**Intro**

*Skift slide*

Hei, under denne presentasjonen skal jeg fokusere på arbeidsprosessen vi skal følge, releaseplanen vår, Planen vår for første iterasjon og hvordan vi gjennomfører testingen av programmet vårt.

*Skift slide*

**Arbeidsprosess**

Arbeidsprosessen vår er basert på Scrum, men vi har gjort noen nødvendige endringer av hensyn til tidsrammen i faget.

*Skift slide*

**Møter:**

Prosjektet er fordelt over fire sprinter, der en sprint varer to uker. Vi innleder hver sprint med et «Sprint planning meeting». Dette møtet har vi annen hver uke på fredag og det varer halvannen time. Her lager vi konkrete oppgaver ut ifra brukerhistoriene vi har satt opp for denne sprinten.

Underveis i sprinten har vi et ukentlig stand-up meeting på fredag, som varer 15 min. Her er målet at alle kort forteller hva de har gjort siden sist møte, hva de skal gjøre frem til neste og hvilke problemer de ha, om noen.

For å avslutte en sprint har vi et «sprint retrospective meeting» annenhver onsdag. Her diskuterer vi de ting vi syns funket bra, og ting vi syns funket dårlig. Ut ifra dette lager vi en liste med punkter vi skal forbedre til neste gang.

Vi har valgt at Magnus skal være Scrum master under scrum møtene. Han har da ansvar for å sørge for at møtene blir produktive. Det vil si at vi følger tidsrammer, at alle kommer til og at vi holder oss til møte agendaen.

Vi setter også opp et kort møte før vi prater med studas/kunde så vi får mest mulig ut av dette.

**Økter:**

Vi har også satt opp to obligatoriske ukentlige arbeidsøkter. Hovedøkten på fredag varer fire timer. Vi har også en økt på to timer, som man selv bestemmer når man tar. Dette er minimumskravet, vi kommer ofte til å jobbe lengere enn dette og ved behov kan vi sette opp flere økter for å komme i mål med en sprint.

*Skift slide*

**Definition of Done:**

*Skift slide*

For at en modul skal erklæres ferdig skal den:

* Ha all funksjonaliteten beskrevet i sprint planen
* Være enhetstestet
* Være godt dokumentert
* Være godt nok kodet (ikke unødvendig innviklet/treg)
* Være godt nok designet

*Skift slide*

For at programmet skal erklæres ferdig skal:

* Alle moduler skal være integrasjons testet.
* Alle moduler skal være ferdig

*Skift slide*

**Releaseplan**

Når vi fordelte brukerhistoriene over de ulike sprintene sorterte vi de hovedsakelig etter viktighetsgrad, men vi ønsket også å holde relaterte brukerhistorier i samme sprint. På det vis kan vi fokusere på noen moduler av gangen, samtidig som vi får gjort den viktigeste funksjonaliteten ferdig først.

*Skift slide*

*S1*

I den første sprinten er målet å bli ferdig med uautentisert registrering og login, booking ansvarlig og tekniker. Vi lager også databasen i løpet av denne sprinten.

*Skift slide*

*S2*

I løpet av sprint to skal vi gjøre ferdig booking sjef.

*Skift slide*

*S3*

Sprint tre har som målsetting at vi blir ferdig med manager og arrangør.

*Skift slide*

*S4*

I sprint fire skal vi hovedsakelig jobbe med en backend for system administrator. Vi vil også la brukeren endre rollene sine, med godkjenning. Dersom vi har tid skal vi lage et notification system som oppdaterer bruker på hva som har skjedd siden forrige login.

*Skift slide*

**Første iterasjon**

I den første iterasjonen skal vi lage GUI for Innlogging+Registrering, Tekniker og bookingansvarlig. Her er noen mockups på hvordan dette kan se ut.

Vi skal også lage klasser for innlogging, registrering, tekniker og bookingansvarlig.

Vi lager også databasen i denne iterasjonen.

*Skift slide*

Her kan dere se sprint backloggen til første iterasjon.

*Skift slide*

**Testing**

En i gruppen vil fungere som dedikert tester, «testeren» skal også gjøre andre ting, og de andre skal også teste moduler. Testeren er den som avgjør når noe er ferdig, den kommer også til å gjøre mesteparten av integrasjonstestingen.

Vi bruker jUnit når vi skriver testene våre.

Vi skal også utføre noen bruker tester for å sørge for at designet er intuitivt for sluttbruker og at alt fungerer som det skal.

*Skift slide*

**Avslutting**

Det var i grunn det jeg skulle snakke om, da er det bare å stille spørsmål dersom det er noe dere lurer på.