

CityConnect

BRING THE
PEOPLE
TOGETHER

Team_plan_v0.1

Ομάδα

Ανδρονίκου Ηλίας

ΑΜ:1078712

Έτος: 4^ο

Ζορμπαλάς Κώστας

ΑΜ:1072562

Έτος: 5^ο

Καρεσίου Ανδρέας

ΑΜ:1078717

Έτος: 4^ο

Φωτάκης Ανδρέας

ΑΜ:1084674

Έτος: 4^ο

Μέθοδος Εργασίας

Για την ανάπτυξη του έργου επιλέχθηκε η μέθοδος SCRUM. Αυτή η απόφαση προέκυψε μετά από προσεκτική εξέταση και συζήτηση από την ομάδα. Ο λόγος επιλογής της μεθόδου είναι η καλύτερη συνεργασία της ομάδας όταν βασίζεται σε αντίστοιχες πρακτικές με αυτές που παρέχει η μέθοδος.

Καταρχάς, η SCRUM επιτρέπει στην ομάδα να οργανώσει το έργο της σε σύντομα, επαναλαμβανόμενα διαστήματα, γνωστά ως "Sprints". Αυτό επιτρέπει στην ομάδα να επικεντρωθεί στην εκάστοτε προτεραιότητα και να παράγει έργο γρήγορα και συστηματικά.

Έτσι και εμείς χωρίσαμε το έργο σε μικρότερες εργασίες οι οποίες θέλουν το πολύ μια εβδομάδα να υλοποιηθούν και αναθέσαμε σε κάθε μέλος διαφορετικές εργασίες.

Επιπλέον, ορίσαμε ρόλους για κάθε μέλος της ομάδας, ανάλογα με τις ικανότητες του. Οι ρόλοι αυτοί αλλάζουν κυκλικά με το πέρας κάθε κύκλου "Sprint". Ο master είναι υπεύθυνος για την ανάθεση εργασίας στα μέλη και την οργάνωση των συναντήσεων. Παρ' όλ' αυτά η ομάδα λαμβάνει αποφάσεις συλλογικά.

Ένα ακόμα πλεονέκτημα της SCRUM είναι η διαρκής επικοινωνία και αναθεώρηση. Κάθε μέρα, η ομάδα μας συναντιέται για την "Daily Scrum", όπου εξετάζουμε την πρόοδο μας, τις δυσκολίες που αντιμετωπίσαμε και συζητάμε για την επόμενη κίνηση. Οι συναντήσεις γίνονται είτε δια ζώσης είτε εξ' αποστάσεως.

Για την διασφάλιση της σωστής λειτουργίας της μεθόδου, αποφασίσαμε, εβδομαδιαία να θέτουμε στόχους και οι εργασίες να ιεραρχούνται με βάση την σημαντικότητα ενώ καθημερινά ο master ενημερώνει τα μέλη για τις εργασίες που δεν έχουν ακόμη υλοποιηθεί.

Μετά από κάθε Sprint, η ομάδα αναθεωρεί τις διαδικασίες της και εξετάζει πιθανούς τρόπους βελτίωσης για να επιτύχει καλύτερα αποτελέσματα στο επόμενο Sprint. Τα μέλη που δούλεψαν στο ίδιο αρχείο, συνεργάζονται για τον συνδυασμό των έργων τους και την ολοκλήρωση του παραδοτέου. Κάθε παραδοτέο αξιολογείται από όλα τα μέλη της ομάδας πριν αναρτηθεί.

Με βάση τα παραπάνω, η SCRUM αποτελεί μια ιδανική επιλογή για την ομάδα μας, καθώς προσφέρει μια δομημένη, ευέλικτη και συνεργατική προσέγγιση στην ανάπτυξη της εφαρμογής μας.

Εκτίμηση για τα βασικά εργαλεία

Word: Συγγραφή τεχνικών κειμένων.

Python: Αντικειμενοστραφής γλώσσα που επιλέχθηκε για την υλοποίηση της εφαρμογής.

Visual Studio Code: Το IDE που θα χρησιμοποιήσουμε για την υλοποίηση του κώδικα.

Visual Paradigm : Για τη δημιουργία των Robustness diagrams, των Sequence diagrams, των Gantt, Pert charts και των Domain models.

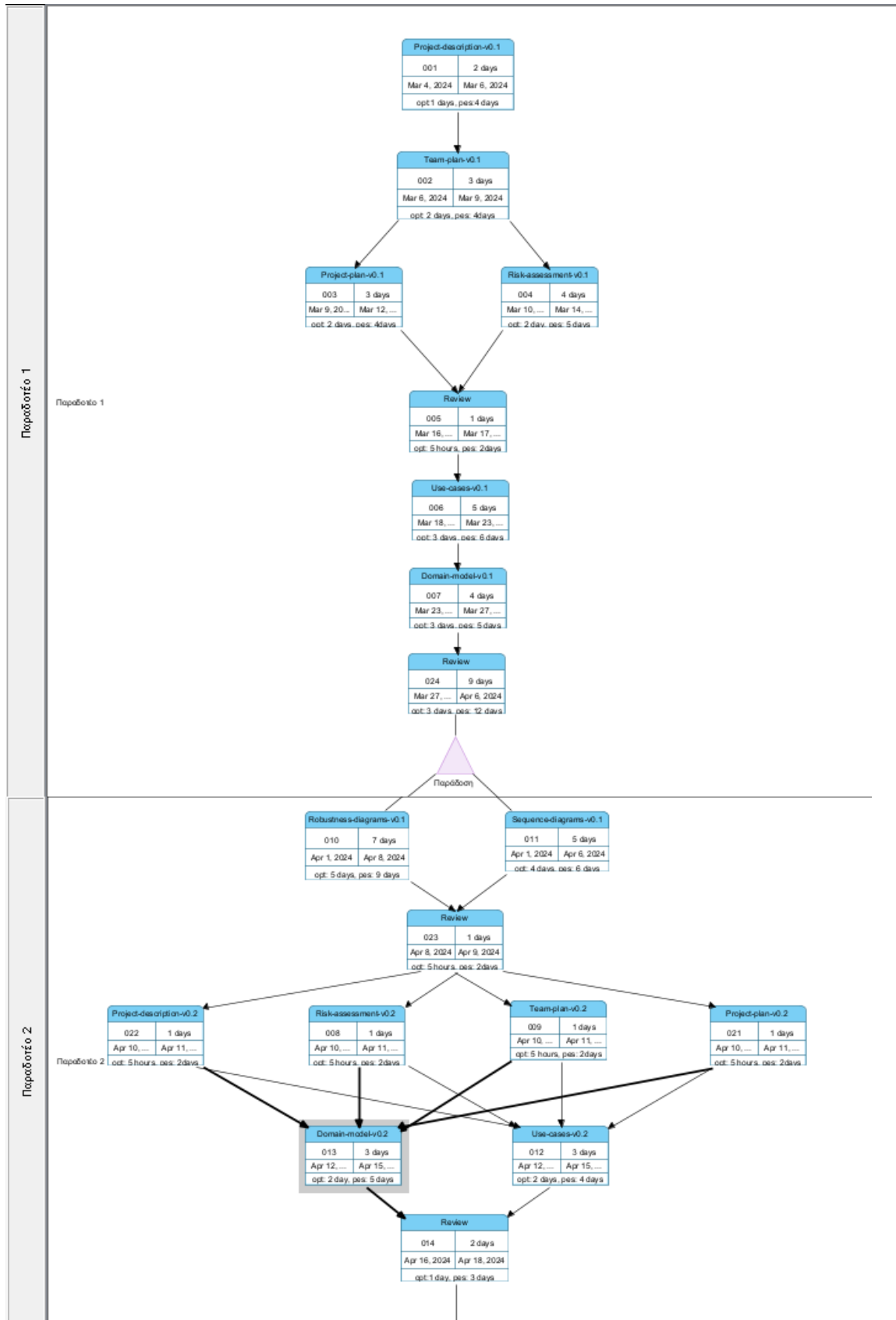
MySQL Workbench : Για την δημιουργία βάσης δεδομένων.

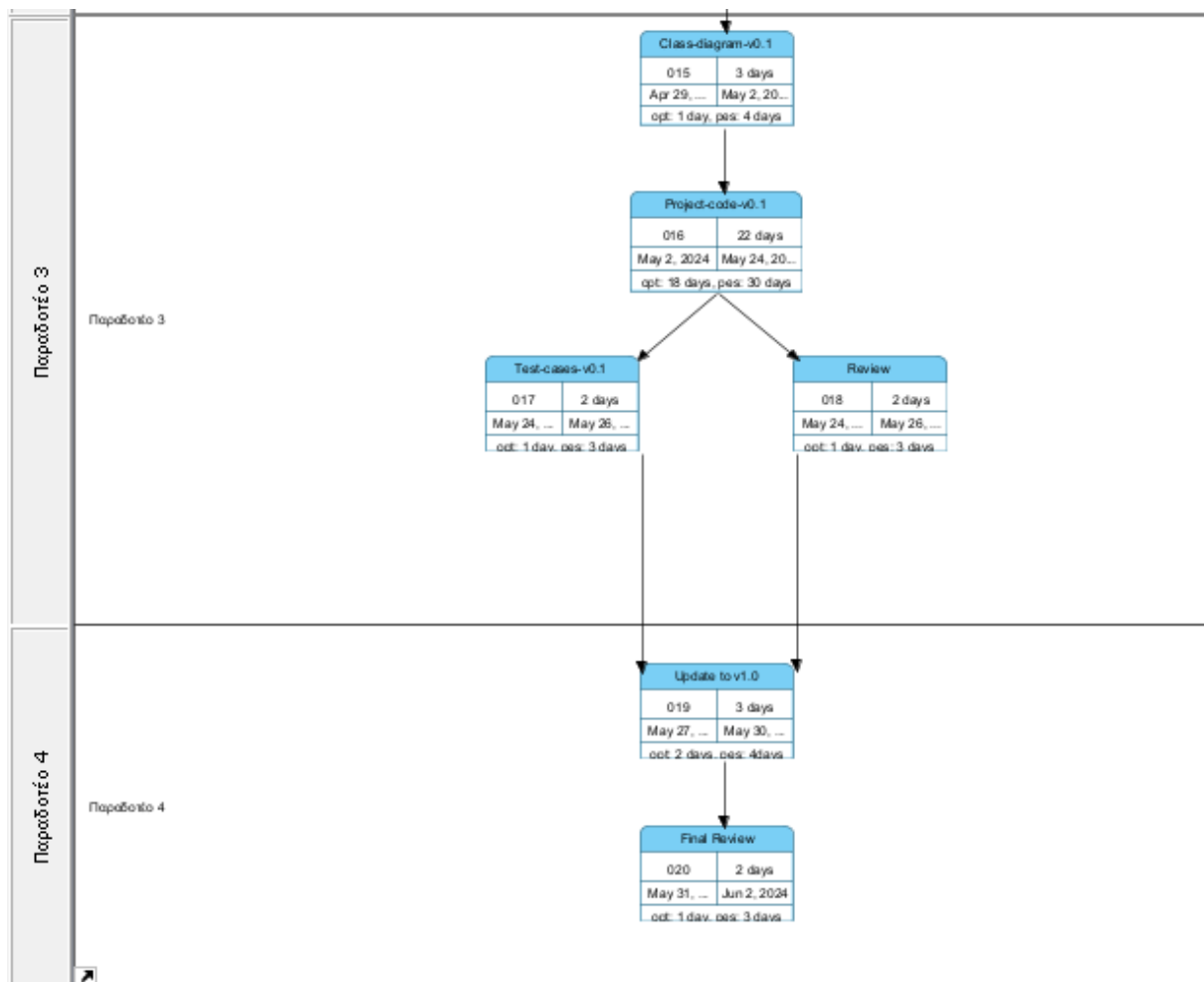
Android Studio : Για την εφαρμογή για κινητά.

Canva: Για την σχεδίαση των mock-ups, του logo και άλλων γραφικών.

Pert Chart

Ακολουθεί το Pert chart για το Project. Ως ορόσημα θεωρήσαμε τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.





Gantt Chart

Ακολουθεί το Gantt chart για το Project. Ως ορόσημα θεωρήσαμε τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.

