

http://ovm-kassel.de Lernjob	
Lernjob IT-AE-UML-LJ-3.3 Objekt- und Klassendiagramme auf der Basis einer Situationsbeschreibung erstellen	
Code	IT-AE-UML-LJ-3.3
Autor	André Bauer <a(dot)bauer(at)ovm-kassel(dot)de>
Datum	25. Februar 2018
Links	Zum Erstellen von UML-Diagrammen bieten sich die Programme Dia , draw.io , yEd bzw. yEd Live und PlantUML an, dieses kann in u. a. in Eclipse und Word als Plugin verwendet werden.
Verwandte Literatur	IT-AE-UML-INFO-3.1 bis 3.3
Lizenz	 Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz .

Objekt- und Klassendiagramme auf der Basis einer Situationsbeschreibung erstellen

Situationsbeschreibung

Carl hört zur Zeit gerne diese Lieder:

- Shape Of You - Ed Sheeran
- Unforgettable - French Montana feat. Swae Lee
- Something Just Like This - The Chainsmokers & Coldplay
- Galway Girl - Ed Sheeran
- Swalla - Jason Derulo feat. Nicki Minaj & Ty Dolla \$ign
- Thunder - Imagine Dragons

Sophias Lieblingslieder sind gerade:

- Shape Of You - Ed Sheeran
- OK - Robin Schulz feat. James Blunt
- Galway Girl - Ed Sheeran
- Thunder - Imagine Dragons
- There's Nothing Holdin' Me Back - Shawn Mendes

Sophia und Carl wollen bei ihrem nächsten Treffen nur ihre gemeinsamen Lieblingslieder hören, und erstellen dazu eine passende Playlist.

Aufgabe 1

Erstellen Sie anhand der Situationsbeschreibung ein Objektdiagramm.

Aufgabe 2

Erstellen Sie auf der Grundlage Ihres Objektdiagramms ein Klassendiagramm. Ergänzen Sie sinnvolle Methoden und ggf. Klassen, die für die objektorientierte Modellierung benötigt werden.