

Testprotokoll - Kesse Jojos

Allgemein (.jar Stand 26.01.2017 - 13:38 Uhr)

- Installation/Ausführbarkeit und Dokumentation

Userguide ist nur im Deutschen verfügbar. Default Sprache ist aber Englisch.

- Korrektheit (korrekte Funktion, Abstürze)

Ressourcen können ins Negative gehen.

- Zuverlässigkeit (Fehlertoleranz, Robustheit)

Ressourcen gehen ins Negative, mehrere Entwicklungskarten können gekauft werden **in** einem Zug, neuer Spieler kann sich **in** ein bereits bestehendes Spiel einloggen

- Benutzerfreundlichkeit (insbes. der Oberfläche, Geschwindigkeit)

1 Beim Kauf/Tausch von mehreren (z.B. >10) Ressourcen beansprucht **die** Animation
2 viel Zeit und wird auch bei anderen Spielern angezeigt, **die** beim Tausch/Kauf
3 nicht involviert sind.

- sinnvolle Fehlermeldungen

Es gibt keine Fehlermeldungen.

- sonstige Bemerkungen (z.B. Verbesserungsvorschläge)

Man kann mehrere Entwicklungskarten **in** einem Zug kaufen.

Eröffnungsphase

- können nur Spieler mit unterschiedlicher Farbe an einem Spiel teilnehmen?

1 [x] JA
2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann man sich an ein laufendes Spiel nicht mehr verbinden?

1 [] JA
2 [x] NEIN : Man kann ein laufendes Spiel joinen,
3 aber beim neuen Mitspieler wird das Spiel nicht angezeigt.

- ist der Spielaufbau variabel?

1 [x] JA
2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- wird der Räuber auf die Wüste gesetzt?

1 [x] JA
2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- wird die Spielerreihenfolge zufällig festgelegt?
-

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann ein Spieler genau zwei Siedlungen und zwei Straßen bauen?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann eine Straße nur an die dazugehörige Siedlung gebaut werden?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- ist die Abstandsregel korrekt implementiert?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- erhält ein Spieler am Ende der Eröffnungsphase die Rohstoffe der Felder, an die seine zweite Siedlung angrenzt?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

Normales Spiel

- kann man nur einmal pro Zug würfeln?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- ist die Zufallsverteilung der Würfelaugen plausibel?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- geht Bauen und Handeln erst nachdem gewürfelt wurde?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- wird die längste Handelsstraße korrekt erkannt (und ggf. auch wieder aberkannt)

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert die Ertragsberechnung (insbesondere unter Berücksichtigung des Räubers)?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert der Räuber (Abgeben der Hälfte der Rohstoffe, wenn mehr als sieben Rohstoffe vorhanden sind; Stehlen eines Rohstoffs bei einem Mitspieler)?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert der Bankhandel (insbesondere mit Hafen)?

1 [x] JA

2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- funktioniert der Handel mit Mitspielern (insbesondere keine negativen Rohstoffangebote bzw. Rohstoffwünsche oder Verschenken von Rohstoffen – auch nicht indirekt wie z.B. Tausch von 1 Schaf gegen 1 Schaf+x)?

1 [] JA
 2 [x] NEIN : Es ist möglich nicht vorhandene Ressourcen zu tauschen.
 3 Es nicht möglich einen Handel abzulehnen.
 4 Dadurch wurden gingen eigene Ressourcen ins Minus!
 5 Außerdem kann man handeln ohne eigene Ressourcen anzubieten.

- verhält sich das Programm korrekt, wenn ein Spieler 10 oder mehr Siegpunkte erreicht?

1 [x] JA
 2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- stimmt die Häufigkeitsverteilung der Entwicklungskarten?

1 [x] JA
 2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann man nur eine Entwicklungskarte pro Zug ausspielen?

1 [x] JA
 2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- verbleiben Ritterkarten und Siegpunktkarten beim Spieler und werden Fortschrittskarten nach dem Ausspielen aus dem Spiel entfernt?

1 [x] JA
 2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- verhält sich das Programm korrekt, wenn alle Entwicklungskarten aufgekauft werden?

1 [x] JA
 2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>

- kann man Entwicklungskarten zu einem beliebigen Zeitpunkt während des Zuges ausspielen, aber nicht die in der gleichen Runde gekauften (außer Siegpunktkarten)?

1 [] JA
 2 [x] NEIN : Ritter ja, aber zB Road Bulding Karte nicht.

- wird das Spielende korrekt erkannt, wenn ein Spieler während des Ausspielens einer Karte (z.B. Straßenbaukarte) 10 Punkte erreicht?

1 [x] JA
 2 [] NEIN : <Fehlerbeschreibung>



negative Ressourcen