InfTechn Wr 01.10.2024

S.261 Nr. 4

	INFELD 5: SOFTWARE ZUR VERWALTUNG VON DATEN ANPASSEN
9	Nennen Sie drei Projektinstanzen und deren generelle Aufgabe innerhalb von größeren Projekten.
	Lenhung sansschuss Stenerung des Projetits
	Gesamtprojehtleitung Management des Projehts
	Projekteam Durch Führung des Projekts
4 T	ragen Sie in die einzelnen Felder die Phasen eines Projektes in der richtigen Reihenfolge ein.
	Projekt- planning Projekt- planning Projekt- honholle abschl
A	Sie sind einem Team zugeordnet worden, welches an einem Projekt zur Verwaltung und Auswertung von Daten für einen Kunden arbeitet. Sie sollen sich in einem Teammeeting dem Team vorstellen und über bisherige Erfahrungen bezüglich des Arbeitens in Projekten berichten. ufgabe 4: Überprüfen Sie Ihr Wissen über die stie stie stie stie stie stie stie st
	ufgabe 4: Überprüfen Sie Ihr Wissen über die Mitarbeit in Softwareprojekten. Informieren Sie sich zunächst im Schülerbuch über Softwareprojekte und bearbeiten Sie im Anschluss die
	Nennen Sie drei Merkmale, durch die ein Projekt gekennzeichnet ist. Finnalig, definialer Beginn und Schluss, Menartig bei
0	Beschreiben Sie kurz, wodurch sich ein Projekt von Routineaufgaben unterscheidet. Routineauf gaben Sind danschaft strukturiert und merden ständig niederholt. Projekte hing egen sind
	einmalige Vorlaben mit genauen Abgienzungen und spezifischer Organisation.

S. 271 Nr. 9

Name der Farbe	Dezimalwerte R G B	Hexadezimalwert	Binärcode
Blau	0 0 255	#0000FF	0000 0000 0000 0000 1111 1111
Rot	255 0 0	#FF0000	7117 1111 0000 0000 0000 0000
Dunkelgrün	0 128 0	#008000	0000 0000 1000 0000 0000 0000
Violett	728 0 728	#800080	1000 0000 0000 0000 1000 0000
Grau	792 192 192	#cococo	1100 0000 1100 0000 1100 0000
Gelb	255 255 0	#FFF00	חרות הרוך דרוך הרוך דרוך הרוך דרוך
IJe;β	255 255 255	#FFFFFF	ווונו וווו ררונו ודרך הרונ ורונן
Orange	255 765 0	#FFA500	חרר החרך החרך החרך החרך החרך
Hellblan	129 201 225	#870367	0100 0001 0110 1001 1110 0001
Schwarz	0 0 0	#000000	0000 0000 0000 0000 0000
Hellgran	190 190 190	#BE & DE	10m 1m0 1011 1110 1011 1110
Hellgran	195 795 795	#D3D3D3	1100 0011 1100 0011 1100 0011
Brann	765 42 42	#A52A2A	1010 0101 0010 1010 0010 1010