



Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 2 (DAP2)

InsertionSort(Array A)

```
1. for j \leftarrow 2 to length[A] do
```

```
2. key \leftarrow A[j]
```

3.
$$i \leftarrow j-1$$

- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

Idee InsertionSort

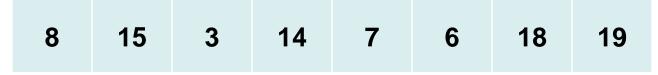
- Die ersten j-1 Elemente sind sortiert (zu Beginn j=2)
- Innerhalb eines Schleifendurchlaufs wird das j-te Element in die sortierte Folge eingefügt
- Am Ende ist die gesamte Folge sortiert

InsertionSort(Array A)

```
1. for j \leftarrow 2 to length[A] do
```

- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

Beispiel



InsertionSort(Array A)

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

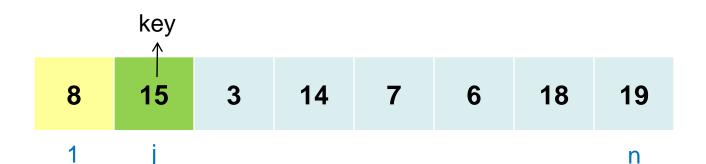
- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n

8 1	15 3	14	7	6	18	19
-----	-------------	----	---	---	----	----

i n

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n



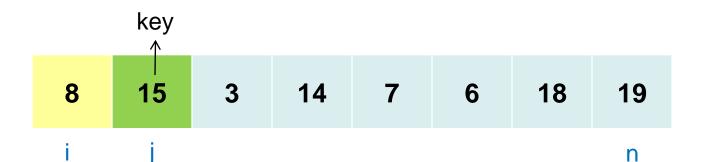
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n



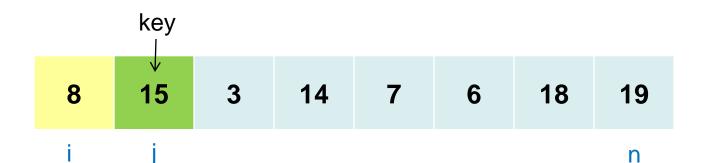
- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n



- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n



InsertionSort(Array A)

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

➤ Eingabegröße n

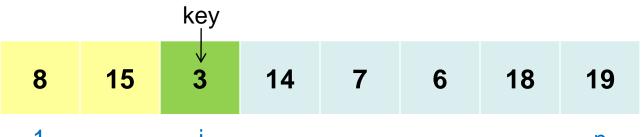
n

8 15 3 14 7 6 18 1	9
--	---

InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n



10

InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

➤ Eingabegröße n



InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

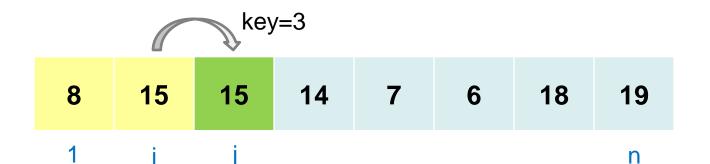
➤ Eingabegröße n



InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

➤ Eingabegröße n



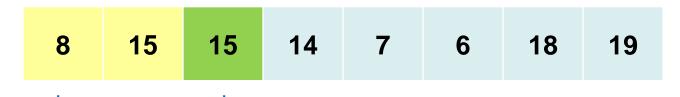
InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

➤ Eingabegröße n

n

$$\triangleright$$
 length[A] = n

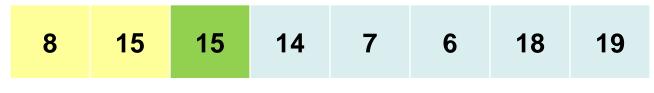


InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

➤ Eingabegröße n

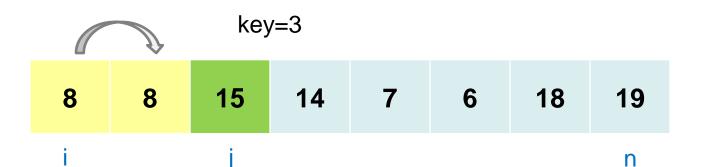
 \triangleright length[A] = n



15

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n



InsertionSort(Array A)

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. i ← i-1
- 7. $A[i+1] \leftarrow \text{key}$

➤ Eingabegröße n

n

$$\triangleright$$
 length[A] = n



17

InsertionSort(Array A)

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

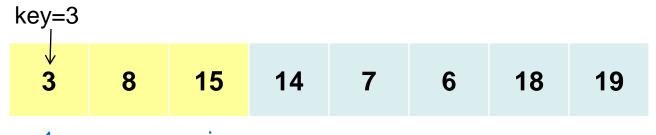
➤ Eingabegröße n

n



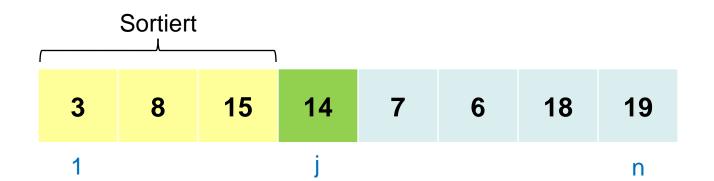
- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n



- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n



➤ Eingabegröße n

n

 \triangleright length[A] = n

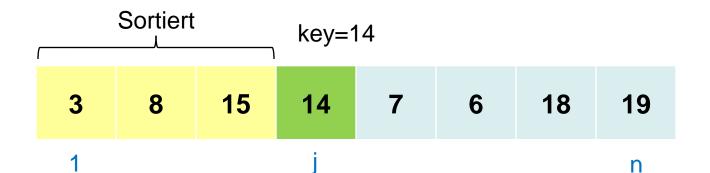
Insertion Sort

- for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$
- Sortiert key

 3 8 15 14 7 6 18 19

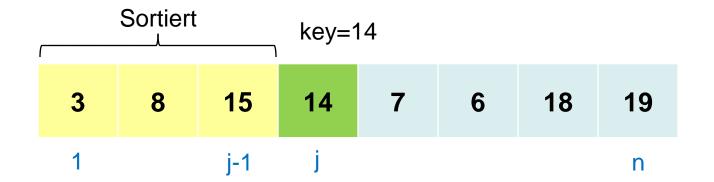
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n



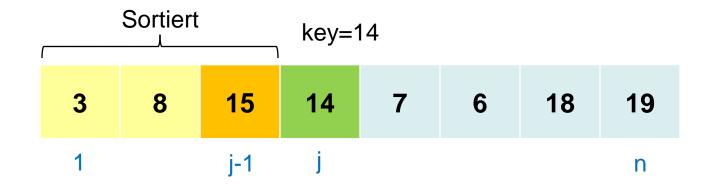
- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts



- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow \text{key}$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts



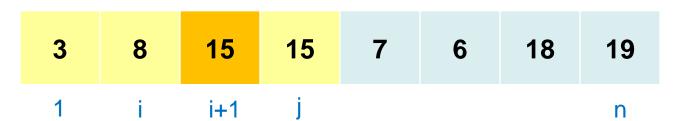
- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts



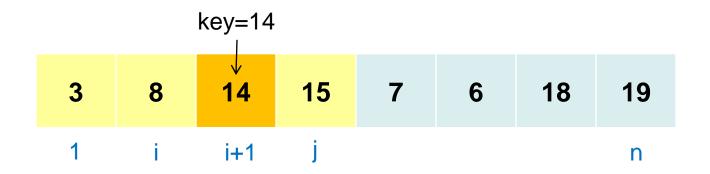
- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts



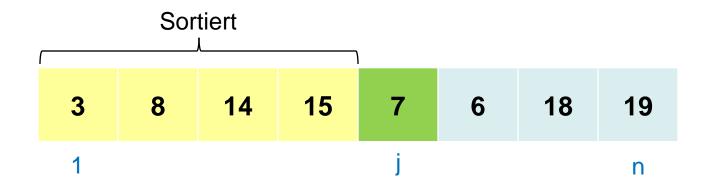
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow \text{key}$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



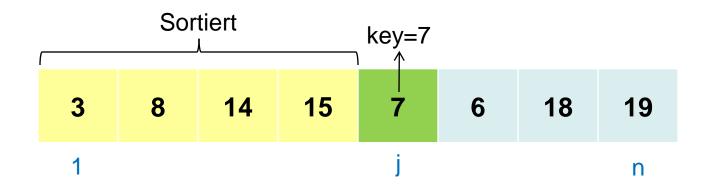
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



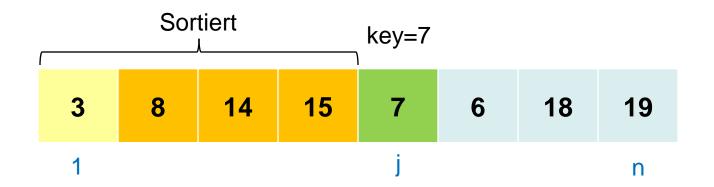
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

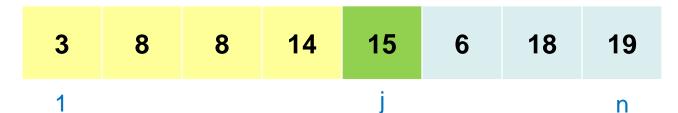
- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- ➤ Speichere key in Lücke



InsertionSort(Array A)

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

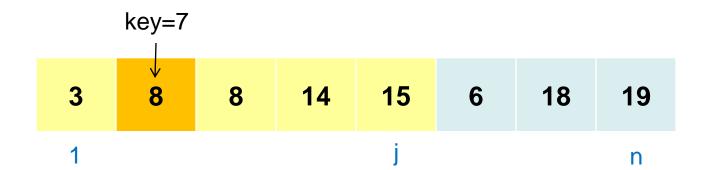
- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



31

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



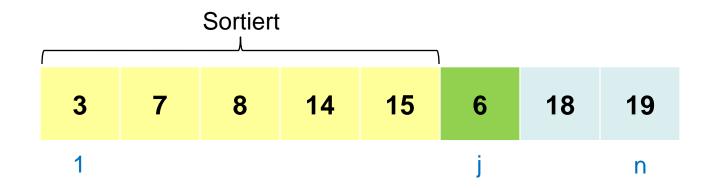
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- ➤ Speichere key in Lücke



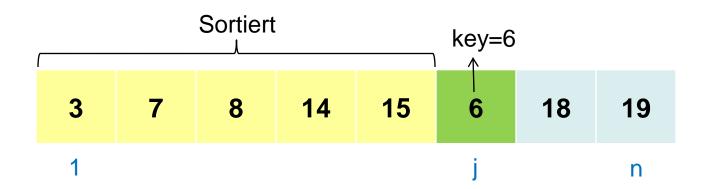
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- Speichere key in Lücke



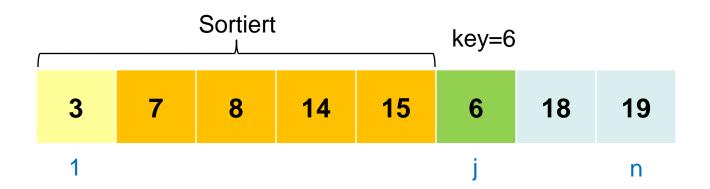
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. i ← i-1
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- ➤ Speichere key in Lücke



InsertionSort(Array A)

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. i ← i-1
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- ➤ Speichere key in Lücke

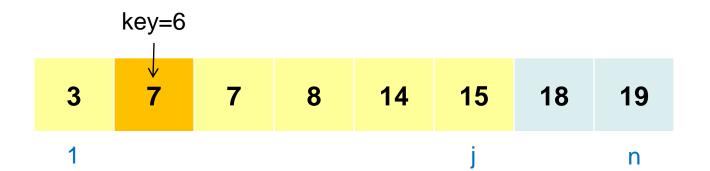
key=6



37

- 1. for $j \leftarrow 2$ to length[A] do
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- ➤ Speichere key in Lücke



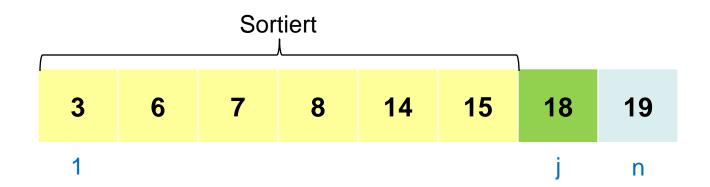
- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

- Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. $i \leftarrow i-1$
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

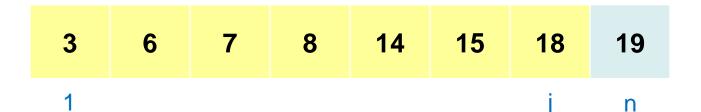
- Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



InsertionSort(Array A)

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $|\text{key} \leftarrow A[j]|$
- 3. $i \leftarrow j-1$
- 4. **while** i>0 and A[i]>key **do**
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. i ← i-1
- 7. $A[i+1] \leftarrow key$

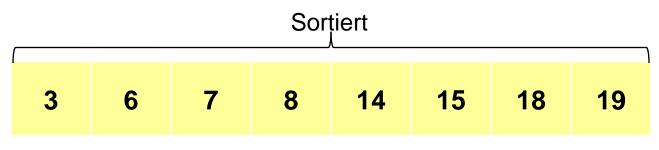
- ➤ Eingabegröße n
- \rightarrow length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- ➤ Speichere key in Lücke



41

- 1. **for** $j \leftarrow 2$ **to** length[A] **do**
- 2. $key \leftarrow A[j]$
- $i \leftarrow j-1$
- 4. while i>0 and A[i]>key do
- 5. $A[i+1] \leftarrow A[i]$
- 6. i ← i-1
- 7. $A[i+1] \leftarrow \text{key}$

- ➤ Eingabegröße n
- \triangleright length[A] = n
- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- > Speichere key in Lücke



InsertionSort(Array A)

1. **for**
$$j \leftarrow 2$$
 to length[A] **do**

2. key
$$\leftarrow$$
 A[j]

3.
$$i \leftarrow j-1$$

5.
$$A[i+1] \leftarrow A[i]$$

6. $i \leftarrow i-1$

7.
$$A[i+1] \leftarrow key$$

➤ Eingabegröße n

$$\triangleright$$
 length[A] = n

- > verschiebe alle Elemente aus
- ➤ A[1...j-1], die größer als key
- > sind eine Stelle nach rechts
- Speichere key in Lücke

Fragestellung

Wie kann man die Laufzeit eines Algorithmus vorhersagen?

Laufzeit hängt ab von

- Größe der Eingabe (Parameter n)
- Art der Eingabe
 (Insertionsort ist schneller auf sortierten Eingaben)

Analyse

- Parametrisiere Laufzeit als Funktion der Eingabegröße
- Finde obere Schranken (Garantien) an die Laufzeit



Worst-Case Analyse

- Für jedes n definiere Laufzeit
 T(n) = Maximum über alle Eingaben der Größe n
- Garantie für jede Eingabe
- Standard

Average-Case Analyse

- Für jedes n definiere Laufzeit
 T(n) = Durchschnitt über alle Eingaben der Größe n
- Hängt von Definition des Durchschnitts ab (wie sind die Eingaben verteilt)

Laufzeit hängt auch ab von

- Hardware (Prozessor, Cache, Pipelining)
- Software (Betriebssystem, Programmiersprache, Compiler)

Aber

Analyse soll unabhängig von Hard- und Software gelten

Maschinenmodell

- Eine Pseudocode-Instruktion braucht einen Zeitschritt
- Wird eine Instruktion r-mal aufgerufen, werden r Zeitschritte benötigt
- Formales Modell: Random Access Machines (RAM Modell)

Idee

- Ignoriere rechnerabhängige Konstanten
- Betrachte Wachstum von T(n) für n→∞

"Asymptotische Analyse"

InsertionSort(Array A)

```
1. for j \leftarrow 2 to length[A] do
```

```
2. key \leftarrow A[j]
```

3.
$$i \leftarrow j-1$$

4. while i>0 and A[i]>key do

5.
$$A[i+1] \leftarrow A[i]$$

6.
$$i \leftarrow i-1$$

7.
$$A[i+1] \leftarrow key$$

Was ist die Eingabegröße?

InsertionSort(Array A)

```
1. for j \leftarrow 2 to length[A] do
```

```
2. key \leftarrow A[j]
```

3.
$$i \leftarrow j-1$$

4. while i>0 and A[i]>key do

5.
$$A[i+1] \leftarrow A[i]$$

6.
$$i \leftarrow i-1$$

7.
$$A[i+1] \leftarrow key$$

Was ist die Eingabegröße? Die Länge des Feldes A

```
InsertionSort(Array A) Zeit:

1. for j \leftarrow 2 to length[A] do n

2. key \leftarrow A[j]

3. i \leftarrow j-1

4. while i>0 and A[i]>key do

5. A[i+1] \leftarrow A[i]

6. i \leftarrow i-1

7. A[i+1] \leftarrow key
```

Inse	rtionSort(Array A)	Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
3.	i ← j-1	
4.	while i>0 and A[i]>key do	
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	
6.	i ← i-1	
7.	A[i+1] ← key	

InsertionSort(Array A)		Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
3.	i ← j-1	n-1
4.	while i>0 and A[i]>key do	
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	
6.	i ← i-1	
7.	A[i+1] ← key	

InsertionSort(Array A)		Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
	i ← j-1	n-1
4.	while i>0 and A[i]>key do	$n-1 + \sum t_i$
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$,
6.	i ← i-1	
7.	A[i+1] ← key	

InsertionSort(Array A)		Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
3.	i ← j-1	n-1
4.	while i>0 and A[i]>key do	n-1 + $\sum t_j$
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	Σ t $_{ m j}$
6.	i ← i-1	
7.	A[i+1] ← key	

InsertionSort(Array A)		Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
3.	i ← j-1	n-1
4.	while i>0 and A[i]>key do	n-1 + \sum t _j
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	Σ t _j
6.	i ← i-1	$\sum t_{i}$
7 .	A[i+1] ← key	,

InsertionSort(Array A)		Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
3.	i ← j-1	n-1
4.	while i>0 and A[i]>key do	n-1 + $\sum t_j$
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	$\sum t_j$
6.	i ← i-1	Σ t $_{i}$
7.	A[i+1] ← key	n-1 [°]

Inse	rtionSort(Array A)	Zeit:
1.	for $j \leftarrow 2$ to length[A] do	n
2.	$key \leftarrow A[j]$	n-1
3.	i ← j-1	n-1
4.	while i>0 and A[i]>key do	$n-1 + \sum t_j$
5.	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	$\sum t_{j}$
6.	i ← i-1	Σ t $_{i}$
7.	A[i+1] ← key	n-1
		$\overline{5}$ n-4+3 Σ t _j

Worst-Case Analyse

t_i =j-1 für absteigend sortierte Eingabe (schlechtester Fall)

$$T(n) = 5n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=2}^{n} (j-1) = 2n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=1}^{n} j$$

Worst-Case Analyse

t_i =j-1 für absteigend sortierte Eingabe (schlechtester Fall)

$$T(n) = 5n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=2}^{n} (j-1) = 2n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=1}^{n} j$$
$$= 2n - 4 + 3 \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{3n^2 + 7n - 8}{2}$$

Worst-Case Analyse

t_i =j-1 für absteigend sortierte Eingabe (schlechtester Fall)

$$T(n) = 5n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=2}^{n} (j-1) = 2n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=1}^{n} j$$
$$= 2n - 4 + 3 \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{3n^2 + 7n - 8}{2}$$

Abstraktion von multiplikativen Konstanten → O-Notation



Diskussion

- Die konstanten Faktoren sind wenig aussagekräftig, da wir bereits bei den einzelnen Befehlen konstante Faktoren ignorieren
- Je nach Rechnerarchitektur und genutzten Befehlen könnte also z.B. 3n+4 langsamer sein als 5n+7
- Betrachte nun Algorithmus A mit Laufzeit 100n und Algorithmus B mit Laufzeit 5n²
- Ist n klein, so ist Algorithmus B schneller
- Ist n groß, so wird das Verhältnis Laufzeit B / Laufzeit A beliebig groß
- Algorithmus B braucht also einen beliebigen Faktor mehr Laufzeit als A (wenn die Eingabe lang genug ist)



Idee (asymptotische Laufzeitanalyse)

- Ignoriere konstante Faktoren
- Betrachte das Verhältnis von Laufzeiten für n→∞
- Klassifiziere Laufzeiten durch Angabe von "einfachen Vergleichsfunktionen"

O-Notation

- O(f(n)) = {g(n) : \exists c>0, n₀ >0, so dass für alle n≥n₀ gilt g(n)≤ c·f(n)}
- (wobei f(n), g(n)>0)

Interpretation

- g(n)∈O(f(n)) bedeutet, dass g(n) für n $\rightarrow \infty$ höchstens genauso stark wächst wie f(n)
- Beim Wachstum ignorieren wir Konstanten

Beispiele

- 10n∈O(n)
- 10n∈O(n²)
- n² \notin O(1000n)
- O(1000n) = O(n)

Hierarchie

- $O(\log n) \subseteq O(\log^2 n) \subseteq O(n^{\epsilon}) \subseteq O(\sqrt{n}) \subseteq O(n)$
- $O(n) \subseteq O(n^2) \subseteq O(n^c) \subseteq O(2^n)$
- (für c>=2 und 0<ε≤1/2)

Ω -Notation

- Ω(f(n)) = {g(n) : ∃ c>0, n₀ >0, so dass für alle n≥n₀ gilt g(n)≥ c·f(n)}
- (wobei f(n), g(n)>0)

Interpretation

- g(n)∈Ω(f(n)) bedeutet, dass g(n) für n→∞ mindestens so stark wächst wie f(n)
- Beim Wachstum ignorieren wir Konstanten

Beispiele

- 10n∈Ω(n)
- 1000n ∉Ω(n²)
- $^{\mathbf{L}}$ $n^{2}\in\Omega(n)$
- $\Omega(1000n) = \Omega(n)$
- $f(n) = \Omega(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = O(f(n))$

Θ-Notation

 $g(n) \in \Theta(f(n)) \Leftrightarrow g(n)=O(f(n)) \text{ und } g(n)=\Omega(f(n))$

Beispiele

- $1000n \in \Theta(n)$
- $10n^2 + 1000n \in \Theta(n^2)$
- n^{1-sin n} ∉ Θ(n)

o-Notation

- o(f(n)) ∈ {g(n): ∀c>0 ∃n₀ >0, so dass für alle n≥n₀ gilt c·g(n)<f(n)}
- (f(n), g(n) > 0)

ω-Notation

• $f(n) \in \omega(g(n)) \Leftrightarrow g(n) \in o(f(n))$

Beispiele

- $\bullet \quad n \in O(n^2)$
- n∉o(n)

Eine weitere Interpretation

• Grob gesprochen sind O,Ω,Θ,o,ω die "asymptotischen Versionen" von $\leq,\geq,=,<,>$ (in dieser Reihenfolge)

Schreibweise

Wir schreiben häufig f(n)=O(g(n)) anstelle von f(n)∈O(g(n))

Worst-Case Analyse (Insertion Sort)

t_i =j-1 für absteigend sortierte Eingabe (schlechtester Fall)

$$T(n) = 5n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=2}^{n} (j-1) = 2n - 4 + 3 \cdot \sum_{j=1}^{n} j$$
$$= 2n - 4 + 3 \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{3n^2 + 7n - 8}{2} = \Theta(n^2)$$

Zusammenfassung

Rechenmodell

- Abstrahiert von maschinennahen Einflüssen wie Cache, Pipelining, Prozessor, etc.
- Jede Pseudocodeoperation braucht einen Zeitschritt

- Normalerweise Worst-Case, manchmal Average-Case (sehr selten auch Best-Case)
- Asymptotische Analyse f
 ür n→∞
- Ignorieren von Konstanten → O-Notation