













Introducción

¿Qué voy a aprender?

Tecnologías Incluidas

- HTML y CSS
- SCSS
- JavaScript +ES6 (no jQuery)
- Fetch API
- MySQL 8
- PHP 8 (POO, MVC y API)
- 1. Actividad de conceptualización: Responder muy brevemente las siguientes preguntas.
 - a. Que es HTML5 y CSS3
 - b. Que es SCSS
 - c. Que es JavaScript + ES6 (no jQuery)
 - d. Que es Fetch API
 - e. Que es MySQL 8
 - f. Que es PHP 8
 - g. Que es POO en programación
 - h. Que se entiende por MVC en programación
 - i. Que es una API en programación
 - j. Que hace un Front End Developer
 - k. Area UI Design
 - I. Que es un framework
 - m. Que es Bootstrap
 - n. Que hace un Backend Developer
 - o. Que hace un FullStack Developer
 - p. Que es Visual Studio Code
 - q. Que es Live Server
 - r. Que es un freelancer
 - s. Que son las etiquetas en HTML

Esta actividad debe entregarla en formato digital y subirla en el espacio de evidencias del LMS Territorio SENA. **Evidencia ddweb01**

















URL de descarga: https://code.visualstudio.com/

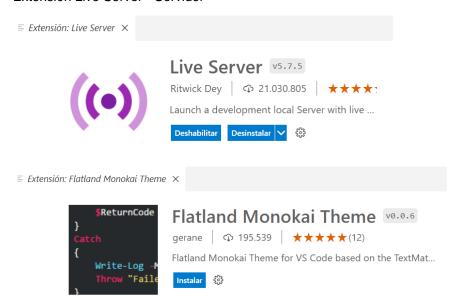




2. Instalaciones y extensiones

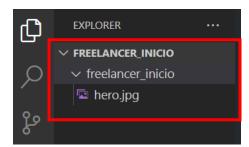


Extensión Live Server - Servidor



Configuración de Flatland Monokai Theme: oprimir **control + shift + p** y buscar **Color theme** o **Color tema** luego oprime en la opción **Flatland Monokai**

Descargar material del curso de la carpeta **MDW01** la carpeta con el nombre **freelance_inicio** y la arrastra hasta la interfaz de Visual Studio Code



Introducción a HTML - El Rol de HTML: Proyecto 1

Nota: Sin HTML no hay paginas ni aplicaciones WEB – HTML es un lenguaje para dar estructura a nuestros sitios web, pero no es un lenguaje de programación





















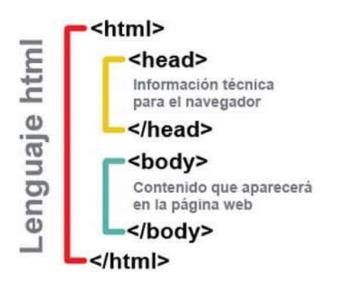
HTML tiene una sintaxis fácil y clara y se basa en etiquetas, ejemplo:

```
 = Párrafos
<nav> = Navegación
<header> = Encabezado del sitio o elemento
<main> = Contenido principal
<footer> = Pie de página o elemento
```

Descargar material del curso de la carpeta **MDW01** nombre del archivo **Etiquetas_html5.pdf** y realiza la lectura de las etiquetas y contesta el siguiente cuestionario:

3.1 Estructura de HTML

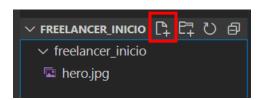
Estructura básica

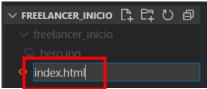


```
<hr/>
<hr/>
<hr/>
<hr/>
<hr/>
<ti>title>Título de la página</fitle>
<br/>
<hr/>
<hr/>
<hr/>
<br/>
<br/
```

Creación del primer proyecto:

En el editor de código (Visual Studio Code) en la barra lateral izquierda pulsa sobre el icono **New File** y llama el archivo **index.html y** presiona la tecla enter, ya que es el primer archivo que entrara a leer el navegador cuando se ejecute el sitio.







Como generar la estructura de basica de un sitio web en HTML truco: digta el simbolo de exclamación! + tecla Tab



















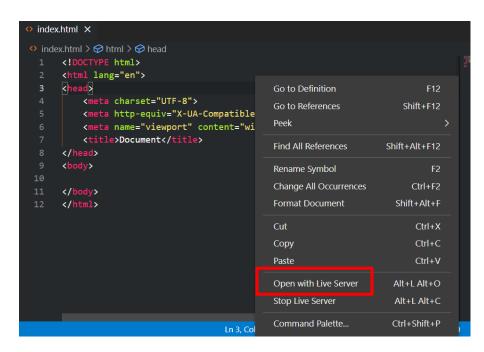


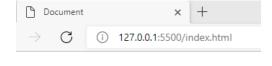
```
index.html

    index.html >  html >  head >  meta

       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
           <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  6
           <title>Document</title>
       </head>
       <body>
 10
       </body>
 11
       </html>
 12
```

Y si queremos correr esta estructura en el servidor que agregamos como extensión en Visual Studio Code damos clic derecho sobre cualquier zona del archivo, opción **Open with Live Server**





Resultado en el navegador

No se logra ver nada porque el **<body>** esta vacio..

















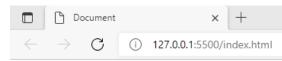




Realizmos el famoso Hola Mundo

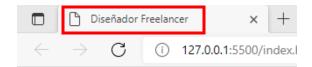
```
9 <body>
10 | <h1>Hola Mundo!</h1>
11 </body>
```

Podemos guardar y veremos el resultado inmediatamente en el navegador



Hola Mundo!

<title>Diseñador Freelancer</title>



4. Practica 1. Definir todos los textos del proyecto Diseñador Freelancer

Regla: las etiquetas h1 van hasta el h6 y le indican la navegador cual es el contenido mas importante del sitio web, entre las reglas tambien cabe resaltar que un archivo HTML debe tener solo un h1

```
o index.html ×

    index.html > 
    html > 
    body > 
    p

      <!DOCTYPE html>
      <html lang="en">
          <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Diseñador Freelancer</title>
          <h1>Moisés García Freelancer</h1>
          <h2>Diseño y Desarrollo Web Freelancer</h2>
          Popayán, Cauca
          <h2>Mis Servicios</h2>
          <h3>Diseño Web</h3>
          Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.
          <h3>Diseño Movil</h3>
          Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.
          <h3>E-Commerce</h3>
          Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.
          <h2>Contacto</h2>
         Todos los derechos reservados. Moisés García Freelancer
 29
      </html>
```

















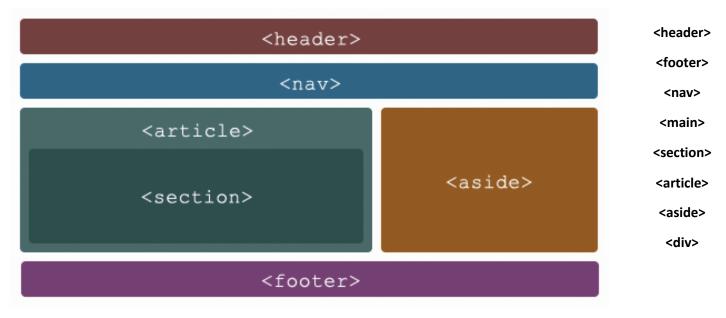




4.1 Estructurar Contenido en HTML - Agrupar

Se refiere a separar las diferentes secciones de una pagina en especifico.

Index.html



Regla: cuando utilizamos <section> </section>

si el primer elemento hijo de la anterior etiqueta es un **heading** de debe utilizar casi a la fuerza un **section** y la excepción es solo si ese contenido es principal se debe utilizar un **<main>**

Resultado:

Moisés García Freelancer

Diseño y Desarrollo Web Freelancer

Popayán, Cauca

Mis Servicios

Diseño Web

Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.

Diseño Movil

Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.

E-Commerce

Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.

Contacto

Todos los derechos reservados. Moisés García Freelancer





















```
index.html ×

    index.html >  html >  body >  footer >  p

      <!DOCTYPE html>
      <html lang="en">
          <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Diseñador Freelancer</title>
      </head>
 12
              <h1>Moisés García Freelancer</h1>
          </header>
          <section>
              <h2>Diseño y Desarrollo Web Freelancer</h2>
              Popayán, Cauca
          </section>
          <main>
              <h2>Mis Servicios</h2>
              <section>
              <h3>Diseño Web</h3>
              >Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.
              </section>
              <section>
                  <h3>Diseño Movil</h3>
                  Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.
              </section>
              <section>
                  <h3>E-Commerce</h3>
                  >Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.
              </section>
          </main>
              <h2>Contacto</h2>
          </section>
      <footer>
 45
          Todos los derechos reservados. Moisés García Freelancer
      </footer>
      </body>
      </html>
```















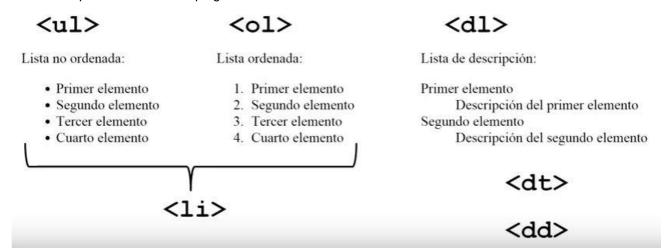






4.2 Creando Enlaces y Navegación

Etiquetas de menú desplegables o con mas elementos



Etiqueta <nav>



• Atributos en etiquetas:

```
<a href="http://...."> link </a>
nombre valor atributo
```

• Lista de atributos en HTML consultar el enlace: http://roble.pntic.mec.es/apuente/html/paginas/resumen.htm

```
9 <body>
10
11 <header>
12 <h1>Moisés García Freelancer</h1>
13 </header>
14
15 <nav>
16 <a href="">Inicio</a>
</nav>
18
```









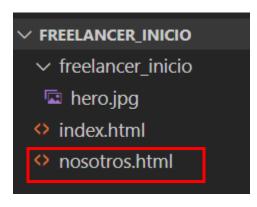












Para realizar el enlace de la etiqueta ****, se debe crear otra pagina en nuestro proyecto llamada **nosotros.html**

- ❖ A continuación, se debe crear la estructura básica HTML en la nueva página como se vio en el punto 3.1
- Luego creamos un h1 como se muestra en la imagen1
- ❖ Siguiente paso se completa la etiqueta ****, con la nueva pagina de como se muestra en la imagen2
- Se realiza la comprobación en el navegador.
- Crear los demás enlaces según la imagen3

nosotros.html - imagen1

index.html - imagen2

index.html - imagen3

Inicio Sobre Mi Clientes Contacto



















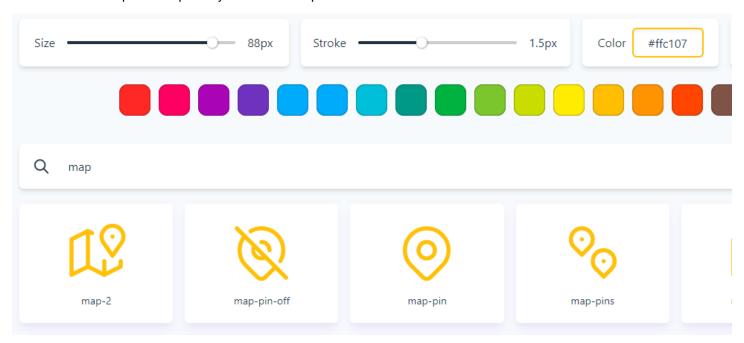
4.3 Anadir imágenes con HTML

Se pueden utilizar los siguientes enlaces para obtener iconos

https://tablericons.com/

https://heroicons.com/

vamos a utilizar la primera opción: y buscamos map



Ahora utilizamos la etiqueta en index.html esta etiqueta no tiene cierre, con el atributo scr.

Comprobamos en el navegador que la imagen se muestra.

Creamos una carpeta con el nombre **img**, donde se van a guardar todas las imágenes que vamos a utilizar en el proyecto, movemos la imagen **hero.jpg** a la carpeta creada, a continuación, modificamos el código de la etiqueta





















Copiamos el icono **map** en formato **svg** dando clic sobre el, creamos una etiqueta de párrafo y pegamos lo copiado, el formato **svg** es vectorizado que no se distorsiona si se vuelve grande o pequeño.

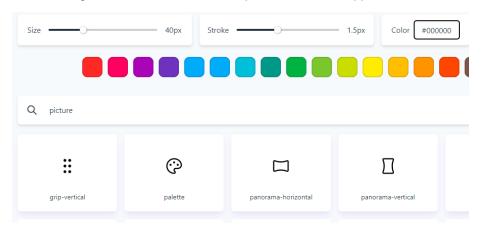
Resultado en navegador

Diseño y Desarrollo Web Freelancer



Popayán, Cauca

Ahora configuramos los demás iconos, palette, Android, apple, card













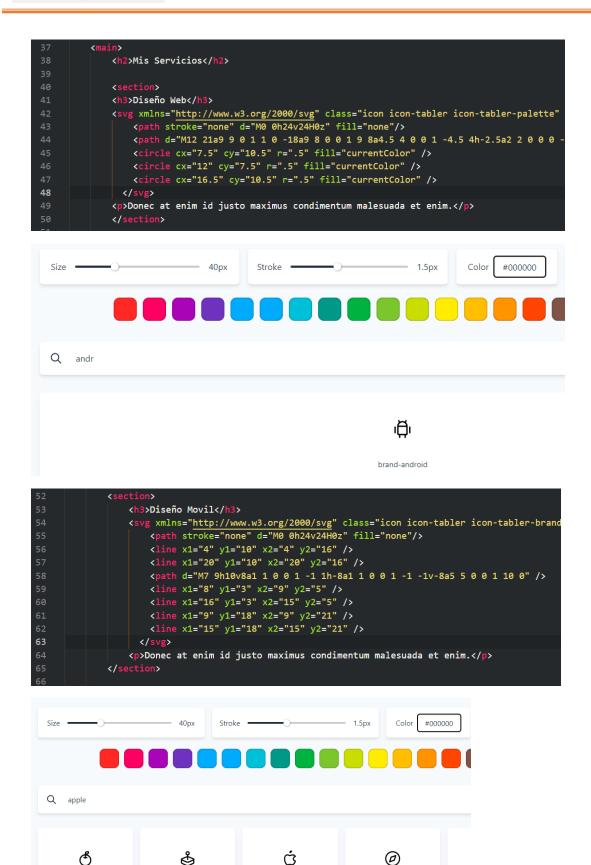














brand-apple-arcade









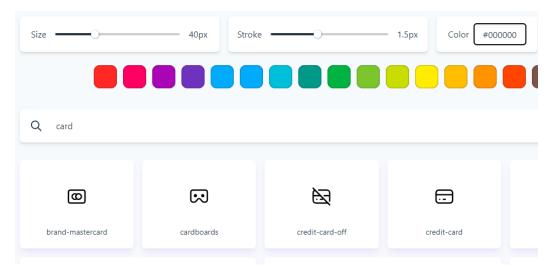






























Diseño después de implementar los iconos, retiramos la imagen ya que se agregara desde css porque lleva texto sobre ella.

Moisés García Freelancer

Inicio Sobre Mi Clientes Contacto

Diseño y Desarrollo Web Freelancer



Popayán, Cauca

Contactar

Mis Servicios

Diseño Movil





Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.

E-Commerce



Donec at enim id justo maximus condimentum malesuada et enim.

Contacto

Todos los derechos reservados. Moisés García Freelancer



















4.4 Formularios en HTML

Esta sección se realiza en el código en:

87	<section></section>
88	<h2>Contacto</h2>
89	
90	

87	<section></section>
88	<h2>Contacto</h2>
89	
90	<form></form>
91	
92	
93	
0.4	

Utilizamos la etiqueta <form> </form>, lo que quiere decir que todos los datos se van a enviar a un servidor en una base de datos.

Para el titulo del formulario utlizamos la etiqueta <fieldset> </fieldset> y dentro de ella utilizamos la etiqueta <legend> </legend> de la siguiente manera:

```
<section>
87
               <h2>Contacto</h2>
88
89
90
               <form>
                   <fieldset>
91
92
                        <le><legend>Contactános llenando todos los campos</legend></le>
                    </fieldset>
93
               </form>
94
          </section>
95
```

Corremos en el navegador:

Contacto

```
Contactános llenando todos los campos
```

Ahora pasamos a configurar los campos del formulario, primero tendremos un **label** o etiqueta y el segundo es el campo **input** sobre el cual el usuario puede escribir.



















Nota: existe diferentes tipos de input:

Documentación sobre la codificación de los diferentes tipos de campos en el siguiente enlace:

https://www.kikopalomares.com/blog/tipos-de-inputs-en-formularios-html

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Forms/HTML5_input_types

Actividad adicional: en un proyecto llamado etiquetainput.html nuevo realice la comprobación de cada uno de los inputs que se encuentren en los enlaces anteriores y entregue la evidencia del archivo html

Continuando con el proyecto colocaremos un atributo que se denomina **placeholder** que me coloca una sugerencia al usuario que dato debe escribir en el input.

Contacto

```
-Contactános llenando todos los campos
Nombre Tu nombre
```

Continuamos con el resto de campos del formulario:

```
<form>
 90
                   <fieldset>
 91
92
                       <legend>Contactános llenando todos los campos</legend>
                       <label>Nombre</label>
93
                       <input type="text" placeholder="Tu Nombre">
94
 95
                       <label>Teléfono</label>
96
                       <input type="tel" placeholder="Tu Teléfono">
97
                       <label>Correo</label>
99
                       <input type="email" placeholder="Tu Email">
100
101
102
                       <label>Mensaje</label>
103
                       <textarea></textarea>
104
                       <input type="submit" value="Enviar">
105
                   </fieldset>
106
               </form>
107
```



















Resultado en el navegador:

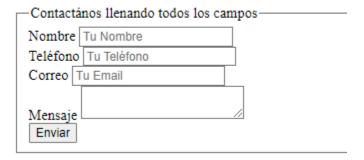
Contacto

Contactános Ilenando todos los campos											
						_					
Nombre T	u Nombre	Teléfono	Tu Teléfono	Correo	Tu Email	Mensaje	. //	Enviar			
1 tollioic	d Normbre	reference	Tu Telefolio	Conco	Tu Email	Iviciisaje	,	Liividi			

Ahora pasamos a configurar la posición de cada input según el diseño que más convenga para lo cual utilizaremos la etiqueta **div** que es para agrupar:

```
<form>
 90
                    <fieldset>
 91
                        <le><legend>Contactános llenando todos los campos</legend></le>
 92
 93
                            <label>Nombre</label>
 94
                            <input type="text" placeholder="Tu Nombre">
 95
                        </div>
 96
                        <div>
 97
                            <label>Teléfono</label>
 98
                            <label>Correo</label>
102
                            <input type="email" placeholder="Tu Email">
103
104
                        </div>
                        <div>
105
106
                            <label>Mensaje</label>
107
                            <textarea></textarea>
108
                        </div>
109
                        <div>
                            <input type="submit" value="Enviar">
110
111
                        </div>
                    </fieldset>
112
               </form>
113
```

Contacto





















En esta parte practica hemos terminado con la mayoría de la codificación en HTML y seguiremos avanzando con la parte practica de CSS en la siguiente guía.

Se requiere como evidencia antes de pasar al siguiente tema, enviar el archivo HTML con todos los cambios registrados en esta guía.



