

Übung 2

1. Stellen Sie die Klasse auf eine dynamische Verwaltung der Zeichenkette mittels `new/delete` um (aus `char text[101]` wird `char *sPtr`)
Sie dürfen dabei auch den Default Konstruktor durch eine Konstruktion mit Default Argumenten ersetzen.
2. Erweitern Sie die Klasse um einen Destruktor um den angeforderten Speicher auch wieder freizugeben.
3. Erweitern Sie die Klasse um einen Copy Konstruktor und Zuweisungsoperator (die Default Implementierung wird nicht mehr reichen).
4. Verwenden Sie – soweit sinnvoll – Referenzen und `const` Deklarationen.

Die Ausgabe bleibt die gleiche wie bei Übung 1.

