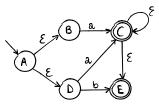
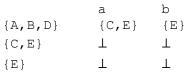
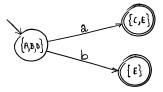
Cominciamo con un ripasso: minimizzazione di un NFA.

NFA:



Troviamo il DFA:





LR(1)-item:

È una coppia [li, \triangle] in cui $\triangle \subseteq (\mathbb{T} \cup \{\$\})$ e li è LR(0)-item, cioè una produzione di G con un '.' in una qualche posizione del body.

Vediamo di seguito l'algoritmo per costruire l'automa caratteristico per il parsing LR(1) canonico: prima diamo un'occhiata alla sua struttura.

Struttura

```
Let closure1 (\{[S' \rightarrow :S, \{\$\}]\}) be the initial state of the automaton, and call it P0;
Tag P0 as unmarked;
Initialize the collection of states Q to contain P0;
while There is an unmarked state P in Q do
      mark ₽;
      foreach Y such that, for some A, \alpha, \beta, \Delta, the LR(1)-item [A \rightarrow \alpha \cdot Y\beta, \Delta] is in P
      do
            Construct in Tmp the kernel-set of the Y-target of P;
            if Q already contains a state R whose kernel is Tmp then
                   Let R be the Y-target of P;
            else
                   Let closure1 (Tmp) be the Y-target of P;
                  Add closure1 (tmp) to the collection Q as an unmarked state;
Algoritmo di costruzione dell'automa caratteristico per il parsing LR(1) canonico
P0 \leftarrow closure1(\{[S' \rightarrow \cdot S, \{\$\}]\});
tag P0 as unmarked;
Q \leftarrow \{P0\};
while there is an unmarked state P in Q do
      mark ₽;
      foreach grammar symbol Y do
      g \rightarrow g mT
      foreach [A \rightarrow \alpha \cdot Y\beta, \Delta] \in P do
            add [A\rightarrow \alpha Y \cdot \beta, \Delta] to Tmp;
            if Tmp \neq \emptyset then
                   if Tmp = kernel(R) for some R in Q then
                         \tau (P, Y) \leftarrow R;
                   else
                         \tau (P, Y) \leftarrow closure1(Tmp);
```

add τ (P, Y) as an unmarked state to Q;

Definizioni:

- **Item iniziale:** è l'item [S' -> •S, {\$}].
- Closure item: questi item hanno il marker all'inizio del body della produzione, ad eccezione di quello iniziale.
- · Kernel item: tutti gli altri item.

Trovare l'automa caratteristico per la grammatica: S -> aAd | bBd | aBe | bAe A -> c B -> c State 0: Po: Lo aggiungo a temp perchè S'→.S, {\$} Y=S e trovo S' -. S, {\$} $S \rightarrow a Ad, \{\$\}$ State 1: $S' \rightarrow S., \{\$\}$ S →. b B d, {\$} S →. a Be, {\$} S → . b A e, {\$} Stato 3: Stato 2: $S \rightarrow b.Bd, \{\$\}$ S → b. Ae, {\$} B→.c,{d} A→. c, {e} Stato 4: Stato 5: Stato 6: Stato 8: Stato 9: Stato 7: A → c., {d} $S \rightarrow aB.e, \{\$\}$ B → c.,{d} $S \rightarrow a A.d, \{\$\}$ 5 → b B .d, {\$} 5 → bA.e, {\$} $B \rightarrow c., \{e\}$ A → c., {e}

State 12:

 $S \rightarrow bBd., \{\$\}$

Stato 13:

S-> bA e., {\$}

Esempio:

State 10:

 $S \rightarrow a Ad., \{\$\}$

State 11:

S→a Be., {\$}

Gli stati finali sono quelli dove

metteremo " REDUCE"