

Sámano Corderas Andrea Guadalupe

Tarea 2 Resumen Sobre la historia de la IA

20

08

25

Scribe

A lo largo de la historia, filósofos y científicos han intentado definir la inteligencia como la capacidad de aprender, entender y resolver problemas y tomar decisiones. En este sentido, la inteligencia artificial busca que las computadoras realicen tareas que, si fueran hechas por humanas, requieran inteligencia.

La IA surge en los años de 1950 con creadores como Alan Turing, John McCarthy y Marvin Minsky. Se mencionan los primeros programas de resolución de problemas matemáticos y procesamiento de lenguaje.

La inteligencia artificial como ciencia fue creada por tres generaciones de investigadores. La primera obra reconocida en el campo de la inteligencia artificial fue presentada por Warren McCulloch tenía títulos en la filosofía y medicina de la Universidad de Colombia y se convirtió en el director del Laboratorio de Investigación Básica. El auge de la IA o el tiempo de las grandes expectativas (1953-1960) los primeros años de la IA se caracterizan por un gran entusiasmo, grandes ideas y un éxito.

En la mediados de los 50 los investigadores en la IA estaban diciendo que construían máquinas inteligentes y de superior la inteligencia humana en el año 2000, pero en 1970 se dio cuenta que eso no se iba a poder lograr.

En los años 60 se presentaron las dificultades debido a que los investigadores estaban desarrollando métodos generales para amplias clases de problemas. Para resolver los problemas, los programas aplicaban una estrategia de búsqueda probando diferentes combinaciones de pequeños pasos hasta encontrar el correcto.

13

La Computación evolutiva o aprender haciendo (Principios de los 70 en adelante), la inteligencia natural es un producto de la evolución. El enfoque evolutivo de la inteligencia artificial se basa en los modelos computacionales de selección natural y genética. La computación evolutiva combina tres técnicas principales: algoritmos genéticos, estrategias evolutivas y programación genética, el concepto de algoritmos fue acuñado por John Holland al principio de la década de 1970.

Desarrollo Un algoritmo para manipular 'cromosomas' artificiales (cadenas de dígitos binarios) que utilizarán operaciones genéticas como selección, cruce y mutación. Los algoritmos genéticos se basan en una sólida base teórica del Teorema de Sherrill (Holland, 1975; Goldberg, 1989).

La introducción de los Productos difusos dio lugar a un enorme interés en esta tecnología aparentemente 'nueva' propuesta por primera vez más de 30 años. Los beneficios de los difusos de la aplicación de modelos de lógica difusa en sistemas basados en conocimientos.

En 1956 Dartmouth College reunió a diez investigadores interesados en el estudio de la inteligencia máquina, y nació una nueva ciencia: la inteligencia artificial. Desde los principios de la década de 1950 la tecnología de la IA se evolucionó desde la curiosidad de unos investigadores hasta convertirse en una valiosa herramienta para apoyar a los humanos en la toma de decisiones. Hemos visto ciclos históricos de IA desde la era de grandes ideas y grandes expectativas en la década de 1960 hasta la desilusión y recortes en la financiación.