**Intro**

Hei, under denne presentasjonen skal jeg fokusere på arbeidsprosessen vi skal følge gjennom prosjektet, releaseplanen vi har satt opp, hva vi har planlagt for første iterasjon og til slutt, hvordan vi skal gjennomføre testingen av programmet vårt.

**Arbeidsprosess**

Arbeidsprosessen vår er basert på Scrum, men vi har gjort noen nødvendige endringer av hensyn tidsrammen i faget.

**Møter:**

Vi har fordelt prosjektet over fire sprinter som alle varer to uker hver. Hver sprint innledes med et sprint planning meeting annen hver fredag 12:15-14:00. Under dette møtet utdyper vi brukerhistoriene for sprinten til konkrete oppgaver vi skal løse.

Underveis i sprinten har vi ukentlige «daily meetings/stand-up meetings» som varer omtrent 15 min der alle forteller kort hva de har gjort etter forrige møte, hva de skal gjøre frem til neste og eventuelt fortelle om problemer de trenger hjelp med.

For å avslutte en sprint har vi et «sprint retrospective meeting» annen hver uke på onsdag. Her diskuterer vi hva som fungerte godt og dårlig under sprinten og vi kommer frem til noen punkter vi skal forbedre til neste sprint.

Under alle møtene vil scrum master sørge for at alle får kommet til og at vi følger strukturen til det aktuelle møtet. Scrum master trekkes enten tilfeldig, eller utpekes på ubestemt tid.

I tillegg til scrum møtene setter vi opp et kort møte før vi skal møte studas/kunde, så vi får brukt tiden effektivt.

**Økter:**

Vi har satt opp to faste ukentlige arbeidsøkter. Vi har hovedøkten på fredag etter møtet og da holder vi på fire timer. I tillegg har vi en økt der vi jobber to timer når man selv ønsker. Det er verdt å nevne at dette er minimumskravet, ofte vil vi jobbe lengere enn dette og dersom vi ser at vi får problemer med å komme i mål med en sprint, kan vi legge til flere økter under et møte.

**Definition of Done:**

For at en modul skal erklæres ferdig skal den:

* Ha all funksjonaliteten beskrevet i sprint planen
* Være enhetstestet
* Være godt dokumentert
* Være godt nok kodet (ikke unødvendig innviklet/treg)
* Være godt nok designet

For at programmet skal erklæres ferdig skal:

* Alle moduler skal være integrasjons testet.
* Alle moduler skal være ferdig

**Releaseplan**

Her kan dere se releaseplanen vår. Når vi fordelte brukerhistoriene over de ulike sprintene sorterte vi de hovedsakelig etter viktighetsgrad, men vi ønsket også å holde relaterte brukerhistorier i samme sprint. På det vis kan vi fokusere på en og en modul, samtidig som vi får gjort den viktigeste funksjonaliteten ferdig først.

*S1*

I den første sprinten er målet å bli ferdig med uautentisert registrering og login. I tillegg skal vi gjøre ferdig funksjonaliteten til booking ansvarlig og lyd- og lystekniker. I denne sprinten kommer vi også til å opprette databasen. Med alt dette på plass er vi i en god posisjon til å jobbe med resten av programmet.

*S2*

I løpet av sprint to skal vi gjøre ferdig booking sjef sin funksjonalitet og dermed fullføre booking systemet.

*S3*

Sprint tre har som målsetting at vi blir ferdig med alle brukerhistoriene til de resterende rollene, manager og arrangør. Etter denne sprinten er vi dermed ferdig med de essensielle delene av programmet.

*S4*

I sprint fire skal vi hovedsakelig jobbe med en backend for system administrator. Dette er for å sørge for at brukere med dårlige intensjoner ikke kan gjøre skade i systemet. I tillegg til dette skal vi, dersom vi har tid før kodefrysen, implementere et notifiction system der brukeren blir oppdatert over hva som har skjedd siden forrige innlogging.

**Første iterasjon**

??

**Testing**

For å teste programmet og de ulike modulene skal vi skrive jUnit tester. Vi kommer også til å brukerteste programmet, så vi er sikre på at programmet fungerer som det skal og at det er intuitivt for sluttbruker.

**Avslutting**

Det var i grunn alt vi tenkte å snakke om, så da er det bare å stille spørsmål dersom noe var uklart eller om det er noe annet dere lurer på.