

# Esercizi in preparazione della Prova Pratica in Laboratorio Linguaggio C, gcc, Makefile, bash

Dalla Decima lezione in laboratorio in poi ...

# usare bash

## Esercizio1: piu' for per tutti

In una propria directory, creare 10 directory avente nome

1.0 1.1 1.2 1.3 1.4 ..... 1.9

Utilizzare il comando **for** ed il comando **mv** della bash, per cambiare i nomi delle directory rispettivamente in :

2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 ..... 2.9

Suggerimento: guardare le slide su bash scripting da pagina 138 (all'incirca), dove si parla di Estrazione di sottostringhe da variabili. NB: alla fine di ste slide c'e' la soluzione. Se non ce la fate in 15 minuti potete guardarla.

## Esercizio2: e ancora un po' piu' di for per tutti

In una propria directory, creare 10 directory avente nome

1.0 1.1 1.2 1.3 1.4 ..... 1.9

Utilizzare il comando **for** ed il comando **mv** della bash, per cambiare i nomi delle directory rispettivamente in

2.9 2.8 2.7 2.6 2.5 ..... 2.0

Notare che, ad esempio, 1.1 deve diventare 2.8 e 1.3 deve diventare 2.6

In generale, 1.X deve diventare 2.(9-X)

# usare moduli, man, gcc, Makefile

## **Esercizio3: correggere errori nei Makefile e nei moduli C**

All'indirizzo

[http://www.cs.unibo.it/~ghini/didattica/sistemioperativi/ESERCIZI/ESERCIZI\\_CORREGGERE\\_ERRORI\\_1.tgz](http://www.cs.unibo.it/~ghini/didattica/sistemioperativi/ESERCIZI/ESERCIZI_CORREGGERE_ERRORI_1.tgz)

c'è un archivio in formato tar gz contenente una directory 1 che a sua volta contiene delle sottodirectory 1.1 1.2 1.3 1.4 ..... 1.8 1.9

In ciascuna sottodirectory c'è il necessario per creare un eseguibile, ovvero i codici sorgenti in linguaggio ANSI C (esageratamente semplici) ed un Makefile.

Purtroppo 😊 sorgenti e Makefiles possono contenere degli errori.

I sorgenti e i makefile sono talmente semplici che DOVETE essere in grado di capire cosa fanno, anche se contengono errori.

Quindi, scaricate l'archivio, decomprimetelo in una vostra directory, e poi entrate in ciascuna delle directory in ordine crescente di secondo indice, cioè prima 1.1 poi 1.2 poi 1.3

In ciascuna directory provate a generare l'eseguibile, correggendo gli eventuali errori.

Poi provate ad eseguire l'eseguibile, correggendo eventuali errori.

NB: decomprimere l'archivio fa parte dell'esercizio.

# usare moduli, man, gcc, Makefile

## **Soluzione Esercizio1: piu' for per tutti**

```
for (( NUM=0 ; ${NUM}<10 ; NUM=${NUM}+1 )) ; do mv 1.${NUM} 2.${NUM} ; done
```

## **Soluzione Esercizio2: : e ancora un po' piu' di for per tutti**

```
for (( NUM=0 ; ${NUM}<10 ; NUM=${NUM}+1 )) ; do ((NEWNUM=9-${NUM})) ; mv 1.${NUM} 2.${NEWNUM} ; done
```