

TAP - Termo de Abertura de Projeto

Nome do Projeto

E-Sports

Descrição

O projeto E-Sports consiste na criação de um e-commerce para uma empresa de artigos esportivos, o projeto será feito na linguagem python, e terá uma base de dados relacional postgresql. O projeto será construído em ciclos de entregas que podem consistir de 3 ou 2 semanas.

Objetivos

Criar um e-commerce que ajude a empresa a aumentar seus lucros em 20% no prazo de 6 meses após a sua implementação. Aumentar o número de compradores em 10% em 1 ano após a sua implementação. Se recuperar do impacto comercial causado pela pandemia do novo coronavírus em 5 meses após a sua implementação.

Visão

Ser a porta de entrada da empresa E-Sports no mundo do e-commerce, com foco em expandir sua área de abrangência comercial.

Missão

Desenvolver um site que tenha uma forma segura de pagamento, um design 'clean' e organizado para facilitar as compras dos clientes.

CrITÉrios de Sucesso

O cliente deve dar acesso ao atual banco de dados para realização de testes. Os ciclos de entrega devem estar sempre em dia. O sistema deve ser feito orientado a testes unitários.