

Hvem: Andreas Braun

Navn på spil: Abe og hund spillet

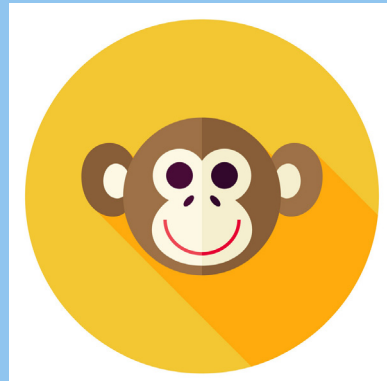
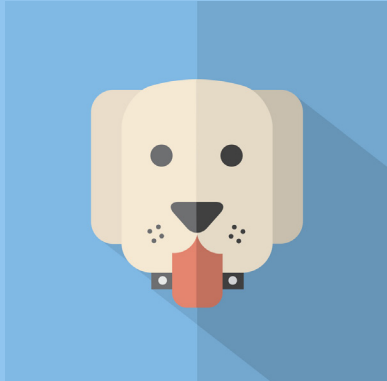
Link til mit spil: <http://braunart.dk/kea/03-animation/spil/spil.html>

Pitch på spil:

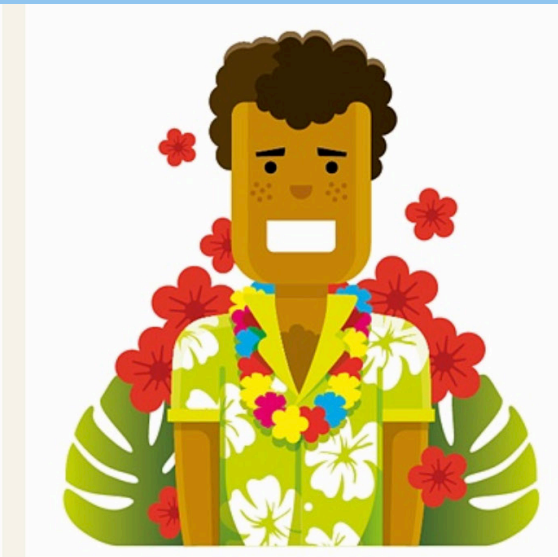
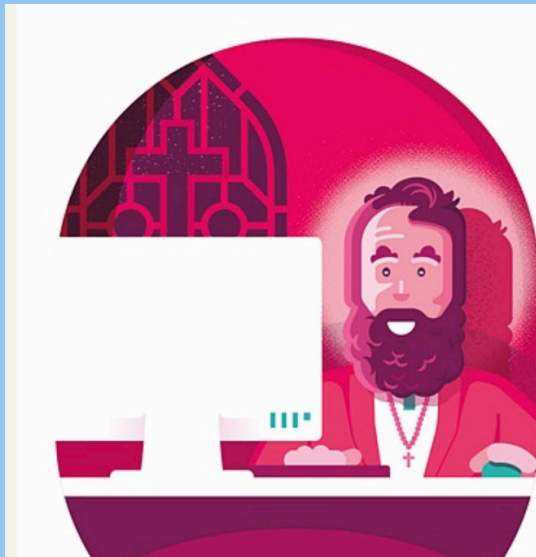
Abe og hund spillet er et lille spil hvor du skal prøve at få alle bananerne fra palmen inden tiden er gået. Hvis du ikke kan nå det, så spiser hunden dig.

Der er dog nogle små forhændringer som er at der også er æbler på palmen. Dette spil er på 10 sekunder, hvis du ikke når at få alle bananerne så spiser hunden aben.

Game Design



Stuart Holmes



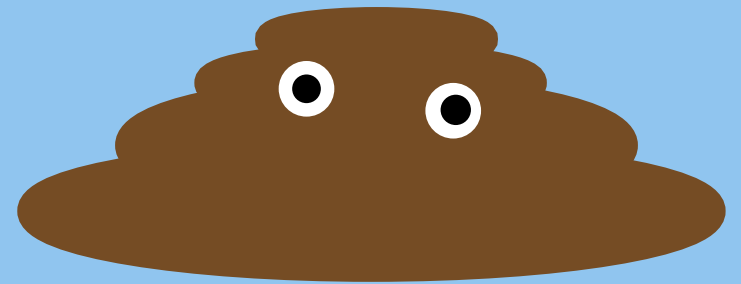
Scene med figurdesign



Beskrivelse af form

Farverne er stærke og med til at gøre billedet interessant. De flade former gør spillet meget intuitivt og nemt at komme igang med, om du er voksen eller barn.

Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning



Titelskærm og slutskærme



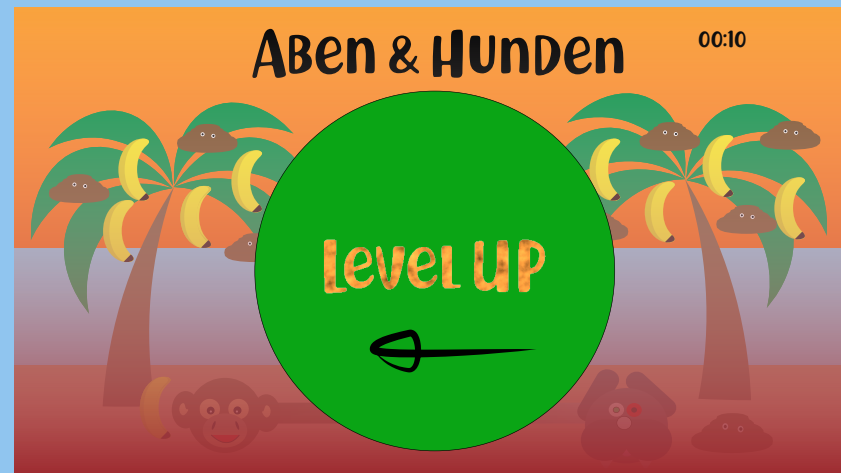
Spille skærm



Slutskærm level up

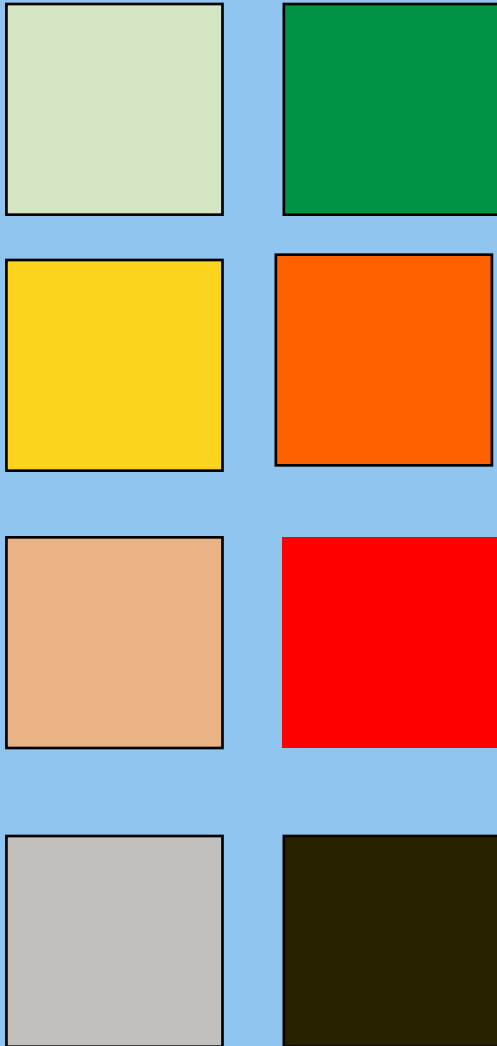


Titelskærm



Slutskærm level up

Farver



Typografi

Typografi titelside: Richela Kids

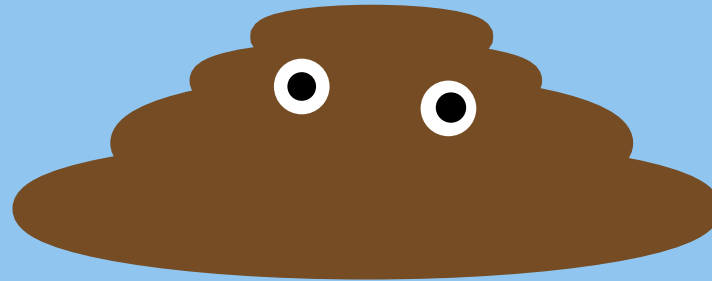
Typografi: Knap: Flat design

Typografien bliver brugt til overskrifterne og få sikmenter i de forskellige scener.

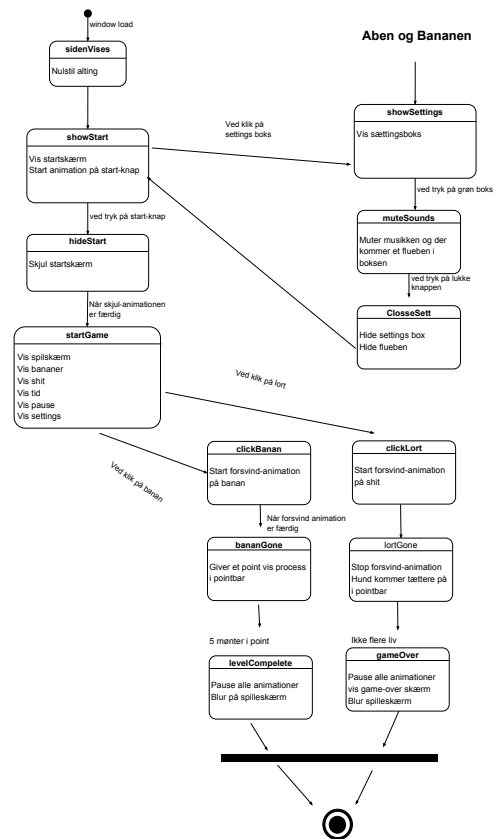
UI Elementer



00:10



State Machine diagram



Link til spil

http://www.braunart.dk/kea/03-animation/03_03_03_animation/spil.html