



http://ovm-kassel.de checkliste	
checkliste IT-AE-JA-CK-5.1 Checkliste	
Code	IT-AE-JA-CK-5.1
Autor	André Bauer <a(dot)bauer(at)ovm-kassel(dot)de>
Datum	28. Februar 2018
Links	
Verwandte Literatur	
Lizenz	 Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht- kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

Checkliste

Fachliche FähigkeitenBereich	Kompetenzen
objektorientierte Analyse	Ein Problem mit den Methoden der objektorientierten Analyse bearbeiten und das Ergebnis mit geeigneten Mitteln, einschließlich der UML-Diagramme, dokumentieren.
	Ich kann zu einem Problem User-Stories erstellen.
	Ich kann mehrere User-Stories so gestalten, dass alle Ausgangssituationen und Anwendungsfälle eines Problems abgedeckt sind.
	Ich kann eines User-Story als Sequenzdiagramm darstellen.
	Ich kann zu einer User-Story ein Objektdiagramm erstellen.
	Ich kann auf der Grundlage eines Objektdiagramms ein Klassendiagramm erstellen.
objektorientierte Modellierung	Auf Grundlage der objektorientierten Analyse eine objektorientierte Modellierung durchführen und mit geeigneten Mitteln, einschließlich der UML-Diagramme, dokumentieren.
	Ich kann ein Klassendiagramm um geeignete Konstruktoren und Methoden zum Erstellen von Beziehungen erweitern.

Fachliche FähigkeitenBereich	Kompetenzen
	Ich kann auf der Grundlage der OOA neue Datentypen auf der Basis von Enumerations in ein Klassendiagramm einfügen
	Ich kann zu Attributen geeignete Datentypen und initiale Werte angeben.
	Ich kann zu Methoden geeignete Typen für die Parameter und Rückgabe angeben.
objektorientierte Programmierung	Eine objektorientierte Modellierung in einer objektorientierten Programmiersprache (z. .B Java), implementieren, testen und dokumentieren (z. B. mit Javadoc).
	Ich kann zu einem Klassendiagramm den entsprechenden Java-Quellcode angeben.
	Ich kann ...