ANDREAS YUJI FUJIKI

FRONTEND DEVELOPER!

andreas-yuji-fujiki.github.io/portfolio

github.com/andreas-yuji-fujiki

+5511992351116

✓ andreaspinheirocontato@gmail.com



SÃO PAULO

PERFIL

Desenvolvedor frontend de 17 anos, apaixonado por tecnologia desde os 11. Experiência em projetos freelance e domínio das stacks: React.js, JavaScript (ES6), Styled Components, Node.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3 e Lua. Familiaridade com metodologias ágeis e sempre em busca de novas oportunidades para criar soluções inovadoras e funcionais.

PROJETOS

Renbly - Learn Any Language!

Renbly App é um projeto colaborativo, desenvolvido em parceria com mais dois desenvolvedores, com a missão de criar uma plataforma revolucionária para o aprendizado de idiomas.

Desenvolvedor Frontend

- Desenvolvimento da landing page do projeto com React.js e Javascript (ES6)
- Desenvolvimento Frontend do aplicativo mobile utilizando React Native e Javascript (ES6)

Gengar Unix GTK3 Desktop Enviroment Theme

Um projeto open source que se trata de um tema para a interface Linux GTK3. Utilizando CSS, criei uma integração harmoniosa e única que eleva a estética e a usabilidade do desktop. Além disso, o projeto é aberto para contribuições.

Desenvolvedor Frontend

- Criei o tema 'Gengar Unix GTK3 Desktop Environment', utilizando CSS e Linux para personalizar a interface do usuário.
- Manipulei elementos do sistema operacional para garantir uma experiência visual coesa e integrada.
- Desenvolvi estilos e layouts únicos, proporcionando uma estética envolvente e funcional para usuários do ambiente GTK3.

HABILIDADES

- React.js
- React Native
- Styled Components
- Javascript (ES6)
- Node.is
- Tailwind CSS
- Git/Github
- Metodologias ágeis
- Lua
- Linux
- Figma (software)

ver tudo

LÍNGUAS

- Inglês (intermediário)
- Português (nativo)

CERTIFICAÇÕES

Javascript 90 HORAS | ESTUDONAUTA **Código:** 250D-B56F-5

Algoritmos 120 HORAS | ESTUDONAUTA Código: 250D-AF37-A

Linux 40 HORAS | CURSO EM VÍDEO Código: 19FD9-6B78-8

veja todas as minhas competências