Likninger, likningssett og lineære funksjoner (+ litt generelt om funksjoner) (pp) Innhold:

A. Likninger

- o Flytte-bytte metoden (må kunne forklare hva ledd er)
 - 1. Bytt leddet til motsatt side av «er lik»-tegnet (=) og bytt om det er positivt eller negativt.
 - 2. Mål: få X ene alene på en side og verdien på andre siden.
- o Dele på slutten
 - 1. Dele på koeffisient med fortegn.
- Likninger med brøk
 - 1. Lag «nevnerliste»
 - 2. Fjern alle gjentakene tall (kun ha ett av hvert tall)
 - 3. Multiplisere sammen alle nevnerne i lista (steg 2)
 - 4. Ta produktet du fikk i *steg 3* og multipliser det med begge sider av likningen.
 - 5. Del alle brøkene.
 - 6. Løs likningen
- o Gitt likning oppgaver
- o blandede oppgaver (Tekst oppgaver)

B. Likningssett

- o Innsetningsmetoden
 - 1. Finne verdi-uttrykket for en variabel
 - 2. Putte verdien inn i variabelen til andre likningen
 - 3. Løse for variabelen
 - 4. Putte inn variabelen i valgfri likning
 - 5. Løse for andre variabel
 - 6. Skrive svar som: $L = (x_{verdi}, y_{verdi})$
- o Addisjonsmetoden /eliminerings metoden
 - 1. Velg deg en variabel du vil fjerne og skriv ned koeffisientene til variabelen i hver likning. For eksempel:

$$koeffisient_1 = k_1 = 3 \land koeffisient_2 = k_2 = 2$$

2. Multipliser $likning_1$ med motsatt likning sin koeffisient, altså k_2 , og multipliser $likning_2$ med k_1 . Litt som å finne felles nevner.

3. Når du har fått nye uttrykk for $likning_1$ og $likning_2$, kan du ta å legge sammen, eller trekke fra VS_1 og VS_2 ($VS = venstre\ side$). Det samme gjør du med høyre siden, men da må du bruke samme operasjon som du brukte mellom VS_1 og VS_2 . Da vil du få:

$$VS_1 \pm VS_2 = HS_1 \pm HS_2$$

- Du velger operasjon basert på hva som vil eliminere variabelen. La oss si du skal eliminere x, og på VS_1 har du 3x, mens på VS_2 har du -3x. Får å få 0 må man ta 3x + (-3x), og da har vi eliminert variabelen x.
- 4. Etter vi har eliminert variabelen og funnet verdien til den andre variabelen, må vi sette inn verdien vi vet, i en valgfri likning og løse for den siste ukjente variabelen.
- Gitt likningssett oppgaver
- o Tekst oppgaver
- C. Funksjoner generelt
 - o Putt inn x verdi få ut y verdi
 - Funksjonsmaskin
 - \circ Appelsiner (x) til pris (y)
 - Hvordan det ville blitt vist grafisk
 - Vekst per x-verdi
- D. Spesifikt lineære funksjoner / rett linje
 - O Generelle oppbygning for lineære funksjoner: $f(x) = a \cdot x + b$
 - o Begreper til oppbygningen for lineære funksjoner
 - O Definisjon: «en lineær funksjon er en funksjon som vokser med like mye i yverdi etter hver x-verdi»
 - Det kan vi se på graf versjonen, den går opp med en viss mengde per x-verdi
 - Stigningstall & konstantledd
 - Vis en ny graf med funksjonsuttrykk
 - A Hvor mye funksjonen stiger i y-verdi per x-verdi
 - B Hvor funksjonen skjærer med y-aksen
 - o Finne stigningstall
 - Formel: $a = \frac{y_2 y_1}{x_2 x_1}$

- (x_1, y_1) er første punktet vi går ut ifra (fra venstre til høyre på x-asken)
- (x_2, y_2) er andre punktet vi bruker i likningen (andre x-en vi trenger)