

Test Summary Report INDITEXReSkin

Riferimento	INDITEXReSkin_TSR_1.0
Versione	1.0
Data	07/02/2024
Destinatario	C. Gravino
Presentato da	A. Ruggiero, G. Gurrali



Team Composition

Ruolo	Nome	Acronimo	Contatti
Top Management	Carmine Gravino	CG	gravino@unisa.it
Team Member	Andrea Ruggiero	AR	a.ruggiero150@studenti.unisa.it
Team Member	Giovanni Gurrali	GG	g.gurrali@studenti.unisa.it



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno Corso di Ingegneria del Software - Prof. C. Gravino

Sommario

Tε	eam Composition2		
		ion History	
		itroduzione	
		Scopo del sistema	
		Riferimenti	
		Definizioni	
2.	Te	est di Unità	7
		est di Sistema	
1	Glossario		



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
07/02/2024	0.1	Stesura documento	[TEAM MEMBER]
14/02/2024	1.0	Revisione finale	[TEAM MEMBER]



1. Introduzione

1.1. Scopo del sistema

Nel corso dell'ultimo decennio, nonostante gli sforzi considerevoli compiuti da agenzie e governi per promuovere una vera e propria transizione ecologica attraverso ampi programmi di sviluppo. diversi settori continuano a lottare per adottare le pratiche comuni necessarie per lo smaltimento adequato dei rifiuti. Uno dei settori più inquinanti che ha scalato posizioni, raggiungendo il secondo posto nella graduatoria tra quelli più dannosi per l'ambiente, è senz'altro quello della moda, in particolare il segmento noto come fast fashion, che si concentra sulla produzione in massa di capi d'abbigliamento. Diversi report hanno evidenziato la presenza di metano e petrolio, tra altre sostanze chimiche, in materiali ampiamente utilizzati dalle grandi aziende, come cotone, seta e fibre sintetiche. Queste sostanze, se non smaltite correttamente, possono contaminare le acque sotterranee o persistere nell'ambiente senza degradarsi, causando un inquinamento irreversibile del nostro pianeta. Inoltre, oggigiorno, le aziende producono all'incirca 92 milioni di tonnellate di rifiuti tessili ogni anno, per ogni chilo di cotone consumano più di 20.000 litri d'acqua e quasi il 10% delle microplastiche disperse nell'oceano provengo dai tessuti non adequatamente smaltiti. Problemi singoli ma che nell'insieme macchiano tutti i buoni propositi che da anni cerchiamo di portare avanti; propositi quali la sostenibilità ed il riciclo consapevole. Risolvere tutto e subito è irreale ma è bene iniziare a pensare a soluzioni alternative che possano modificare questa tendenza negativa. L'azienda INDITEX propone quindi un sistema innovativo chiamato INDITEX ReSkin, L'objettivo principale di questo sistema è creare un canale di comunicazione che consenta a piccoli artigiani e innovative start-up italiane di acquistare a prezzi vantaggiosi il materiale di produzione in eccesso. L'azienda potrà dunque mettere in vendita sottoprodotti (ovvero uno scarto di lavorazione derivante da processi industriali, il quale viene riutilizzato in un altro processo produttivo come materia prima non vergine) derivanti dalla produzione di capi per i suoi principali brand di Fast Fashion. Questo approccio permette all'azienda di recuperare una parte delle spese sostenute per l'acquisto dei materiali, riducendo al contempo gli sprechi e promuovendo il riutilizzo delle stoffe e di altri materiali altrimenti destinati allo spreco. In particolare, l'azienda ha deciso di puntare sul mercato italico proprio per la grande tradizione che l'Italia ha e ancora oggi mette in campo quando si parla di artigianato e innovazione nell'ambito della moda, puntando quindi a valorizzare questa eredità culturale ma al tempo stesso valorizzando i giovani talenti del territorio, che si mettono in gioco creando start-up innovative e all'insegna del green

1.2. Scopo del documento

All'interno del seguente documento verranno riportati i risultati effettivi di ogni attività di Testing eseguita al fine di garantire una visione consolidata e dettagliata dei risultati ottenuti durante le fasi di testing di unità e di sistema ed un'esecuzione esente da fallimenti del sistema proposto.

1.3. Riferimenti

- Test Plan (TP)
- Test Case Specification (TCS)
- Test Incident Report (TIR)



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno Corso di Ingegneria del Software - Prof. C. Gravino

1.4. Definizioni

Definizioni:

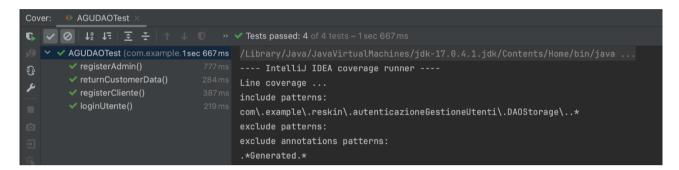
- **Testing:** È il processo di valutazione di un sistema o un componente per determinare se soddisfa i requisiti specificati e funziona come previsto
- Testing di unità: È il processo di test che si concentra sull'individuazione e sulla correzione degli errori nelle singole unità di codice, come funzioni o classi, in modo isolato dal resto del sistema.
- **Testing di sistema:** È il processo di test che verifica l'intero sistema, integrando le diverse unità e verificando che funzionino insieme come previsto
- **Fallimento:** Si verifica quando un test non supera i criteri di accettazione, indicando un comportamento indesiderato o un difetto nel sistema



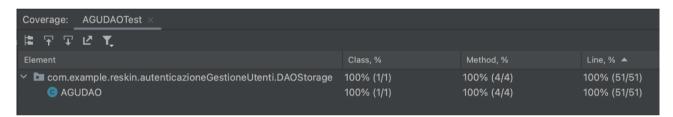
2. Test di Unità

La realizzazione del testing di unità è stata effettuata su esattamente quattro metodi appartenenti alla classe AGUDAO. Il testing viene effettuato tramite JUnit5 e supportato dal sistema di Code Coverage integrato di Intellij.

Nel seguente report possiamo constatare la riuscita dei test effettuati sui metodi tramite JUnit5.



Nel seguente report invece possiamo constatare grazie al Code Coverage integrato di Intellij che i casi di test prodotti riescono a testare l'interezza della classe testando tutte le linee di codice dei quattro metodi.





3. Test di Sistema

Il testing di sistema è stato effettuato utilizzando la test suite di Selenium complessiva composta da due sotto test suite composte da otto test assoluti caduno.

Di seguito sono riportati i risultati dei test (risultati relativi all'intera suite):

Data	Numero di successi	Numero di fallimenti
07/02/2024	10	0
09/02/2024	15	0

4. Glossario

Sigla/Termine	Definizione
Successo	Si verifica quando un test supera i criteri di accettazione, confermando che il sistema si comporta come previsto e che soddisfa i requisiti specificati.
Code Coverage	È una misura della percentuale di codice sorgente testato durante l'esecuzione dei test. Indica quanto del codice è stato eseguito almeno una volta durante i test.
JUnit	È un framework di test unitario per il linguaggio di programmazione Java. Fornisce un insieme di annotazioni e classi utili per scrivere e eseguire test automatizzati in modo efficace.
Report	È un documento che riporta i risultati dei test eseguiti, inclusi i fallimenti e i successi, insieme ad altre metriche e informazioni rilevanti per la valutazione della qualità del software testato