

Μάθημα:

Σύγχρονα Θέματα Τεχνολογίας Λογισμικού

Θέμα:

18. Ανάπτυξη Android εφαρμογής καταγραφής και ειδοποίησης σε σχέση με τις ημερήσιες θερμίδες που καταναλώνει ένας χρήστης. Χρειαζόμαστε καταγραφή γευμάτων, στατιστικά, στόχους και αντίστοιχες ειδοποιήσεις.

Ονόματα-Αριθμοί Μητρώου Φοιτητων:

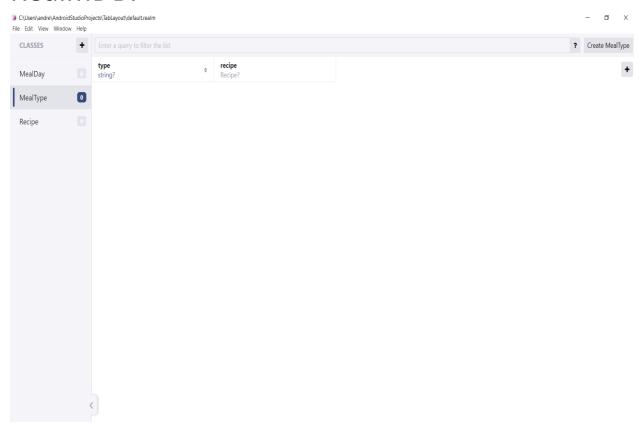
Κωσταντίνης Ανδρέας-Π18090 Στέλιος Αρβανιτίδης-Π18009 Ιωάννης Τσούρτης-Π14272

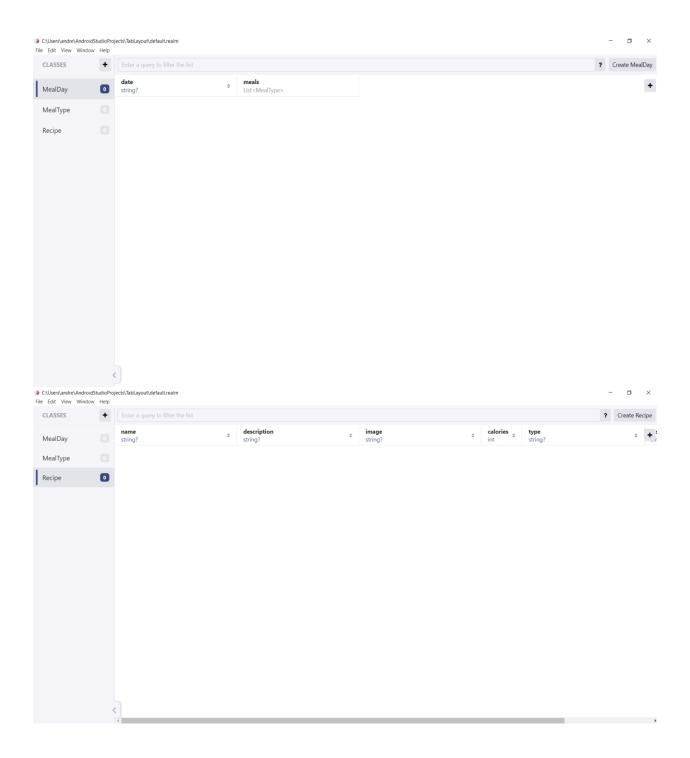
Για την εφαρμογή χρησιμιοποιήθηκε Java για Android και η βασική αρχιτεκτονική της, είναι ένα βασικό Activity(MainActivity) και 3 Fragments(Recipes, MealPlanner, Calories) με την βοήθεια viewPager-TabLayout. Η επικοινωνία μεταξύ Activity-Fragments γίνεται με Interfaces. Τα κύρια σημεία της εφαρμογής είναι τα εξής:

- 1. Login σύστημα όπου το TOKEN αποθηκεύετε στα SharedPreferences
- 2. RealmDB για offline λειτουργία(mealPlanner-Calories).
- 3. CLOUD FIRESTORE DATABASE για απομακρυσμένα δεδομένα(recipes).
- 4. FIREBASE CLOUD MESSAGING η εφαρμογή δέχεται push-notifications απο την firebase console.
- 5. Μηχανισμός για Αλλαγή γλώσσας στο runtime.
- 6. Listener για 3 σενσορες(gyroscope,accelerometer,light)-print Logs-.
- 7. Για το UI ακολουθήθηκε το material design.
- 8. Βοηθητικές κλάσεις για STATIC variable, για την γλωσσα(LocaleHelper) και για τα SHARED PREFERENCES.
- 9. Το .apk αρχείο βρίσκεται στο φάκελο app/release.

Σημείωση: Για Log-in χρησιμοποιούμε username: <u>kostas@gmail.com</u> και password: 1234567. Ονομα παρόμοιας εφαρμογής στο app-store : Counter by Lose It!.

RealmDB:





FIREBASE:

