

Documento Técnico

1. Ferramentas e informações específicas à implementação

1.1 Sistema

O sistema consiste em um E-Commerce de artigos esportivos.

1.2 Linguagens

Back-end: Python.

Front-end: HTML, CSS e JavaScript.

Framework front-end: -

1.3 Banco de dados

PostgreSQL.

1.4 Ambiente de desenvolvimento

Visual Studio Code.

1.5 Controle de versão

GitHub.

1.6 Autenticação e Autorização

Autenticação será realizada via "login cadastrado no site" ou "login vinculado ao facebook".

Com relação à autorização, haverá 3 perfis: cliente, administrador e auditor.

1.7 Testes automatizados

Automatização de testes será realizada com as bibliotecas "Unity Test" e "Pytest".

2. Outras ferramentas e informações importantes

UML

Astah.