel database		Uscita dall'area personale	as expected	\
	15	Logout senza accedere al sistema	entrare nella logout page senza accesso e provare ad uscire			Errore e rimando alla pagina di login	as expected	\

▼ Sprint Review

Sprint review:

Lo sprint aveva come obiettivo principale l'implementazione del front-end e del back-end per i meccanismi di login, registrazione, logout e modifica delle informazioni per l'applicazione web. Questo comprendeva la creazione di un database, la definizione delle API necessarie per connettere efficacemente i vari componenti dell'applicazione e l'implementazione di un'interfaccia grafica semplice per testare e visualizzare il funzionamento del nostro codice.

Durante lo sviluppo, abbiamo affrontato diverse sfide che hanno rallentato il processo di implementazione. In particolare, l'adattamento a nuovi metodi di programmazione per ogni componente del gruppo ha rallentato la produttività, soprattutto nelle fasi iniziali dello sprint.

Nonostante i progressi, riconosciamo che c'è ancora lavoro da fare per completare pienamente le funzionalità di logout e modifica delle informazioni. Queste saranno affrontate nello sprint successivo, insieme alla correzione di eventuali bug individuati durante i test.

Sebbene non abbiamo completato tutte le funzionalità previste in questo sprint, siamo soddisfatti dei risultati ottenuti finora. L'implementazione della registrazione e del login rappresenta un passo significativo verso la realizzazione dell'applicazione, e siamo fiduciosi di poter affrontare le sfide rimanenti con determinazione e collaborazione.

▼ Product backlog Refinement

Durante la sessione di refinement del Product Backlog, dopo aver valutato le esigenze del progetto abbiamo definito nuove priorità da integrare nel prossimo sprint.

Queste includono:

- Implementazione delle funzionalità di logout e modifica delle informazioni nell'applicazione
- creazione di un'area personale per gli utenti che hanno effettuato l'accesso
- Implementare un sistema di calendario che consenta agli utenti di pianificare e gestire le attività legate alla gestione dei rifiuti.
- creazione dei gruppi e di una interfaccia per la gestione dei gruppi.
- creazione di un sistema di notifiche.

Per garantire una gestione efficace del backlog e un'implementazione efficiente delle nuove funzionalità, adotteremo un approccio iterativo e collaborativo. Ogni sprint sarà dedicato a soddisfare un insieme specifico di requisiti, con un focus particolare sulle funzionalità di maggior valore per gli utenti e per il successo complessivo del progetto.

Con l'aggiunta delle nuove priorità al backlog, miriamo a migliorare significativamente l'utilità e l'attrattiva dell'applicazione di gestione dei rifiuti.

Continueremo a lavorare in stretta collaborazione per garantire una pianificazione efficace e una realizzazione tempestiva delle funzionalità pianificate.

▼ **Sprint Retrospective**

Riassunto del Meeting:

Durante l'ultima riunione il team ha condotto una revisione approfondita dello sprint appena concluso. Sono stati esaminati i successi ottenuti, le sfide incontrate e le lezioni apprese, al fine di trarre spunti utili per il miglioramento continuo del processo.

Aspetti Positivi:

Il team ha riconosciuto diversi aspetti positivi dello sprint, tra cui l'efficace implementazione delle funzionalità di registrazione (backend e frontend) e login (backend), nonché l'adozione coerente delle pratiche agile, che hanno contribuito a mantenere una comunicazione trasparente e una visione condivisa degli obiettivi.

Aspetti Critici:

Tuttavia, sono emerse anche alcune criticità durante la discussione. In particolare, sono stati evidenziati ritardi nell'integrazione delle nuove funzionalità con il sistema esistente. Inoltre, sono state riscontrate difficoltà nella comprensione delle nuove logiche di programmazione per un applicativo web.

Adozione di Pratiche Agile e Design Thinking:

Il team ha riflettuto sull'adozione delle pratiche agile e design thinking. Sebbene sia stato apprezzato il loro impatto positivo sulla comunicazione e sulla flessibilità, si è concordato sul fatto che ci sia ancora margine per un'implementazione più completa e coerente.

Dinamiche di Gruppo:

Le dinamiche di gruppo sono state oggetto di discussione, con un'enfasi particolare sulla gestione delle opinioni divergenti e sulla promozione di un ambiente di lavoro collaborativo e inclusivo.

Piani per il Prossimo Sprint:

Infine, sono stati identificati alcuni obiettivi chiave per il prossimo sprint, tra cui il completamento delle funzionalità rimanenti dallo sprint 1 e la implementazione delle funzionalità definite nel product backlog refinement.

Conclusione:

Lo Sprint #1 ha offerto al team un'importante opportunità per comprendere la complessità di un servizio backend e pianificare il futuro sulla base di quanto appreso. A seguito delle discussioni, siamo fiduciosi di poter affrontare con successo le sfide del prossimo sprint, mantenendo un approccio orientato al miglioramento continuo e alla collaborazione efficace.