

## Flowprojekt: Byg en app

Link til online-version af app til telefon:

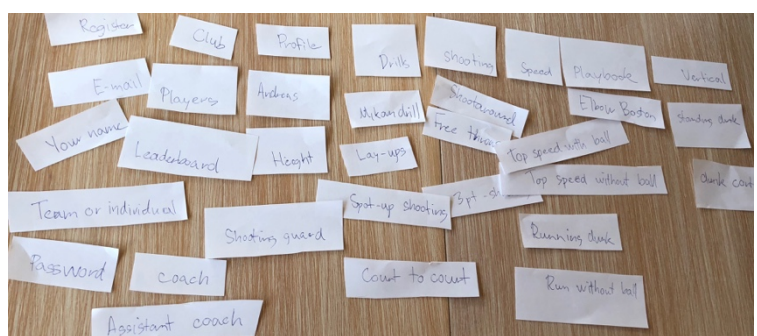
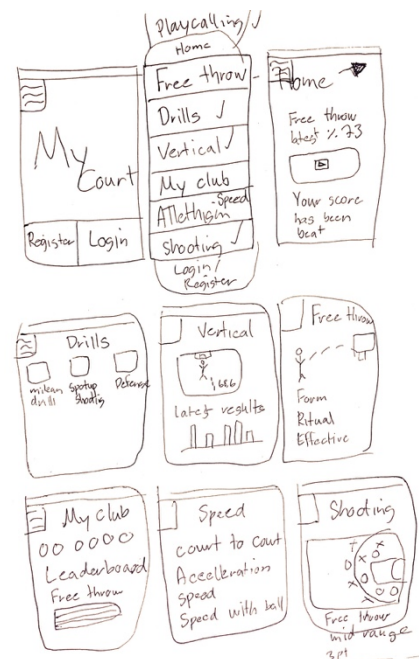
<https://xd.adobe.com/view/c58f6318-3a9f-4706-4774-9619c14f892a-b3be/?fullscreen>

Link til online-version af app til tablet:

<https://xd.adobe.com/view/c58f6318-3a9f-4706-4774-9619c14f892a-b3be/?fullscreen>

Jeg har valgt at udarbejde mine prototyper til min "My Court" app til iOS-devices herunder iPhone 6/7/8 og iPad. Før udviklingen af min prototype har jeg sorteret mine idéer ud vha. en brainstorm. Efter jeg fandt frem til min ide, begyndte jeg at skitsere hvordan denne app skulle se ud, som kan ses her til højre.

Mit målgruppevalg har været helt åbenlyst for mig så snart jeg fik idéen til appen. Her har jeg valgt at henvende mig til basketballspillere og trænere. Her kan der både være tale om dem der spiller for sig selv og vil forbedre sit spil men også dem der spiller på et mere seriøst plan, hvor træneren kan inddrages og uddele opgaver til sine spillere. Det er de to **personer** jeg har valgt at fokusere på, hvilket er træneren og spilleren når det drejer sig om basketball. Derfor er det også en tidligere træner og holdkammerat jeg har fået til at lave kortsortering. Her var der kun to brikker de ikke kunne placere, men de kunne godt se meningen med dem.



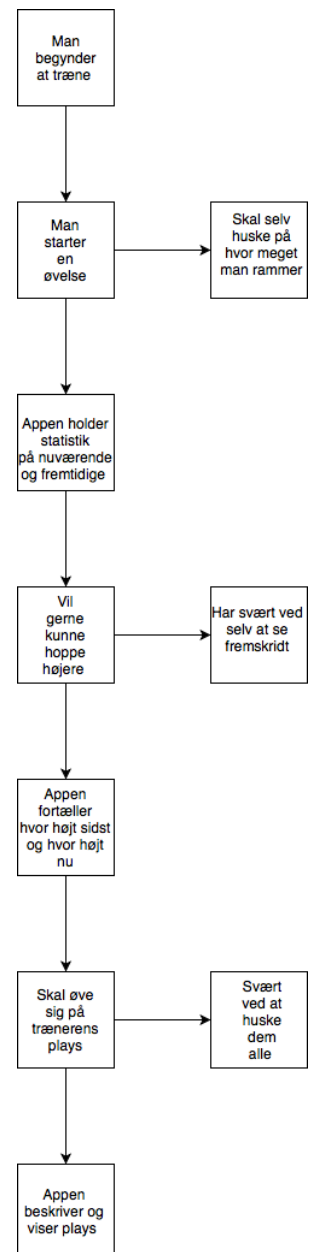
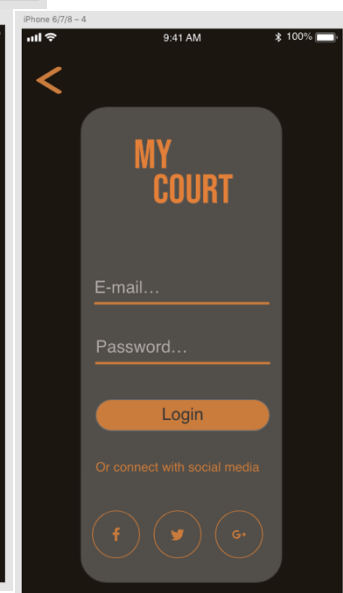
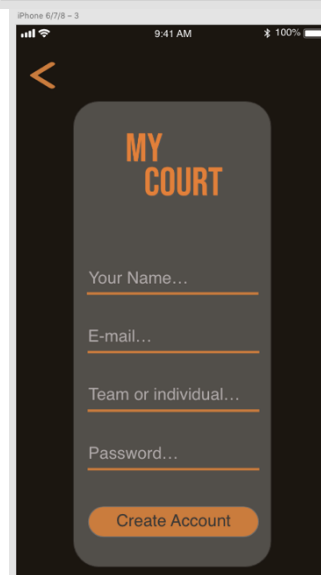
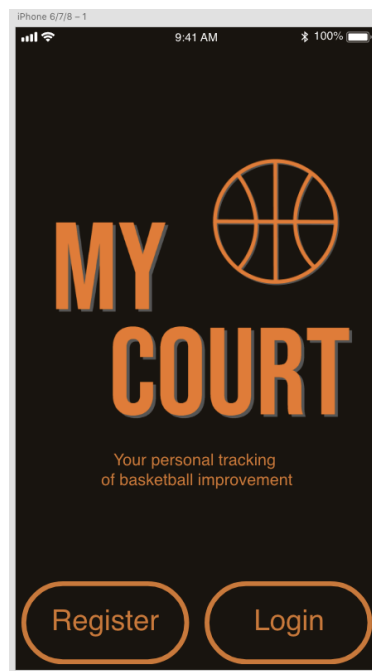
Derefter præsenterede jeg dem også for et **flowchart**, hvori jeg blev bekræftet i at det ikke blot er en mangel på markedet, som jeg synes der er, men at de også ville kunne finde applikationen nyttig.

Herefter begyndte mit design af applikationens logo. Her har jeg valgt at gøre den meget enkel. Jeg har dog valgt at inkludere applikations navn, da en basketball for mange bare er en basketball.

Derefter påbegyndte jeg min prototype i Adobe Experience Design. Her gik jeg ud fra "mobile first" og startede ud med designet til **iPhone 6/7/8**.

Forsiden er meget enkel med logo og derefter bliver man bedt om enten at registrere sig eller logge ind. Når man trykker på dem, kommer to forskellige sider op.

Her kan man indtaste sine oplysninger og derefter registrere sig eller logge ind, hvor det også er muligt gennem sociale medier.



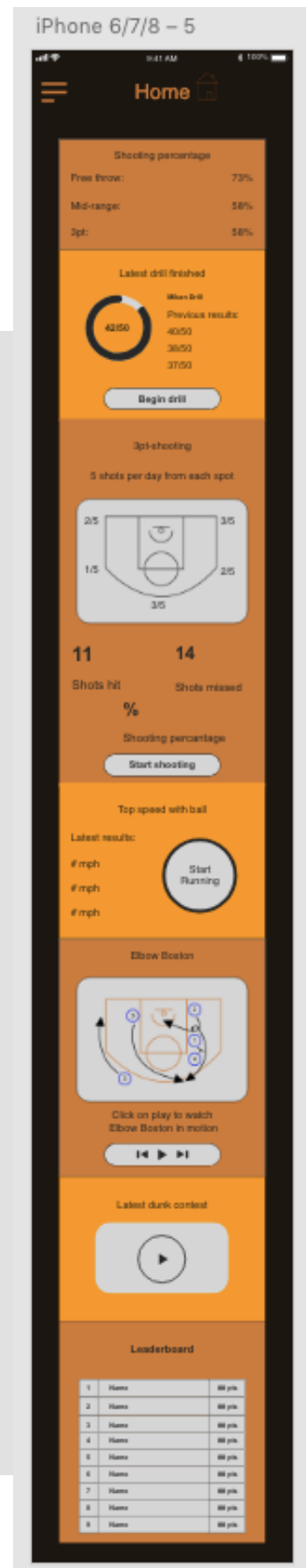
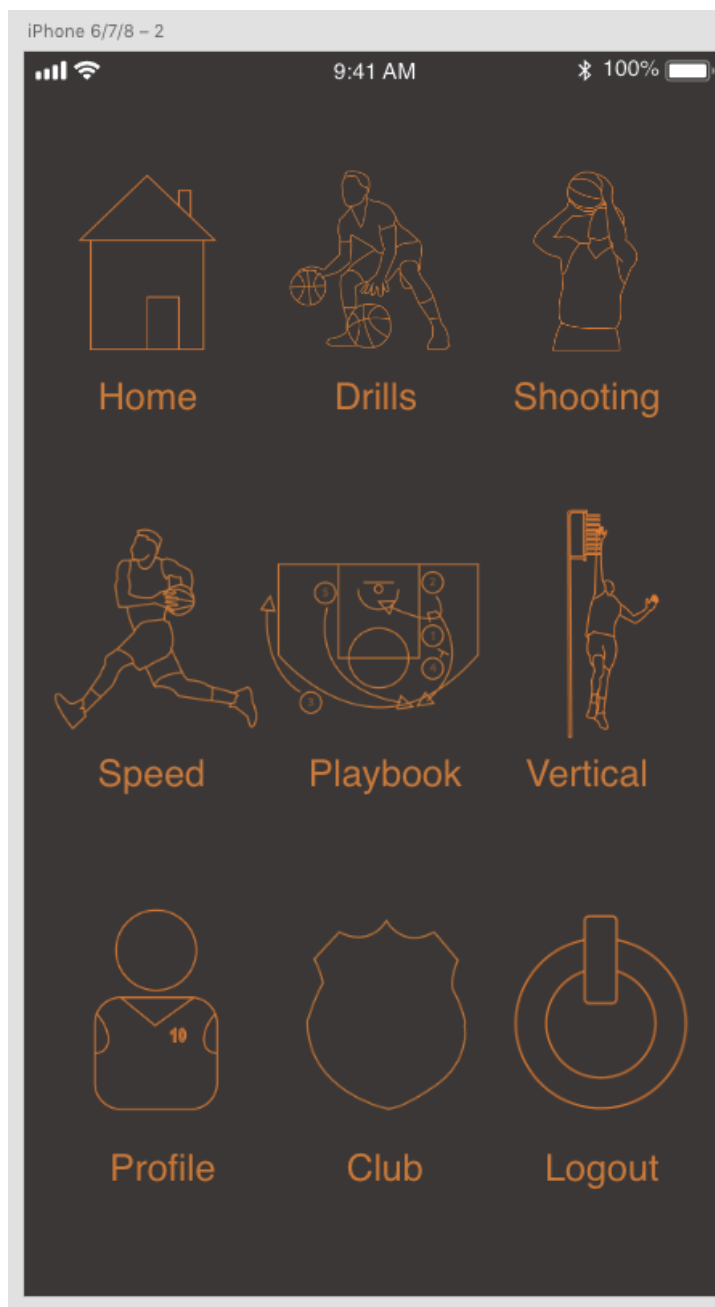
Efter dette begyndte jeg på mine ikoner i Adobe Illustrator. Her har jeg lavet 9 ikoner, som kommer frem når man trykker på menuen i øverste venstre hjørne.

Jeg har forsøgt mig med at gøre ikonerne detaljerede men samtidig også letgenkendelige for en der spiller basketball.

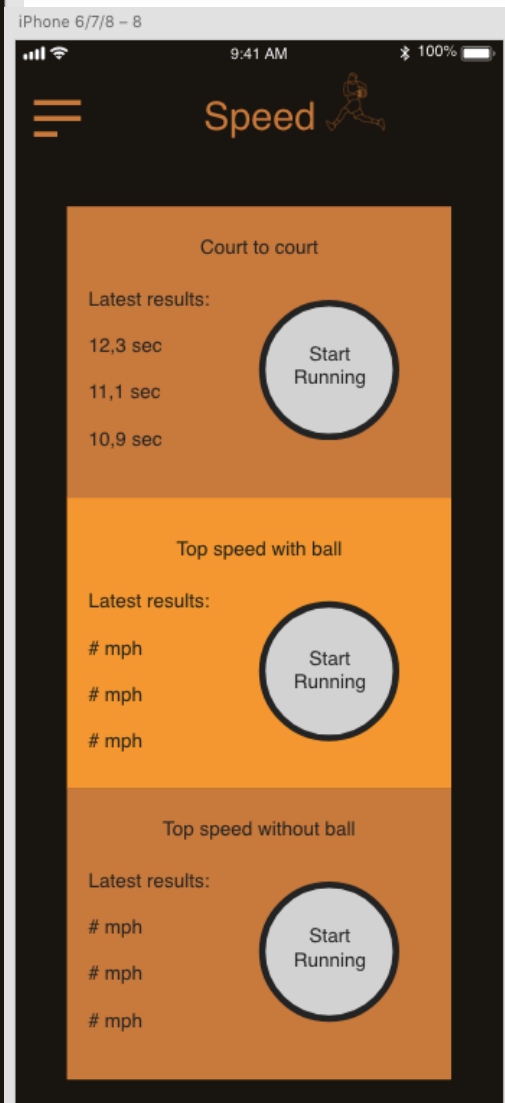
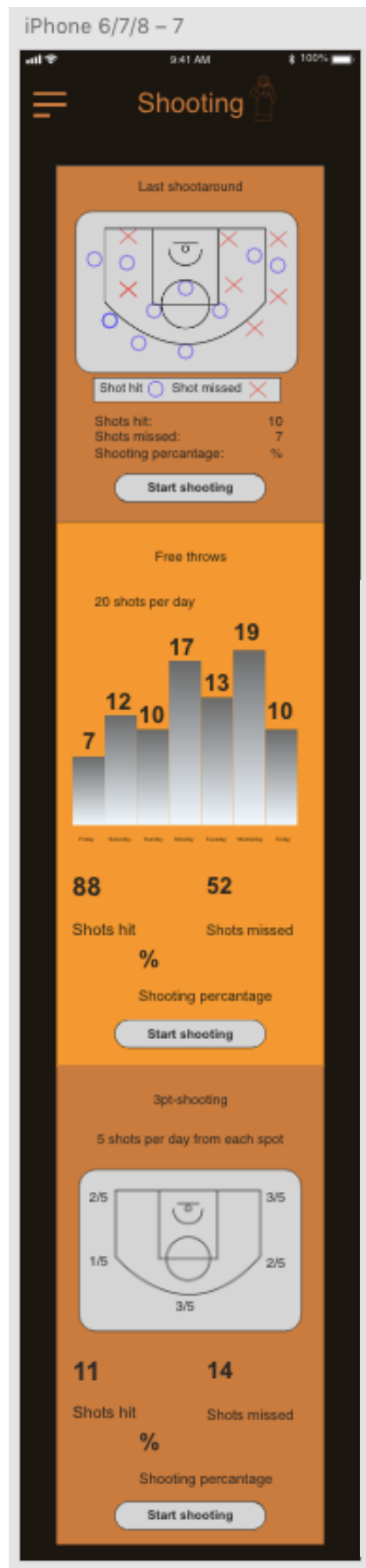
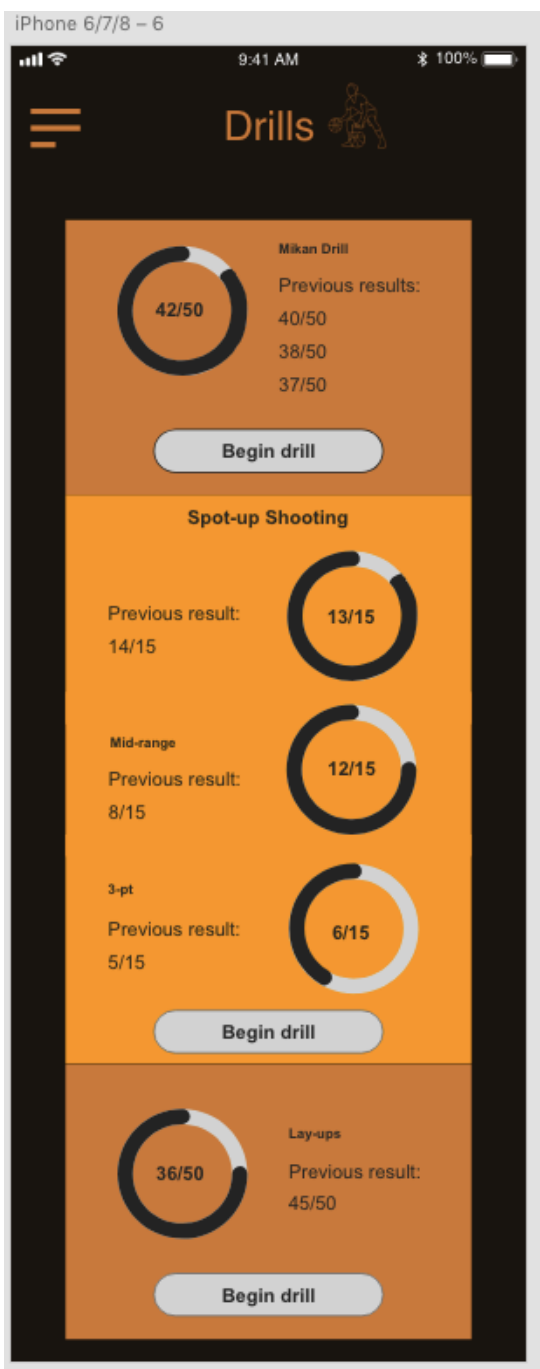
Det første ikon henviser til hjemmeskærmen, hvor der er blandede øvelser og

statistik fra de andre sider, så brugeren hurtigt kan fortsætte, hvor han slap eller gå i gang med noget uden at manøvrere videre rundt i appen.

**Uddybning følger i bunden.**



På de næste sider har jeg valgt at lave diagrammer og knapper, hvor brugeren kan komme i gang med sin ønskede øvelse.



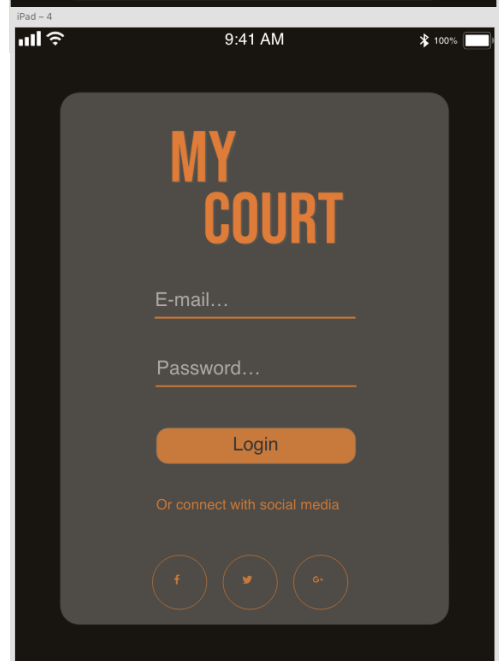
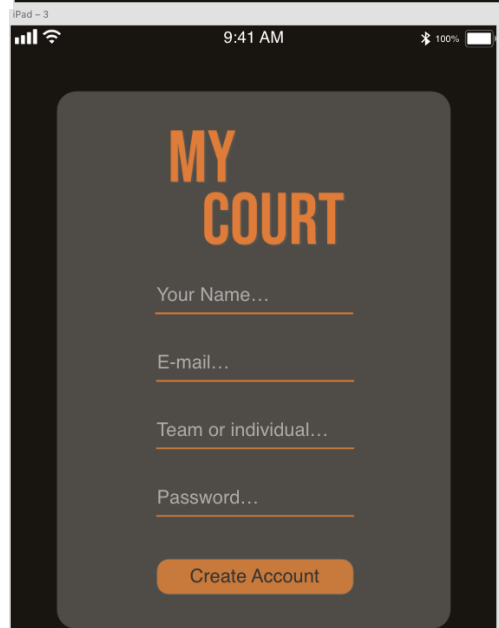
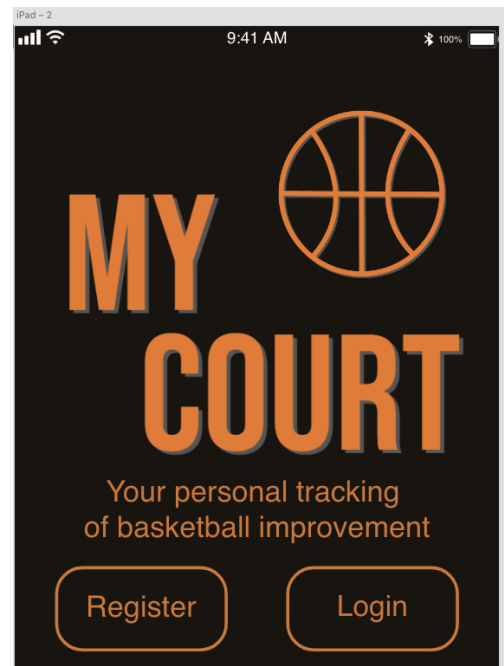
På Playbook siden er det meningen, at spilleren på banen skal rykke rundt så snart man trykker på play. Profile siden er meget enkel og fortæller nyttig viden om en spiller når man ser på det med en basketballtræners briller. Club siden skal give et overblik over spillerne i klubben, da det er et lukket forum, kan man ikke gå ud at følge andre spillere der er tilknyttet en klub, da man på den måde kan se de andre spilleres svagheder. Under det er et leaderboard så man kan se hvem der er de bedste i klubben og fortjener at være i den startende lineup.

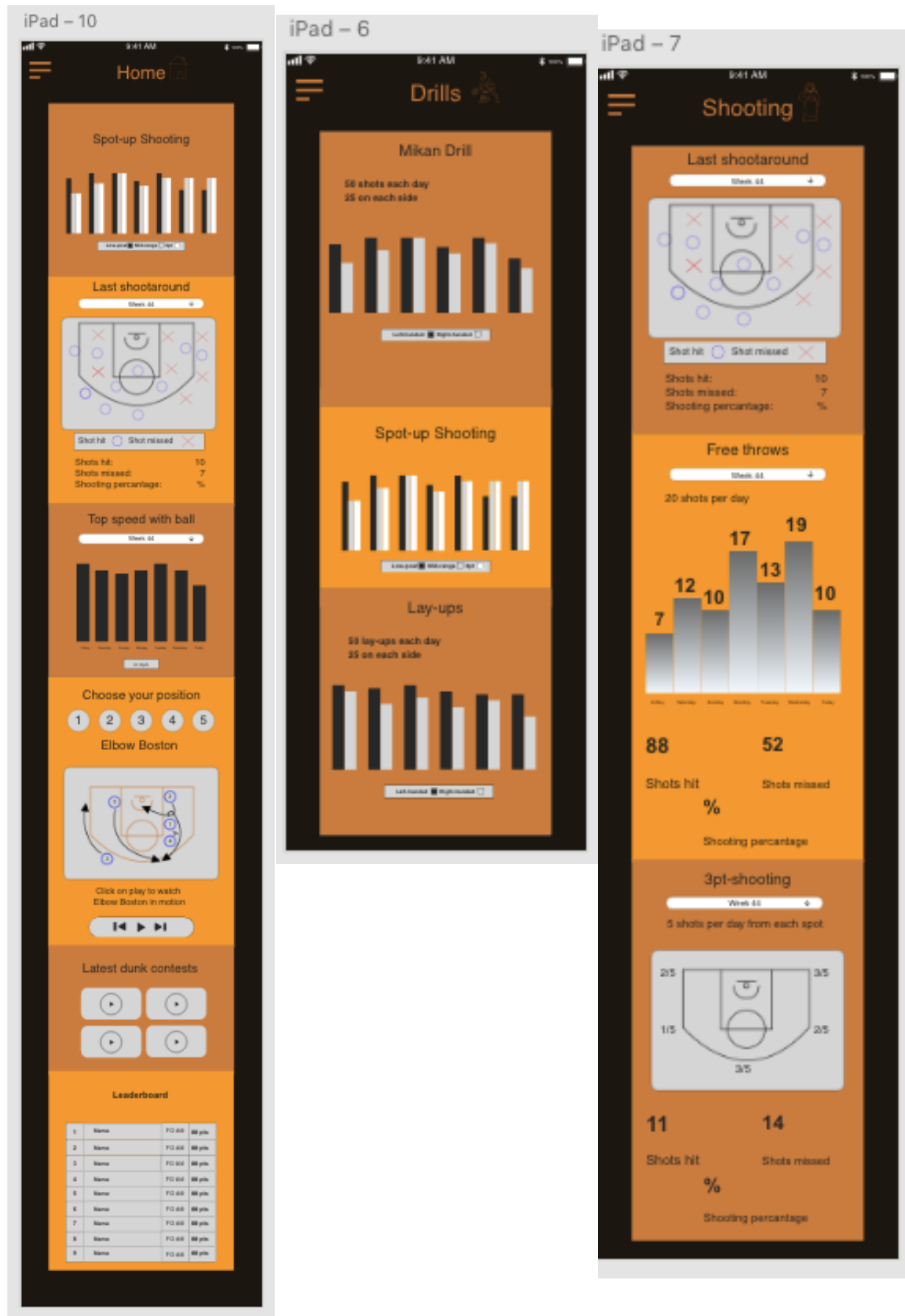


Efter jeg blev færdig med min prototype til iPhone, har jeg tænkt meget over, hvad der vil være nyttet at se på iPad'ens format. Derfor er der ikke nogen knapper man kan trykke på, da det er de færreste der træner med sin iPad under armen.

## iPad

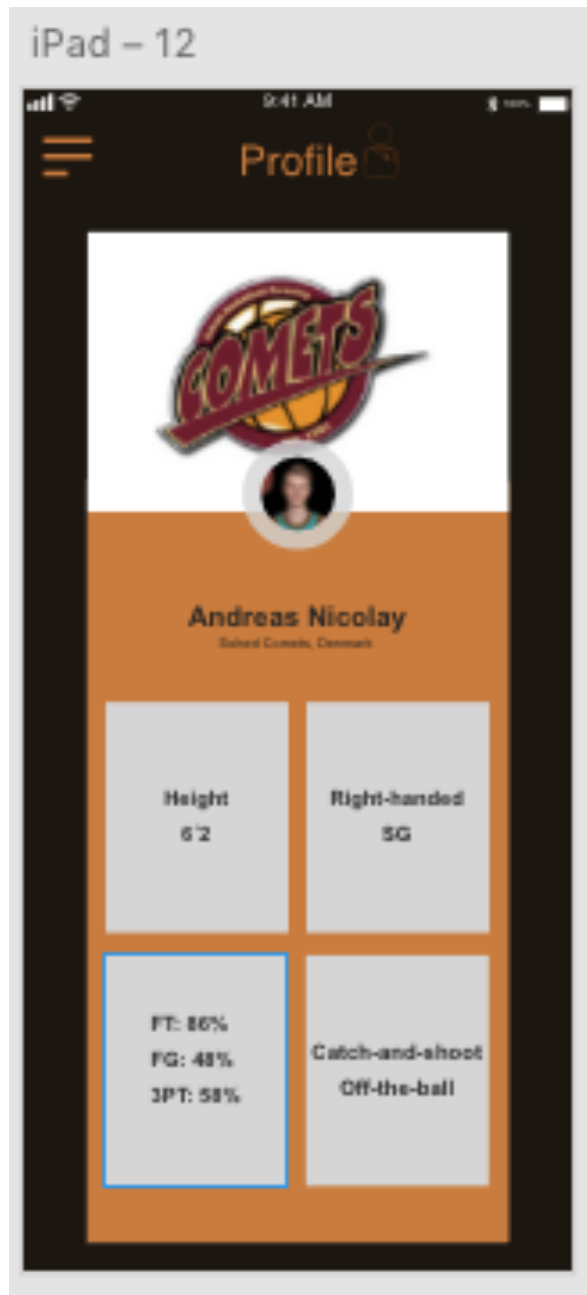
Jeg har derfor valgt, at man skal kunne have et større overblik over tidligere præstationer, som man kan sammenligne sine nuværende resultater gennem søjlediagrammer. Da mange af funktionerne udover det er de samme som hos iPhone, vil jeg derfor sætte screenshots ind herunder.











## Ikoner i Adobe Illustrator

Her er mine ikoner igen men i et større billede. De individuelle ikoner har jeg som sagt selv tegnet i Illustrator. Det første er et enkelt "Hjemmeikon". Det næste er en man der dribler med to basketball. Det næste er en mand på vej op i et skud. På næste linje er en mand der løber med en basketball. Ved siden af det ser vi et tegnebræt som trænere plejer at bruge til at illustrere spil på banen. Det næste er en mand der hopper og slår på en pind, som er udstyr de bruger i NBA til at måle hvor højt en spiller kan hoppe. På næste linje har vi et simpelt profilikon, et klublogo og til sidst en slukknap for at logge ud.

