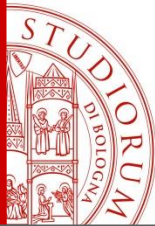


# Esercitazione HTML



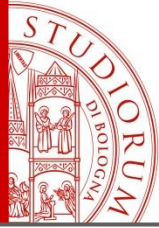
lezione uno



# Outline

---

- Laboratorio:
  - Organizzazione
  - Esercitazioni
- Strumenti di sviluppo:
  - Xampp
  - Atom
  - Validatore HTML
  - Validatore di accessibilità
- Esercizi
  - Struttura HTML



# Laboratorio - Organizzazione

---

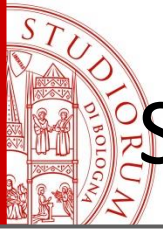
- Divisione del laboratorio in due turni:
  - Primo turno dalle 9 alle 11
  - Secondo turno dalle 11 alle 13
- Sia in presenza che online
- Per quello in presenza, ogni giovedì pubblicheremo i due turni su virtuale, dividendo gli iscritti su presenze web
- Per qualsiasi domanda potete scrivere a:
  - [giovanni.delnevo2@unibo.it](mailto:giovanni.delnevo2@unibo.it)



# Laboratorio - Esercitazioni

---

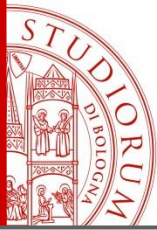
- Le esercitazioni riguarderanno gli argomenti trattati a lezione.
- Ogni esercitazione è composta da un insieme di esercizi che svolgeremo insieme.
- Faremo delle pause durante lo svolgimento in modo da correggere eventuali errori.
- Le soluzioni delle esercitazioni saranno pubblicate a partire dal giorno successivo sulla piattaforma insegnamenti online.
- Le esercitazioni sono calibrate per essere completate entro le ore di laboratorio. Nel caso in cui non riusciste a terminarle, è **caldamente** consigliato terminarle a casa, **prima** del laboratorio successivo.



# Strumenti di sviluppo – Visual Studio Code

---

- Visual Studio Code è un editor di testo sviluppato da Microsoft, rilasciato nel 2015.
- In alternativa, è possibile utilizzare Atom o Notepad++.
- Consigliamo l'utilizzo di uno di questi tre strumenti in quanto saranno le uniche opzioni durante l'esame.



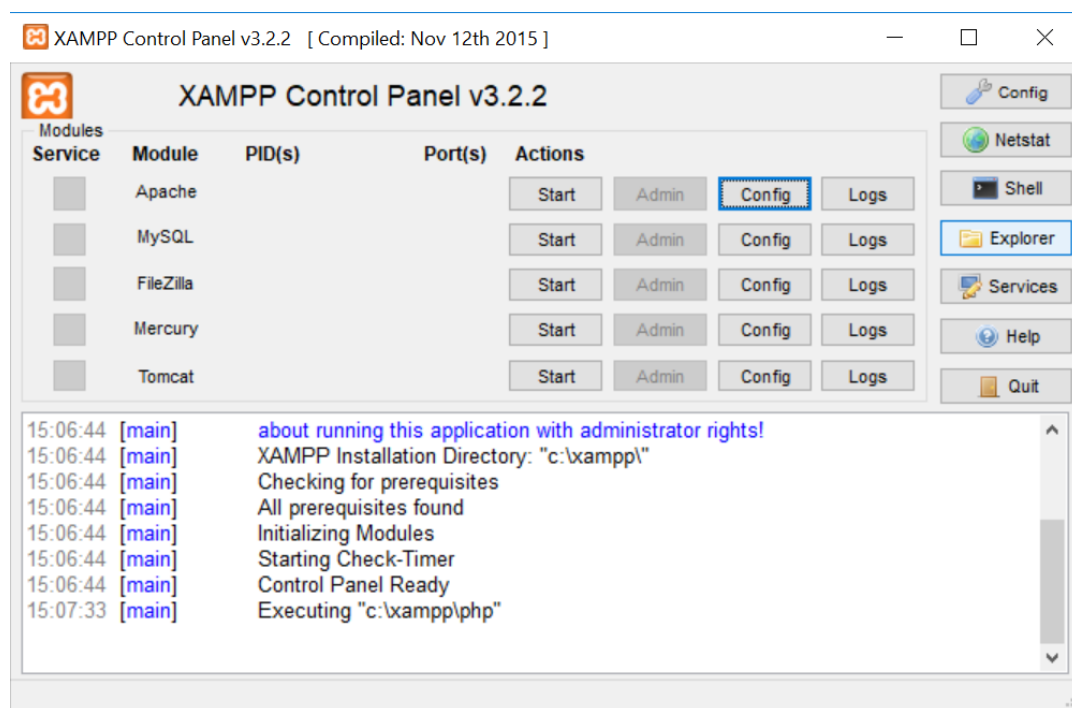
# Strumenti di sviluppo - Xampp

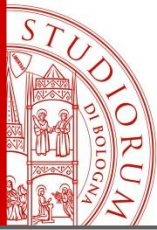
- XAMPP è un solution stack free, open source e cross-platform.
- Lo useremo **nelle prossime lezioni** per eseguire codice PHP in locale.
- Potete scaricarlo al seguente link  
<https://www.apachefriends.org/it/index.html>
- Nelle macchine di laboratorio è già installato. Se volete usare i vostri pc, installatelo, **NON ORA**, ma per le prossime lezioni.



# Xampp - Installazione

- Una volta installato, lanciate l'applicazione e dovrebbe aprirsi il pannello di controllo.



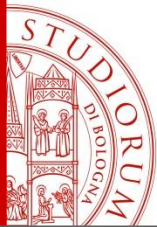


# Xampp – Pannello di controllo

---

- Dal pannello di controllo è possibile gestire tutti i moduli installati all'interno di XAMPP.
- Ci sono diversi moduli installati, noi useremo soltanto:
  - Apache: come webserver;
  - MySQL: come DBMS.
- Provate ad avviare sia Apache che MySQL e, a visitare i seguenti link:
  - <http://localhost/>
  - <http://localhost/phpmyadmin/>





# Xampp – Eventuali errori

---

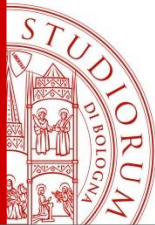
- L'errore più frequente è quello di «port already in use»
- In questo caso è necessario andare a modificare il file `httpd.conf` di Apache.
- Dal pannello di controllo di XAMPP è sufficiente cliccare su «config» in corrispondenza di Apache e selezionare dal menù «httpd.conf»
- Una volta aperto il file, è necessario cambiare la direttiva *Listen* inserendo 8080 al posto di 80.
- NB: tutte le volte che si accederà a localhost sarà necessario specificare la porta. Ad esempio, i link precedenti diventeranno:
  - <http://localhost:8080>
  - <http://localhost:8080/phpmyadmin/>



# Strumenti di sviluppo – Validatore HTML

---

- All'indirizzo <https://validator.w3.org/> trovate il validatore html del W3C.
- È buona norma utilizzarlo per validare **ogni** pagina html che scrivete in quanto una pagina visualizzata correttamente, potrebbe comunque non essere valida.
- Sarà disponibile anche durante l'esame.  
Verranno tolti punti per codice non valido.



## Strumenti di sviluppo – Validatore Accessibilità

---

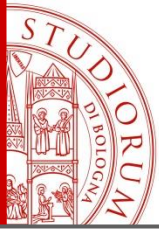
- All'indirizzo  
<http://achecker.csr.unibo.it/checker/index.php>  
trovate il validatore per l'accessibilità.
- È buona norma utilizzarlo per controllare l'accessibilità di **ogni** pagina html che scrivete.
- Sarà disponibile anche durante l'esame.  
Verranno tolti punti per codice non valido.



# Esercizio 01

---

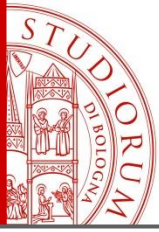
- Dato il file screen/home.png, scrivere il relativo codice HTML.
- Trovate i due articoli nella cartella articoli.
- Il codice deve essere ovviamente valido ed accessibile!



# Esercizio 02

---

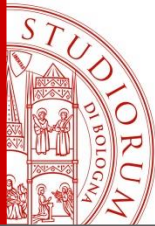
- Dato il file contatti.png, scrivere il relativo codice HTML nel file contatti.html e collegarlo alla pagina principale dell'esercizio1



# Esercizio 03

---

- Dato il file login.png, scrivere il relativo codice HTML nel file login.html e collegarlo alla pagina principale.



# Esercizio 04

---

- Dato il file `archivio.png`, scrivere il relativo codice HTML nel file `archivio.html` e collegarlo alla pagina principale.

# Domanda 1

**BONUS**

## DOMANDA 2:

Quale tra questi genera codice valido:

```
☐ <html>
  <head>
    <title>1</title>
  </head>
  <body>
    <div id="titolo">
      <h1>Titolo 1</h1>
    </div>

    <div id="centro">
      <ul>
        <li>item</li>
      </ul>
    </div>
  </body>
</html>
```

```
☐ <html lang='it'>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div id="titolo">
      <h1>Titolo 1</h1>
    </div>

    <div id="centro">
      <ul>
        <li>item</li>
      </ul>
    </div>
  </body>
</html>
```



# Domanda 1 (segue)

**BONUS**

## DOMANDA 2:

Quale tra questi genera codice valido:

```
❑ <!DOCTYPE html>
  <html lang='it'>
    <head>
      <title>1</title>
    </head>
    <body>
      <div id="titolo">
        <h1>Titolo 1</h1>
      </div>
      <div id="centro">
        <ul>
          <li>item</li>
        </ul>
      </div>
    </body>
  </html>
```

```
❑ <!DOCTYPE html>
  <html lang='it'>
    <head>
    </head>
    <body>
      <div id="titolo">
        <h2>Titolo 1</h2>
      </div>
      <div id="centro">
        <ul>
          <li>item</li>
        </ul>
      </div>
    </body>
  </html>
```



# Riferimenti

- Vedi piattaforma
- <https://code.visualstudio.com/>
- <https://www.apachefriends.org/it/index.html>

