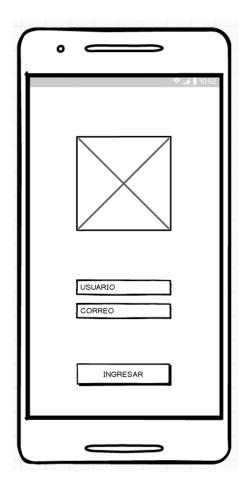
EJERCICIO FRAGMENTS

Los fragments se pueden definir como parte de la interfaz del usuario dentro de una Activity. Se pueden implementar con el objetivo de tener una interfaz de múltiples pantallas o "multipanel", sin la necesidad de crear otras Activities. Además que pueden ser reutilizables. Los fragments cuentan con su propio ciclo de vida, sin embargo, este ciclo de vida se verá afectado por el anfitrión (la Activity). Por ejemplo, si la actividad que los contiene es destruida, los fragments también serán destruidos. Para desarrollar este concepto de una forma más practica, elaboraremos la siguiente aplicación.

Parte 1 (Login)

La primera parte del ejercicio constara en la elaboración de un Login en el cual se ingresara el nombre de usuario y el correo de este. Se tendrá un botón de ingresar que permitirá pasar a la siguiente pantalla en caso ambos campos del Login estén rellenados, en caso contrario mostrará un mensaje de error.

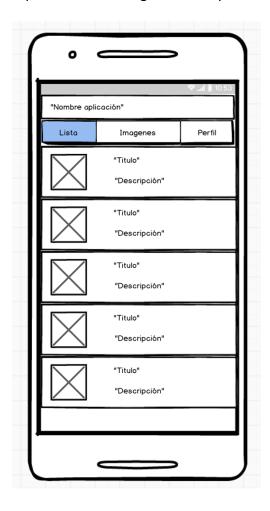


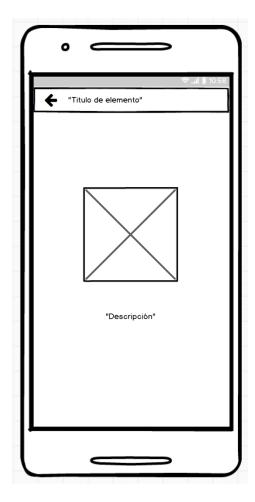
Parte 2 (uso de fragments y tabs)

En la segunda parte del ejercicio, comenzaremos con el uso de los fragments y tabs.

Parte 2.1 (Fragment Lista)

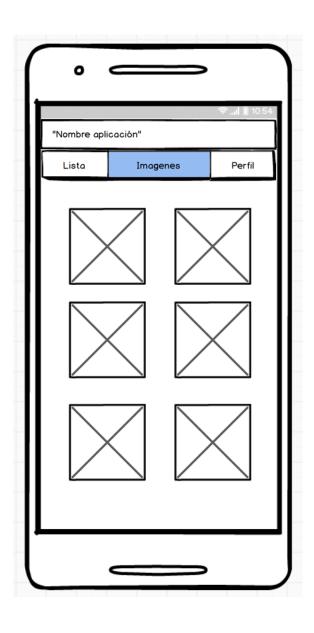
El primer tab de la barra contendrá el fragment de Lista, cuyos elementos estarán conformados por una imagen, un titulo y una descripción. Cuando se le de tap a uno de los elementos se mostrará otra pantalla con el titulo del elemento en la barra superior, además que se implementara un botón Atrás, representado por una flecha hacia la izquierda. Al dar tap sobre este se regresara a la pantalla con los fragments. (Ver imagen referencial abajo)





Parte 2.2 (Fragment Imágenes)

El siguiente tab mostrará el fragment de las imágenes, el cual contendrá 2 columnas de imágenes (Las imágenes pueden ser las mismas que las usadas en el contenido del Fragment de Lista.



Parte 2.3 (Fragment perfil)

El ultimo tab mostrará el Fragment de perfil del usuario, el cual constara de un icono o imagen (Cualquiera que usted quiera), además del nombre de usuario y el correo que se ingresaron en la pantalla de Login. Este Fragment tendrá la peculiaridad que agregara un botón en la barra superior de la aplicación (Representado en la imagen de abajo con una "X", pero puede usted utilizar el icono que mejor crea conveniente). Al darle tap a este botón, se volverá a la pantalla de Login.

