

kte

S Sie sind einem Team zugeordnet worden, welches an einem Projekt zur Verwaltung und Auswertung von Daten für einen Kunden arbeitet. Sie sollen sich in einem Teammeeting dem Team vorstellen und über bisherige Erfahrungen bezüglich des Arbeitens in Projekten berichten.

Aufgabe 4: Überprüfen Sie Ihr Wissen über die Mitarbeit in Softwareprojekten. Informieren Sie sich zunächst im Schülerbuch über Softwareprojekte und bearbeiten Sie im Anschluss die folgenden Aufgaben.

1 Nennen Sie drei Merkmale, durch die ein Projekt gekennzeichnet ist.

Einmaligkeit, definierte Beginn und Schluss, Neuartigkeit

2 Beschreiben Sie kurz, wodurch sich ein Projekt von Routineaufgaben unterscheidet.

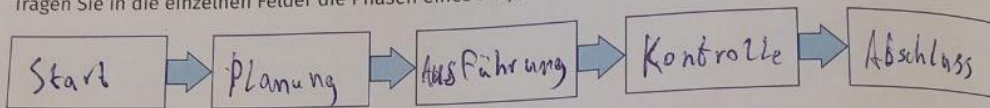
Projekte einmalig und neuartig, zeitlich begrenzt, spezifische Zielsetzung
Routineaufgaben: regelmäßig wiederkehrend, standardisierte Abläufe, Fortlaufend.

Das Umfeld der Softwareentwicklung analysieren 261

- 3 Nennen Sie drei Projektinstanzen und deren generelle Aufgabe innerhalb von größeren Projekten.

Projektinstanz	Aufgabe
Lenkungsausschuss	Steuerung des Projekts
Gesamtprojektleitung	Management des Projekts
Projektteam	Durchführung des Projekts

- 4 Tragen Sie in die einzelnen Felder die Phasen eines Projektes in der richtigen Reihenfolge ein.



Aufgabe 5: Berichten Sie über Ihre bisherigen Erfahrungen mit Projektarbeit.

5.1.4



Machen Sie sich einige Notizen, wann und in welcher Form Sie schon in Projekten im Allgemeinen bzw. in Softwareprojekten mitgearbeitet haben. Stellen Sie im Anschluss kurz Ihre Erfahrungen der Klasse vor.

NOTIZEN

Aufgabe 9: Stellen Sie Farben digital dar und berechnen Sie Farbwerte.

Ergänzen Sie in der Tabelle die fehlenden Einträge. Als Grundlage dient das RGB-Farbmodell.

Hinweis: Wenn Ihnen zu den Farbwerten die entsprechende Farbe nicht bekannt sein sollte, ermitteln Sie diese im Internet.

Name der Farbe	Dezimalwerte			Hexadezimalwert	Binärcode
	R	G	B		
Blau	0	0	255	#0000FF	0000 0000 0000 1111 1111
Rot	255	0	0	#FF0000	1111 1111 0000 0000 0000
Dunkelgrün	0	128	0	#008000	0000 0000 1000 0000 0000
Violett	128	0	128	#800080	1000 0000 0000 0000 1000 0000
Grün	192	192	192	#C0C0C0	1100 0000 1100 0000 1100 0000
Gelb	255	255	0	#FFFF00	1111 1111 1111 1111 0000 0000
Weiß	255	255	255	#FFFFFF	1111 1111 1111 1111 1111 1111
Orange	255	165	0	#FFA500	1111 1111 1010 0101 0000 0000
Hellblau	129	201	225	#81C9E1	0100 0001 0110 1001 1110 0001
Schwarz	0	0	0	#000000	0000 0000 0000 0000 0000 0000
Hellgrün	190	190	190	#BEBEBE	1011 1110 1011 1110 1011 1110
Hellgrau	125	125	125	#D3D3D3	1100 0011 1100 0011 1100 0011
Rot	165	42	42	#A52A2A	1010 0101 0010 1010 0010 1010

Aufgabe 10: Erläutern Sie digitale Kenngrößen von Audiodaten.

Erläutern Sie folgende Begriffe:

• Sampling-Rate:

• Sampling-Tiefe:
