

## CONGRUITY 3.0 LITE

Indice di Congruità Temporale (ICT<sup>^</sup>) – Versione Pubblica (Divulgazione)

Autore: Andrea Romeo (ricercatore indipendente, Italia)

Patent pending: domande di brevetto depositate in Italia (UIBM, 2025)

Cos'è

ICT<sup>^</sup> è una metrica quantitativa di proporzionalità per sistemi complessi.

Non ottimizza e non “giustifica” decisioni: segnala solo se risorse impiegate

(distanza/esposizione, energia/sforzo, costo) sono proporzionate al valore reale creato.

Formula base (Lite)

$$IC^T = (wV \cdot nV) / (1 + wD \cdot nD + wE \cdot nE + wC \cdot nC)$$

× (1 + pressioni opzionali) / (1 + prudenza opzionale)

× fattore umano

Tutti i valori sono normalizzati 0–1. Pesi  $w^*$  = 1 di default.

Variabili invarianti

D = Distanza / esposizione / rischio operativo

E = Energia / sforzo / consumo

C = Costo (economico o di risorse)

V = Valore reale (vite, beni, ecosistemi, ordine, servizio)

Classificazione

≥ 0.60 → CONGRUO

0.40–0.59 → ATTENZIONE

< 0.40 → INCONGRUO

Esempi (dimostrativi, basati su dati pubblici e assunzioni esplicite)

- 1) Reti satellitari: scelte di instradamento/gateway più congrue → maggiore stabilità (ICT<sup>^</sup> ↑)
- 2) Riutilizzo lanciatori: alta riusabilità vs bassa → efficienza sistemica (ICT<sup>^</sup> ↑)
- 3) Filiera industriale: catena corta vs globale → km/CO<sub>2</sub> inutili ridotti (ICT<sup>^</sup> ↑)

Disclaimer (importante)

- Questa è una versione divulgativa: non costituisce consulenza tecnica/finanziaria/legale.
- “SpaceX / Starlink / Tesla” sono marchi dei rispettivi titolari; nessuna affiliazione.

Licenza (testo e codice)

Creative Commons BY-NC-SA 4.0

- Attribuzione obbligatoria
- Uso non commerciale consentito
- Derivati sotto la stessa licenza

Nota: la licenza NON concede alcun diritto brevettuale.

Uso commerciale / integrazioni operative

Qualsiasi implementazione commerciale o prodotto/servizio derivato richiede licenza separata.

Contatto: andrea.romeo74@gmail.com

Congruity 3.0 Lite – Open for humanity, protected for humanity.