

Project Overview Statement

1 Problema/Opportunità

Il problema identificato riguarda l'inefficienza e l'inesattezza nella raccolta e analisi delle statistiche delle partite di beach volley, che attualmente avviene manualmente. Questa metodologia ha portato a dati inaffidabili e a ritardi nella disponibilità delle statistiche, influenzando negativamente la strategia delle partite e l'engagement del pubblico.

L'opportunità consiste nell'automatizzare il processo di raccolta e analisi delle statistiche attraverso un sistema di computer vision, migliorando così la precisione dei dati e la velocità di elaborazione.

2 Goal

Implementare un sistema di computer vision che automatizzi la raccolta e l'analisi delle statistiche di gioco, e che inoltre fornisca dati in tempo reale ai coach, agli scoutman e ai fan.

3 Obiettivi

- Sviluppare e implementare un modulo di riconoscimento automatico delle azioni di gioco.
- Creare dashboard per la visualizzazione in tempo reale delle statistiche durante le partite, sia personalizzata per allenatori/scoutman che generale per il pubblico.
- Creare una dashboard centralizzata che visualizza una panoramica completa delle prestazioni di tutti i giocatori e squadre.

4 Criteri di successo

- L'accuratezza dei dati raccolti deve essere superiore al 95%.
- I dati devono essere disponibili in tempo reale, con un ritardo massimo di 5 secondi dalla rilevazione dell'azione.
- Il sistema deve avere una disponibilità operativa del 99% durante gli eventi.
- L'adozione del sistema da parte degli utenti finali (coach e scoutman) deve essere almeno dell'80% entro sei mesi dal lancio.

5 Assunzioni, rischi e ostacoli

5.1 Assunzioni

- **Utilizzo Completo:** Si presume che il sistema di computer vision sarà utilizzato in tutte le partite gestite da Beach Volley UniBo.
- **Formazione Adeguata:** Si presume che il personale tecnico riceva una formazione adeguata per il mantenimento e la gestione del sistema.

5.2 Rischi

- **Guasti Hardware:** Esiste un rischio significativo che guasti hardware possano interrompere la raccolta dei dati durante le partite, compromettendo la funzionalità del sistema.
- **Affidabilità Software:** Il rischio che il software possa presentare malfunzionamenti o bug critici durante le operazioni di raccolta dati.

5.3 Ostacoli

- **Resistenza al Cambiamento:** Potrebbe esserci resistenza al cambiamento da parte degli utenti abituati ai metodi tradizionali di raccolta dati.
- **Integrazione Tecnologica:** L'integrazione del nuovo sistema con le infrastrutture IT esistenti potrebbe incontrare difficoltà tecniche che ritardano o ostacolano il deployment efficace.