



<a href="http://ovm-kassel.de">http://ovm-kassel.de</a>   Lernsituation	
Lernsituation IT-AE-JA-LS-4.1 Ampelsteuerung	
Code	IT-AE-JA-LS-4.1
Autor	André Bauer <a(dot)bauer(at)ovm-kassel(dot)de>
Datum	17. April 2018
Links	Zum Erstellen von UML-Diagrammen bieten sich die Programme Dia, draw.io, yEd bzw. yEd Live und PlantUML an, dieses kann in u. a. in Eclipse und Word als Plugin verwendet werden.
Verwandte Literatur	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IT-AE-UML-INFO-3.1 bis 3.4</li> <li>• Infoblatt I-AE-MO-5 "Sequenzdiagramm"</li> <li>• Vortragsfolien "Modellieren mit der Unified Modeling Language: Klassen- und Objektdiagramme"</li> <li>• Skript "Objektorientierte Programmierung mit Java und UML"</li> </ul>
Lernjobs	
Lizenz	 Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

## 1. Ampelsteuerung

```
... (skipping 2 lines) ...
class A
}
```

component Visualisierung as V  
Syntax Error?

```
... (skipping 2 lines) ...
class A
}
```

component Visualisierung as V  
Syntax Error?

Vorgabe: UML-Modellierung Aufgabe: Programmieren

Idee: zwei verschiedene Komponenten die über ein definierte Schnittstelle kommunizieren.

Schüler erhalten dazu Unit-Test (mit Dummy) für beiden Seiten der Schnittstelle. (Daniel)

Themengebiet: (Haussteuerung oder) Ampelsteuerung Kreuzung (optional Fußgängerübergang)

Schnittstelle zwischen Steuerlogik und einer Ampelkomponente mit graphischer Ausgabe

Java ist auch eine Insel: 20 Grafikprogrammierung

Verlinken: Lernjob mit Aktivitätsdiagramm oder State Diagram als Hilfe: AE-UML-1.4

Lernsituation: (André)

Treffen: nächsten Dienstag 7. / 8.

Java ist auch eine Insel: 5.13 Schnittstellen