

Final Project Report

1 Executive Summary

Il progetto è stato completato rispettando i tempi stabiliti e rispondendo in pieno ai requisiti definiti nelle Conditions of Satisfaction. L'attenzione particolare dedicata alla scelta e allo studio del posizionamento corretto di telecamere e sensori ha permesso di ottenere una qualità dei dati molto elevata, che si è rivelata fondamentale nella fase successiva di addestramento della rete neurale per l'analisi delle partite.

Nonostante alcune sfide iniziali legate proprio alla ricerca e alla selezione dei miglior componenti hardware possibili, il team ha superato queste difficoltà grazie a un'efficace pianificazione e una gestione proattiva dei rischi.

2 Livello di successo e performance complessive del progetto

Il sistema ha dimostrato un'immediata riduzione degli errori nella raccolta dati delle partite e ha fornito analisi dettagliate che hanno migliorato la comprensione delle dinamiche di gioco. Le quattro milestones del progetto sono state consegnate con successo. Feedback positivi da parte dei diversi utenti durante i test hanno confermato l'alta qualità dell'interfaccia utente e l'efficacia generale del sistema.

3 Organizzazione e amministrazione del progetto

L'uso di Slack per la comunicazione interna e Jira per il monitoraggio dei progressi ha permesso di mantenere tutti i membri del progetto costantemente aggiornati e coordinati.

4 Tecniche impiegate per il raggiungimento del risultato

La suddivisione del progetto in quattro milestones ha facilitato una gestione efficace delle risorse e ha permesso di concentrare gli sforzi su specifici obiettivi a breve termine. Gli strumenti di gestione progettuale come Jira hanno fornito supporto indispensabile per tracciare i progressi e garantire la conformità ai piani di progetto.

5 Pregi e difetti dell'approccio utilizzato

L'utilizzo di un approccio incrementale ha portato numerosi benefici, in particolare la capacità di suddividere il lavoro in moduli più gestibili, che sono stati implementati in fasi successive. Questo metodo ha offerto due vantaggi significativi:

- **Focalizzazione delle risorse:** Il team di sviluppo ha potuto concentrarsi esclusivamente sui compiti assegnati per la prossima milestone, ottimizzando l'efficienza e riducendo la complessità di gestione dell'intero progetto contemporaneamente.
- **Adattamento graduale del committente:** Le nuove funzionalità del software sono state introdotte gradualmente, permettendo al committente di adattarsi passo dopo passo alle nuove modalità operative senza subire cambiamenti bruschi.

- **Allocation ottimale dei team:** Dato che ciascuna milestone includeva attività di natura diversa, è stato possibile organizzare l'utilizzo delle risorse in modo più efficace, impiegandole intensivamente solo quando necessario, piuttosto che mantenere un impegno costante e uniforme per tutta la durata del progetto. Questo ha notevolmente ottimizzato l'allocation del team e minimizzato i periodi di inattività.

Tuttavia, un aspetto meno positivo di questo approccio è stata la leggera pressione avvertita dal team a causa dell'obiettivo di completare il progetto in tempo per l'inizio della stagione estiva. Questa scadenza ha richiesto una gestione accurata dei tempi, soprattutto nelle fasi finali delle milestones. Fortunatamente, la presenza dell'attività di scope bank, posta alla fine come "cuscinetto", anche se inutilizzata, ha prevenuto lo stress eccessivo tra i membri del team.

6 Raccomandazioni

Per la futura evoluzione del progetto, si raccomanda di continuare a monitorare l'adozione e l'efficacia del sistema nelle partite reali e di raccogliere attivamente feedback dai giocatori e dagli allenatori. Inoltre, l'espansione delle funzionalità del sistema per includere altri sport potrebbe aprire nuove opportunità di mercato per l'azienda.