

# Testprotokoll - Infrarote Hacks

Allgemein (.jar Stand 26.01.2017 - 13:38 Uhr)

- Installation/Ausführbarkeit und Dokumentation

Spielstart oft nicht möglich, da Server nicht gestartet werden kann. Egal ob Test Server oder Nicer Server. Falls **die** vorherige Jar geschlossen wurde und eine neue geöffnet wurde und man versucht sich über den "Nice r Server" neu einzuloggen sind **die** alten Spieler noch drinnen.

- Korrektheit (korrekte Funktion, Abstürze)

Nicht weiter testbar siehe oben. Teils wurde **3** Spielern beim **3ten** **die** View nicht geladen.

- Zuverlässigkeit (Fehlertoleranz, Robustheit)

<kurzer Kommentar>

- Benutzerfreundlichkeit (insbes. der Oberfläche, Geschwindigkeit)

zB das Anzeigen der eigenen IP würde **die** Benutzerfreundlichkeit steigern.

- sinnvolle Fehlermeldungen

<kurzer Kommentar>

- sonstige Bemerkungen (z.B. Verbesserungsvorschläge)

Man sieht zB **die** eigene IP nicht, wäre hilfreich um zu anderen PCs zu connecten.

---

Eröffnungsphase (.jar Stand 30.01.2017 - 10:00 Uhr)

- können nur Spieler mit unterschiedlicher Farbe an einem Spiel teilnehmen?

1 [ x ] JA  
2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann man sich an ein laufendes Spiel nicht mehr verbinden?

1 [ x ] JA  
2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- ist der Spielaufbau variabel?

1 [ x ] JA  
2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- wird der Räuber auf die Wüste gesetzt?

1 [ x ] JA  
2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- wird die Spielerreihenfolge zufällig festgelegt?

1 [ x ] JA  
2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann ein Spieler genau zwei Siedlungen und zwei Straßen bauen?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Beim ersten Versuch war es nur mit dem ersten Spieler möglich.>

- kann eine Straße nur an die dazugehörige Siedlung gebaut werden?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- ist die Abstandsregel korrekt implementiert?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- erhält ein Spieler am Ende der Eröffnungsphase die Rohstoffe der Felder, an die seine zweite Siedlung angrenzt?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

## Normales Spiel

- kann man nur einmal pro Zug würfeln?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- ist die Zufallsverteilung der Würfelaugen plausibel?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- geht Bauen und Handeln erst nachdem gewürfelt wurde?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- wird die längste Handelsstraße korrekt erkannt (und ggf. auch wieder aberkannt)

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert die Ertragsberechnung (insbesondere unter Berücksichtigung des Räubers)?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert der Räuber (Abgeben der Hälfte der Rohstoffe, wenn mehr als sieben Rohstoffe vorhanden sind; Stehlen eines Rohstoffs bei einem Mitspieler)?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert der Bankhandel (insbesondere mit Hafen)?

1 [ ] JA

2 [ x ] NEIN : < 4:1 Handel nur separat möglich. Seehandel bei Wool nicht möglich. >

- funktioniert der Handel mit Mitspielern (insbesondere keine negativen Rohstoffangebote bzw. Rohstoffwünsche oder Verschenken von Rohstoffen – auch nicht indirekt wie z.B. Tausch von 1 Schaf gegen 1 Schaf+x)?

1 [ ] JA

2 [ x ] NEIN : < Hängt sich bei Fenster "Handel läuft" auf>

- verhält sich das Programm korrekt, wenn ein Spieler 10 oder mehr Siegpunkte erreicht?

1 [ ] JA

2 [ ] NEIN : < wegen Fehler nicht so weit gekommen >

- stimmt die Häufigkeitsverteilung der Entwicklungskarten?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann man nur eine Entwicklungskarte pro Zug ausspielen?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- verbleiben Ritterkarten und Siegpunktkarten beim Spieler und werden Fortschrittskarten nach dem Ausspielen aus dem Spiel entfernt?

1 [ x ] JA

2 [ ] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- verhält sich das Programm korrekt, wenn alle Entwicklungskarten aufgekauft werden?

1 [ ] JA

2 [ x ] NEIN : < wegen Fehler nicht so weit gekommen >

- kann man Entwicklungskarten zu einem beliebigen Zeitpunkt während des Zuges ausspielen, aber nicht die in der gleichen Runde gekauften (außer Siegpunktkarten)?

1 [ ] JA

2 [ x ] NEIN : < Ist in der gleichen Runde möglich >

- wird das Spielende korrekt erkannt, wenn ein Spieler während des Ausspielens einer Karte (z.B. Straßenbaukarte) 10 Punkte erreicht?

1 [ ] JA

2 [ x ] NEIN : < wegen Fehler nicht so weit gekommen >

---

Fehler welche aufgetreten sind:

1. Versuch

In der ersten Runde konnte nur der erste Spieler sein kostenloses Dorf und Straße bauen. Dann wurde nicht zu Spieler 2 weiter gegangen.

2. Versuch

Die Initialrunde wurde einwandfrei durchgezogen. Allerdings ging es dann bei einem Spieler bei Status "Würfeln" nicht weiter.

3. Versuch

Siehe Bild. Serverfenster öffnet sich nicht.

4. Versuch

Robber wurde irgendwann nicht mehr bei den anderen Spielern aktualisiert.

# SIEDLER VON CATAN

BITTE WÄHLE EINEN SERVER AUS:

Nicer Server ▾

SERVER STARTEN

VERBINDEN