Graphical user interface

Description automatically generated

**Μάθημα**:

Σύγχρονα Θέματα Τεχνολογίας Λογισμικού

**Θέμα**:

18. Ανάπτυξη Android εφαρμογής καταγραφής και ειδοποίησης σε σχέση με τις ημερήσιες θερμίδες που καταναλώνει ένας χρήστης. Χρειαζόμαστε καταγραφή γευμάτων, στατιστικά, στόχους και αντίστοιχες ειδοποιήσεις.

**Ονόματα-Αριθμοί Μητρώου Φοιτητων**:

Κωσταντίνης Ανδρέας-Π18090

Στέλιος Αρβανιτίδης-Π18009

Iωάννης Τσούρτης-Π14272

Για την εφαρμογή χρησιμιοποιήθηκε Java για Αndroid και η βασική αρχιτεκτονική της, είναι ένα βασικό Activity(MainActivity) και 3 Fragments(Recipes,MealPlanner,Calories) με την βοήθεια viewPager-TabLayout. Η επικοινωνία μεταξύ Activity-Fragments γίνεται με Interfaces. Τα κύρια σημεία της εφαρμογής είναι τα εξής :

1. Login σύστημα όπου το ΤΟΚΕΝ αποθηκεύετε στα SharedPreferences
2. RealmDB για offline λειτουργία(mealPlanner-Calories).
3. CLOUD FIRESTORE DATABASE για απομακρυσμένα δεδομένα(recipes).
4. FIREBASE CLOUD MESSAGING η εφαρμογή δέχεται push-notifications απο την firebase console.
5. Μηχανισμός για Αλλαγή γλώσσας στο runtime .
6. Listener για 3 σενσορες(gyroscope,accelerometer,light)-print Logs- .
7. Για το UI ακολουθήθηκε το material design.
8. Βοηθητικές κλάσεις για STATIC variable, για την γλωσσα(LocaleHelper) και για τα SHARED PREFERENCES.
9. Το .apk αρχείο βρίσκεται στο φάκελο app/release.

**Σημείωση**: Για Log-in χρησιμοποιούμε username: [kostas@gmail.com](mailto:kostas@gmail.com) και password: 1234567. Ονομα παρόμοιας εφαρμογής στο app-store : Counter by Lose It! .

RealmDB: Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application, table, Excel

Description automatically generated

FIREBASE:

A screenshot of a computer

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generated