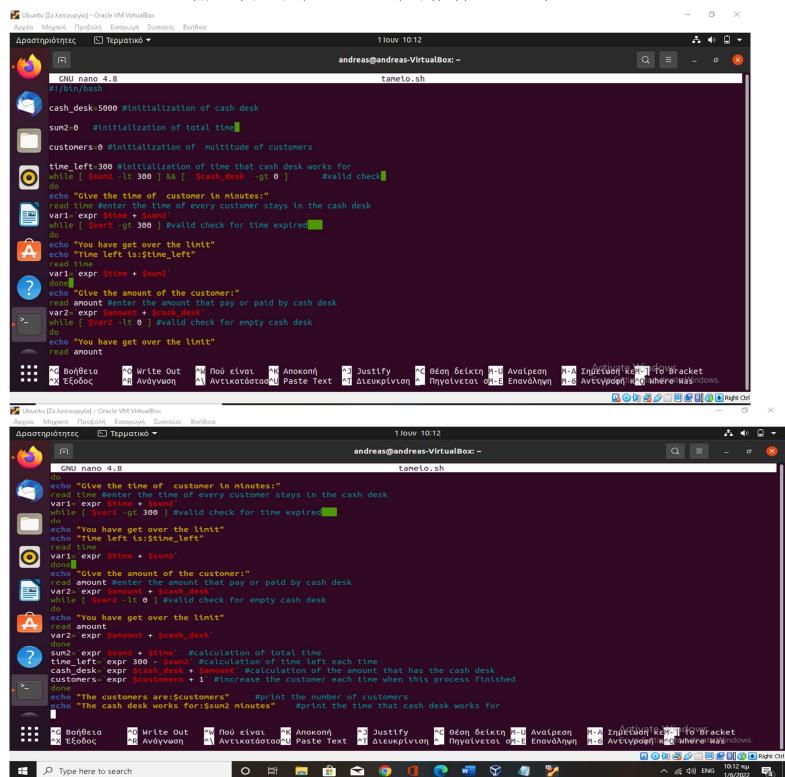
ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΞΑΜΗΝΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ UNIX ΑΝΔΡΕΑΣ ΒΑΝΙΚΙΩΤΗΣ ΑΜ:Ε20013

EEAMHNO 4º

Επεξηγηματικά σχόλια:

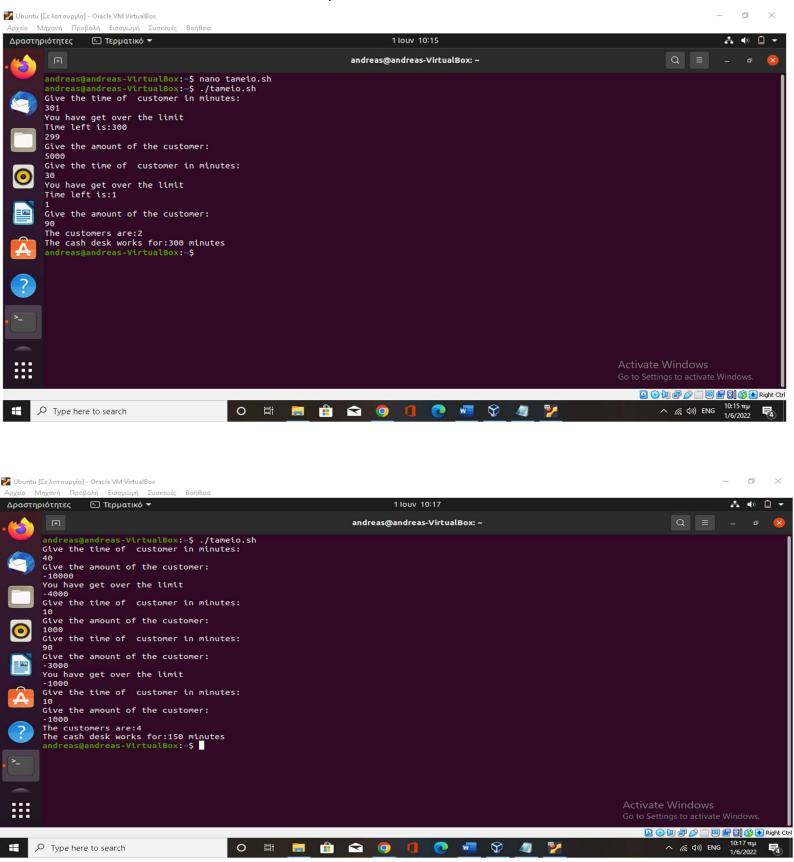
Άσκηση 1

1. Αρχικά εμφανίζουμε τον κώδικα μας γραμμένο σε script.



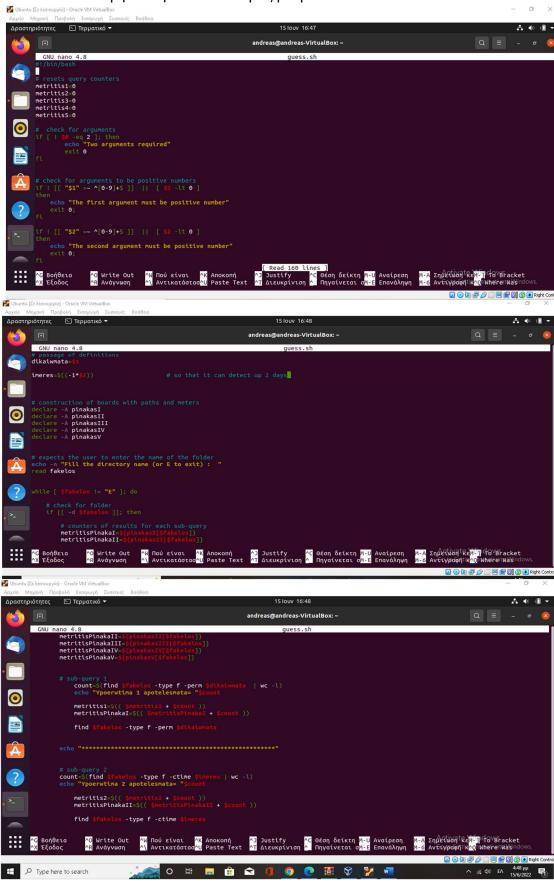
- 2. Πρώτα στον κώδικα αρχικοποιούμε τις εξής τιμές: τον αριθμό χρημάτων που έχει το ταμείο, ένα άθροισμα το οποίο θα μετράει τον συνολικό χρόνο, ένα πλήθος για τον αριθμό πελατών και τέλος μια μεταβλητή η οποία θα μας ενημερώνει για τον χρόνο που απομένει.
- 3. Ο βασικός έλεγχος που πρέπει να κάνουμε στην επανάληψη είναι το άθροισμα του συνολικού χρόνου να μην υπερβαίνει τα 300 λεπτά τα οποία αντιστοιχούν στις 5 ώρες και το ταμείο να είναι μεγαλύτερο του 0 για να συνεχίσει να εκτελεί την επανάληψη.
- 4. Έπειτα διαβάζουμε τον χρόνο του κάθε πελάτη και σε μια μεταβλητή var1 θα προσθέτουμε τον συνολικό χρόνο μαζί με τον χρόνο του κάθε πελάτη και στην επαναληπτική διαδικασία θα γίνεται ένας έλεγχος εγκυρότητας σε περίπτωση που εκχωρηθεί κάποια μεγαλύτερη τιμή του 300.
- 5. Στην συνέχεια διαβάζουμε το ποσό που ο κάθε πελάτης πληρώνει η πληρώνεται από το ταμείο και σε μια μεταβλητή var2 ελέγχουμε αν αυτό το ποσό είναι κάτω του 0 που σημαίνει ότι το ταμείο δεν μπορεί να πληρώσει τον πελάτη και ζητάει να του ξαναεισάγει ένα άλλο ποσό.
- 6. Επίσης αυξάνουμε τον συνολικό χρόνο κάθε φορά, μειώνουμε τον χρόνο που απομένει, αυξομειώνουμε ανάλογα το ποσό την μεταβλητή που κρατάει το ταμείο και αυξάνουμε κάθε φορά το πλήθος των πελατών.
- 7. Τέλος εμφανίζουμε τον συνολικό χρόνο που λειτούργησε το ταμείο και το πλήθος των πελατών.

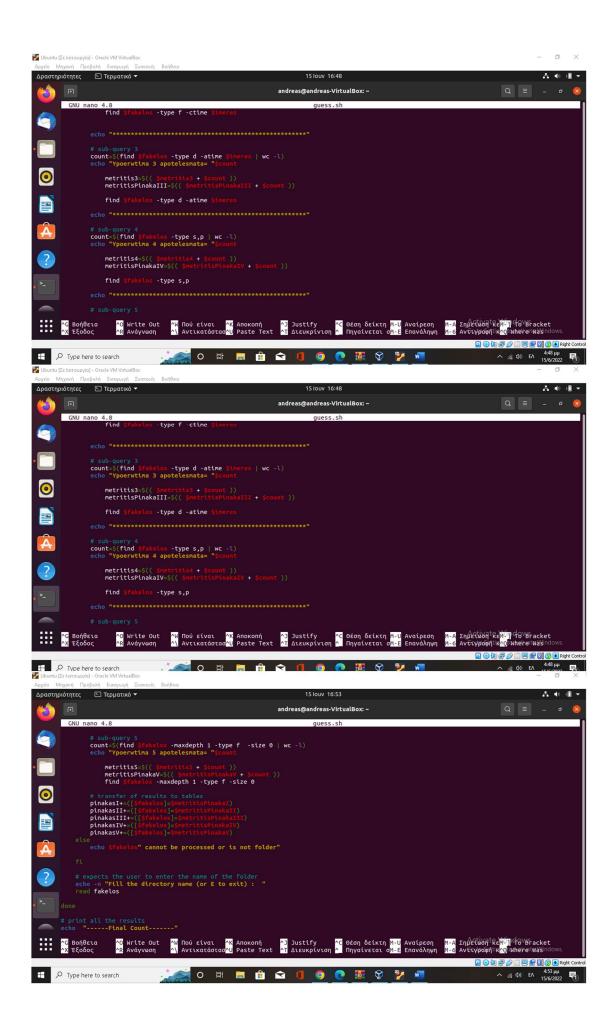
Ενδεικτικά αποτελέσματα:

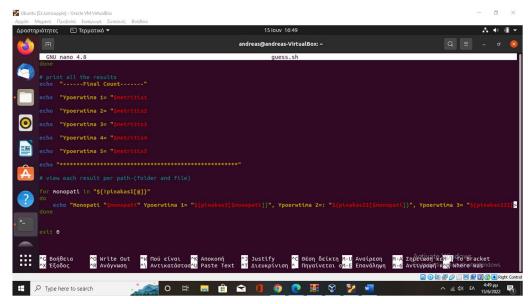


Άσκηση 2

1. Εμφάνιση του κώδικα μας με print screen:





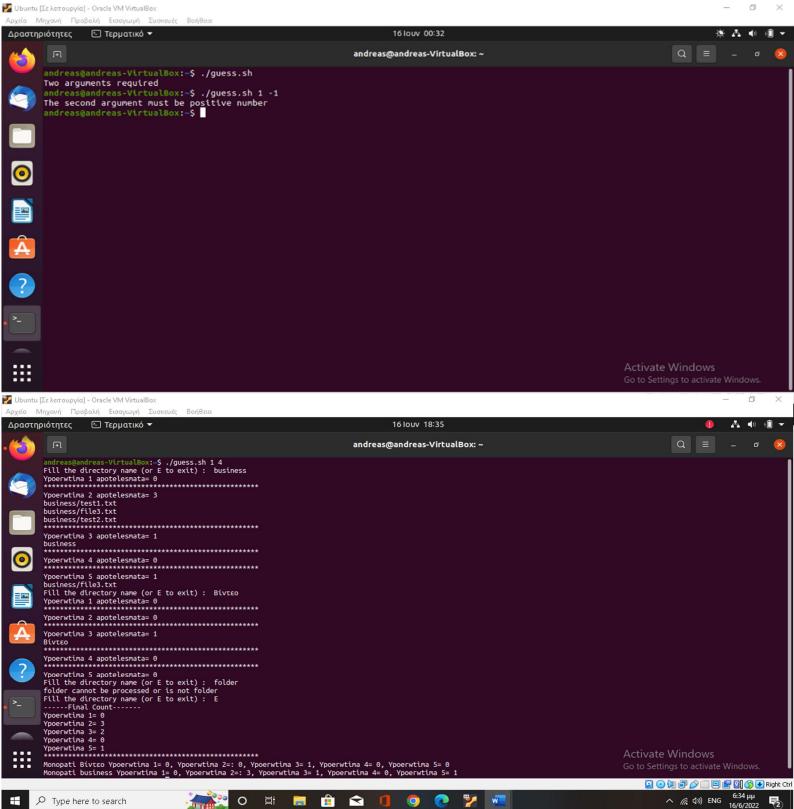


- 2. Αρχικά, αρχικοποιούμε τους μετρητές που θα χρησιμοποιήσουμε στα ερωτήματα.
- 3. Στην συνέχεια με μια δομή ελέγχου ελέγχουμε για τον αν έχουν τοποθετηθεί και τα δυο ορίσματα.
- 4. Αφού έχουν τοποθετηθεί ελέγχουμε ξανά αν είναι θετικοί αριθμοί αλλιώς μας εμφανίζει το κατάλληλο μήνυμα.
- 5. Ακολούθως γίνεται το πέρασμα των ορισμάτων(στην 1^η μεταβλητή μπαίνει το 1^ο όρισμα μας και στην 2^η το δεύτερο όρισμα αφού έχουμε ξεπεράσει φυσικά τους προηγούμενους ελέγχους).
- 6. Αφότου ολοκληρωθεί και αυτό το βήμα προχωράμε στην κατασκευή των πινάκων με μονοπάτια και μετρητές και στην συνέχεια ζητάμε από τον χρήστη να βάλει το όνομα του καταλόγου που επιθυμεί.
- 7. Στο επόμενο βήμα μπαίνουμε σε μια επαναληπτική διαδικασία η οποία σταματάει όταν το θελήσει ο χρήστης πληκτρολογώντας το γράμμα Ε όποτε του ζητηθεί. Επίσης γίνεται έλεγχος για το αν ο φάκελος είναι όντως φάκελος αλλιώς εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Αν είναι φάκελος κάνει τα ακόλουθα:
 - Υλοποιεί τους μετρητές των αποτελεσμάτων για κάθε υποερώτημα.
 - Υλοποίηση 1^{ου} υποερωτήματος: Με χρήση της εντολής find βρίσκει τα αρχεία του δέντρου του δοθέντος καταλόγου με εξουσιοδοτήσεις τον αριθμό όρισμα.

- Υλοποίηση 2° υποερωτήματος: Ξανά με χρήση της find υλοποιούμε το 2° υποερώτημα στο οποίο βρίσκουμε τα αρχεία του δέντρου εκείνα τα οποία άλλαξαν περιεχόμενα κατά τις μέρες στις οποίες αντιστοιχεί το δεύτερο μας όρισμα.
- Υλοποίηση 3^{ου} υποερωτήματος: Με χρήση της find βρίσκουμε τους υποκαταλόγους που προσπελάστηκαν κατά τις ημέρες που δηλώνει το δεύτερο μας όρισμα.
- Υλοποίηση 4^{ου} υποερωτήματος: Με χρήση της find αυτή την φορά βρίσκουμε τα αρχεία που είναι ή τύπου socket ή τύπου pipe.
- Υλοποίηση 5^{ου} υποερωτήματος: Τέλος,
 ξαναχρησιμοποιούμε την find προκειμένου να βρούμε τα αρχεία του καταλόγου τα οποία είναι κενά
- Μετά τις υλοποίησεις των υποερωτημάτων μεταφέρουμε τα αποτελέσματα σε πίνακες.
- Τέλος διαβάζουμε ξανά το όνομα του καταλόγου μέχρι ο χρήστης να επιλέξει την έξοδο.
- 8. Τυπώνουμε όλα τα αποτελέσματα για κάθε μετρητή.
- 9. Τέλος εμφανίζουμε το κάθε αποτέλεσμα ανά path (φάκελο και αρχείο).

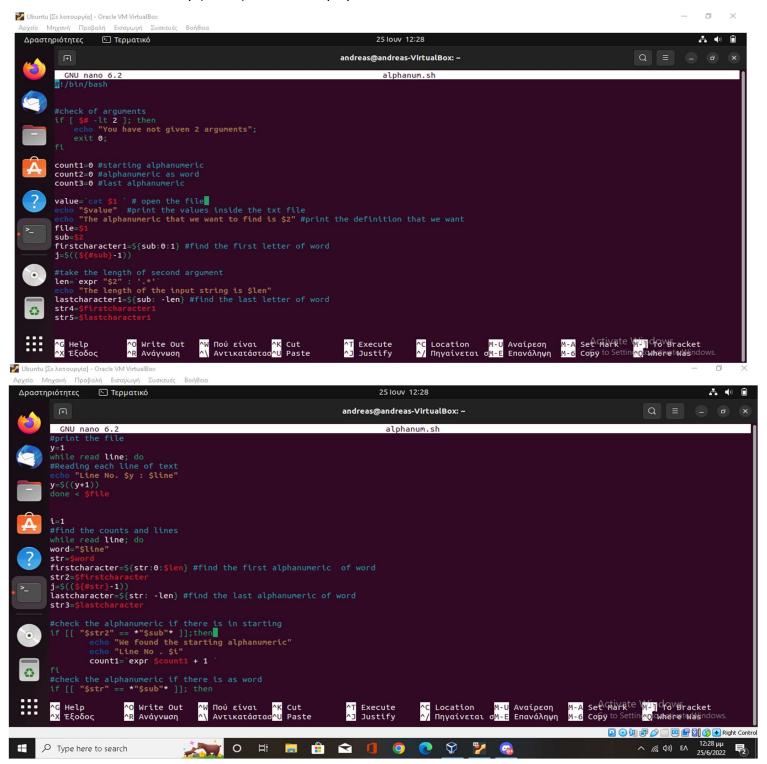
Ενδεικτικά Αποτελέσματα:

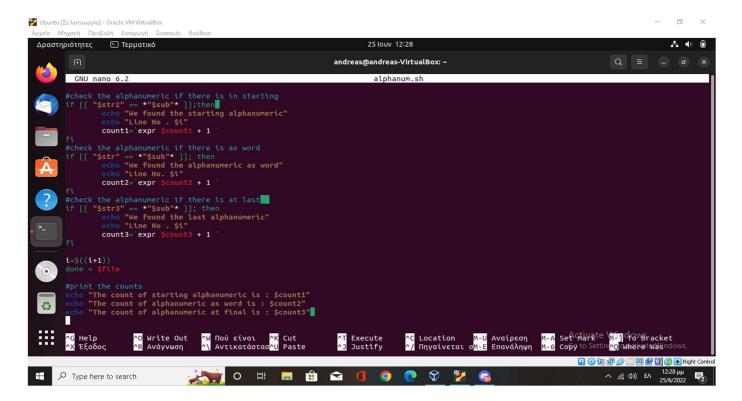
Αρχικά εμφανίζουμε το script με τα λάθη. Στην πρώτη εκτέλεση βλέπουμε ότι δεν έχουμε ορίσματα και μας εμφανίζει το κατάλληλο μήνυμα όπως και στην δεύτερη εκτέλεση μας εμφανίζει το παρακάτω μήνυμα διότι ο δεύτερος αριθμός είναι αρνητικός. Στην δεύτερη εικόνα εμφανίζουμε με σωστά δεδομένα το script.



Άσκηση 3

1. Εμφάνιση του κώδικα με print screen:

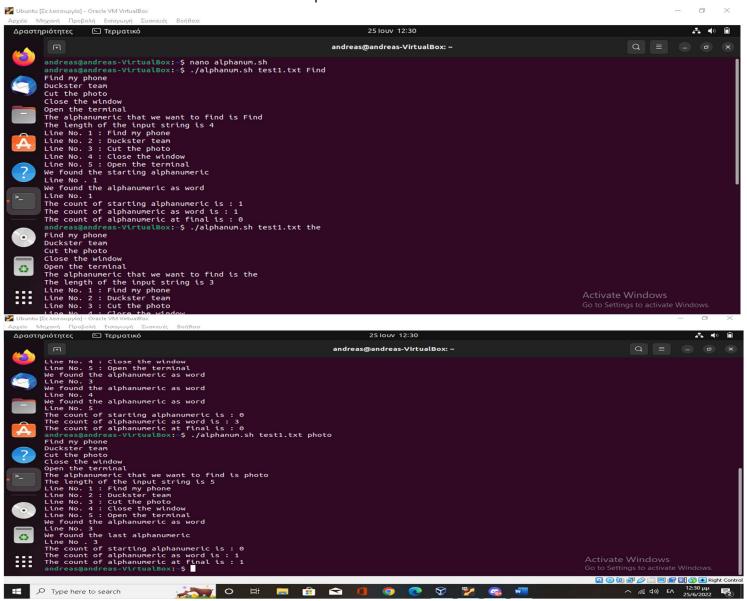




- 2. Πρώτα αρχικοποιούμε τις εξής τιμές: ένα πλήθος που θα μετράει πόσες φόρες βρέθηκε το αλφαριθμητικό στην αρχή μιας λέξης, ένα δεύτερο πλήθος που θα μετράει πόσες φορές βρέθηκε το αλφαριθητικό μέσα σε μία λέξη και τέλος ένα πλήθος που θα μετράει πόσες βρέθηκε το αλφαριθμητικό στο τέλος της λέξης. Όλα αυτά αφού πρώτα ελέγξουμε ότι έχουν δηλωθεί και τα δυο ορίσματα.
- 3. Έπειτα εμφανίζουμε το αρχείο το οποίο θέλουμε το οποίο το δηλώνουμε σαν όρισμα με την εντολή \$1 (στην προκειμένη περίπτωση είναι το test1.txt).
- 4. Τοποθετούμε και το αλφαριθμητικό(με την εντολή \$2 επειδή είναι το δεύτερο όρισμα που δηλώνουμε) σε μια μεταβλητή και βρίσκουμε το μήκος του το οποίο θα μας χρησιμεύσει αργότερα στο βήμα 7.
- 5. Ξαναεμφανίζουμε αναλυτικότερα το αρχείο με τις γραμμές του με την χρήση επαναληπτικής διαδικασίας
- 6. Στην συνέχεια χρησιμοποιώντας ξανά την ίδια επανάληψη βρίσκουμε τις γραμμές και τα πλήθη για το αλφαριθμητικό που ψάχνουμε.
- 7. Μέσα στην επανάληψη έχουμε την μεταβλητή str η οποία θα χρησιμεύσει στον ελέγχο για το αν υπάρχει το αλφαριθμητικό ως λέξη, την μεταβλητή firstcharacter από την οποία βρίσκουμε τους πρώτους χαρακτήρες του πίνακα για να γίνει η σύγκριση, την μεταβλητή str2 η οποία θα κρατάει το πρώτο αλφαριθμητικό από κάθε λέξη ώστε στην συνέχεια να ελέγχει αν αντιστοιχείται με το αλφαριθμητικό που έχουμε σαν όρισμα, ομοίως και η str3 στην οποία έχει αποθηκευτεί το lastcharacter μόνο που σε αυτή εκχωρείται το τελεύταιο αλφαριθμητικό της λέξης. Κάθε φορά που μπαίνουμε σε μια από τις επιλογές

- εμφανίζουμε την γραμμή που έχει βρεθεί το εκάστοτε αποτέλεσμα και αυξάνουμε το αντίστοιχο πλήθος κατά ένα.
- 8. Η πρώτη επιλογή συγκρίνει την str2 η οποία έχει από κάθε γραμμή τα πρώτα αλφαριθμητικά όσα έχουν το ίδιο μήκος με της sub που έχουμε αποθηκεύσει το όρισμα για να βρίσκουμε αν το αλφαριθμητικό υπάρχει στην αρχή. Δεύτερη επιλογή εφόσον θέλουμε να βρούμε πόσες γραμμές περιέχουν το αλφαριθμητικό συγκρίνουμε απλά την str με την sub, αυτό σημαίνει ότι όταν βρίσκει είτε μια λέξη στην αρχή είτε στην μέση είτε στο τέλος θα την περιλαμβάνει και αυτή στην αύξηση του πλήθους. Τέλος συγκρίνουμε για να βρούμε στο τέλος το αλφαριθμητικό που ψάχνουμε την str3 με την sub στην οποία str3 έχουμε τα τελευταία αλφαριθητικά ίδια σε μήκος με την sub και αν βρει ότι είναι ίδια αυξάνει το πλήθος.
- 9. Τέλος εμφανίζουμε τα πλήθη συνολικά εφόσον έχει ολοκληρωθεί η επανάληψη.

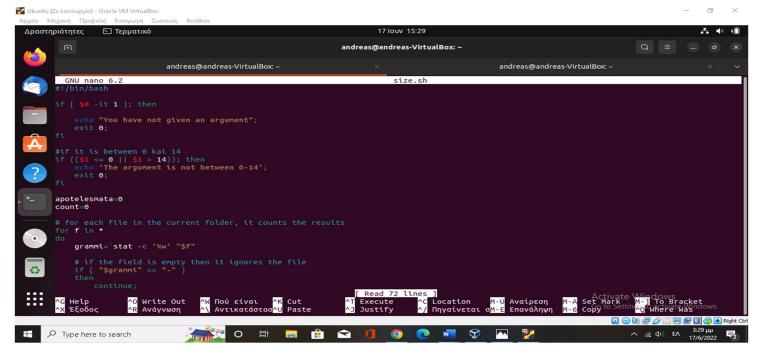
Ενδεικτικά Αποτελέσματα:

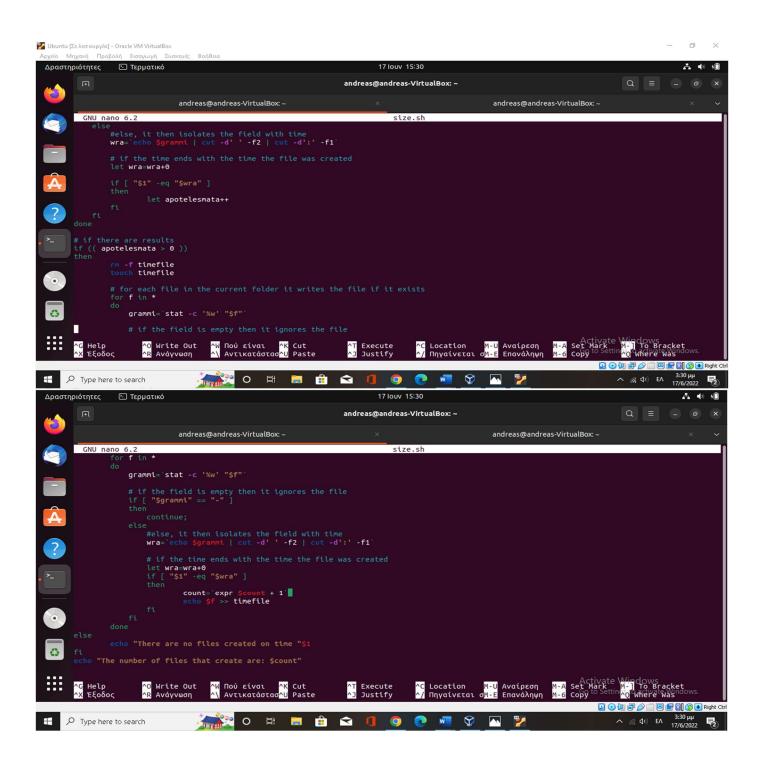


Άσκηση 4:

Παρατήρηση: Σε αυτό το σημείο έγινε αναβάθμιση του λειτουργικού συστήματος από Ubuntu 20.04 σε Ubuntu 22.04 διότι η εντολή stat η οποία θα δούμε αργοτέρα στην παλιότερη έκδοση δεν μας έδινε την ώρα δημιουργίας του αρχείου από το πεδίο birth.

1. Εμφάνιση του κώδικα με print screen:





- 2. Αρχικά, ελέγχουμε στον κώδικα μας αν έχει εισαχθεί το όρισμα που θέλουμε αλλιώς μας εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα.
- 3. Αμέσως μετά γίνεται ο έλεγχος του ορίσματος το οποίο θα πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 0 και μικρότερο ή ίσο με το 14 για να συνεχίσουμε στο επόμενο βήμα διαφορετικά μας εμφανίζει ένα μήνυμα και γίνεται έξοδος από το πρόγραμμα(Στην προκειμένη περίπτωση έχουμε γράψει ανάποδα την δομή ελέγχου ώστε αν είναι μικρότερο η ίσο του 0 ή μεγαλύτερο του 14 να εμφανίζει κατευθείαν το μήνυμα και να κάνει έξοδο).
- 4. Σε πρώτο στάδιο για κάθε αρχείο του τρέχοντος φακέλου μετράει τα αποτελέσματα. Επίσης μετράει πόσα αρχεία πληρούν τα κριτήριο της ώρας δημιουργίας το οποίο επιτυγχάνεται με την εντολή stat. Με την εντολή cut από την άλλη απομονώνω την στήλη της ώρας και ελέγχω αν ταιριάζει με την ώρα του ορίσματος και αν ταιριάζει τότε αυξάνεται ο μετρητής.
- 5. Σε δεύτερο στάδιο το οποίο θα εκτελεστεί σε περίπτωση που θα υπάρξουν αποτελέσματα γίνεται η διαδικασία που αναφέραμε στο 5° βήμα με την μόνη διαφορά ότι τώρα το όνομα του αρχείου μας θα γράφεται στο timefile.

Ενδεικτικά αποτελέσματα:

Αρχικά εμφανίζουμε το script με λάθη (Εδώ το λάθος είναι ότι έχουμε εκχωρήσει το 12 στο οποίο δεν έχουμε κάποιο αρχείο και στην αρχή δεν έχουμε βάλει κάποιο όρισμα). Εν συνεχεία όταν καταχωρούμε ως όρισμα το 14 παρατηρούμε πως η διαδικασία δημιουργίας έχει επιτευχθεί 11 φορές που σημαίνει ότι στο αρχείο timefile θα έχω 11 αρχεία. Αυτό έχει επιτευχθεί μέσω της εντολής stat από την οποία χρειαζόμαστε το πεδίο birth που υποδηλώνει την ημερομηνία δημιουργίας ενός αρχείου.

