

## Aula 01 - Apresentação do Problema de Negócio

≡ Ciclo	Ciclo 01: Lógica de Programação
# Aula	1
<ul><li>Created</li></ul>	@October 19, 2022 2:37 PM
☑ Reviewed	
Material PDF	
	<b>✓</b>
Status ■ Status	

## ▼ O Problema de Negócio

Você acabou de ser contratado pela empresa XGB Company como cientista de dados júnior. E para comemorar a sua contratação, seus colegas e chefes pediram para que você selecione o restaurante que vocês irão comer.

Só tem um porém: Como você e sua equipe terão uma reunião importante para definir como melhorar a métrica de um dos algoritmos de Machine Learning da empresa, vocês precisam ir em um restaurante que esteja próximo da empresa, para que assim todos consigam almoçar com calma e ter tempo hábil de voltar para a empresa no horário da reunião.

Dessa forma, sua primeira tarefa como membro da equipe é selecionar um restaurante que satisfaça somente essa condição: Estar próximo da empresa.

Passou pediu para que você criasse um algoritmo para fazer essa seleção, assim ele poderia testar ainda mais as suas habilidades para resolver problemas!

Seu chefe quis te ajudar e te passou uma base de dados os pontos geográficos, latitude e longitude, dos vários restaurantes da cidade onde a empresa está

localizada, bom como os pontos geográficos do local da empresa: 22.752423, 75.869483.

Agora você precisa criar um algoritmo que escolha um restaurante, respeitando essa única regra: ser o restaurante mais próximo do seu local de trabalho e da sua equipe.

Cabe à você utilizar essa lista para selecionar o restaurante mais próximo da empresa, criando um algoritmo para resolver esse desafio no processo!

Mas antes de iniciarmos a construção do algoritmo que irá resolver nossa primeira tarefa, vamos primeiro entender o que é um algoritmo, como estruturar e construir um algoritmo para então, com todo esse conhecimento adquirido, construirmos o algoritmo que resolverá esse nosso desafio. E todo esse conhecimento será visto e abordado nas próximas aulas deste ciclo.