

Si chiama **moto circolare** un moto piano la cui traiettoria è una circonferenza. La velocità varia continuamente direzione, quindi l'accelerazione **centripeta** è sempre presente.

Nel moto circolare uniforme la velocità è costante in modulo e l'accelerazione tangente è nulla per cui  $\bar{a} = \bar{a}_n$ ; Se invece il modulo della velocità cambia nel tempo il moto circolare non è uniforme e  $\bar{a}_t \neq 0$ .

$$(\star) \quad s(t) = \theta(t)R, \begin{cases} x(t) = R \cos(\theta(t)) \\ y(t) = R \sin(\theta(t)) \end{cases}$$

Se il punto che sta compiendo il moto all'istante  $t$  occupa la posizione angolare  $\theta_1$  e all'istante  $t + \Delta t$  occupa la posizione angolare  $\theta_2$  allora la variazione di spazio angolare è  $\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$ .

Si definisce **velocità angolare media** il rapporto tra  $\Delta\theta$  e  $\Delta t$ :

$$\omega_m = \frac{\theta(t_f) - \theta(t_i)}{t_f - t_i} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

La velocità angolare **istantanea** è definita come limite per  $\Delta t \rightarrow 0$  della velocità angolare media:

$$\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} \implies \text{se uniforme } \omega \text{ è costante.}$$

$$\bar{v} = v_s \cdot \bar{u}_t = \frac{ds}{dt} \bar{u}_t = R \frac{d\theta}{dt} \cdot \bar{u}_t$$

Oppure se teniamo conto della relazione  $\star$ :

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{ds}{dt} = \frac{v}{R}$$

la velocità angolare è proporzionale alla velocità con cui è descritta la traiettoria, se  $v$  è variabile anche  $\omega$  lo sarà.

Nel moto circolare la velocità radiale è nulla perchè il raggio vettore è costante in modulo e la velocità trasversa coincide con la velocità: da  $\bar{v}_\theta = \frac{rd\theta}{dt}$  ritroviamo:

$$v_s = R\omega$$

## 0.1 Moto circolare uniforme

Il moto circolare più semplice è quello **uniforme**, in cui la velocità e la velocità angolare sono costanti. Le leggi orarie del moto circolare uniforme sono:

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega t \quad \text{dove } \theta = \theta_0 \quad \text{per } t = 0$$

$$s(t) = s_0 + vt \quad \text{dove } s = s_0 \quad \text{per } t = 0$$

Il moto circolare uniforme è un moto con accelerazione **costante** e ortogonale alla traiettoria:

$$a_t = 0 \quad a = a_N = \frac{v^2}{R} = \frac{\omega^2 R^2}{R} = \omega^2 R$$

$$a_t = \frac{dv_s}{dt} = \frac{Rd\omega}{dt} \quad a_n = \frac{v_s^2}{R} = \omega^2 R$$

## 0.2 Moto circolare non uniforme

Nel caso di moto circolare non uniforme oltre all'accelerazione centripeta, che è variabile perchè la velocità varia anche in modulo, dobbiamo considerare l'accelerazione tangenziale  $a_T = \frac{dv}{dt}$ . Dato che la velocità angolare  $\omega$  occorre considerare l'**accelerazione angolare media**:

$$\alpha_m = \frac{d\omega}{dt} \implies a_t = R\alpha \quad a_n = \omega^2 R$$

L'accelerazione angolare istantanea è:

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \frac{1}{R} \frac{dv}{dt} = \frac{a_T}{R}$$

Se è nota la legge oraria  $\theta(t)$  con le due derivazioni determiniamo le variazioni dell'angolo e della velocità angolare.

Viceversa nota la funzione  $\alpha(t)$ :

$$\omega = \omega_0 + \int_{t_0}^t \alpha dt = \omega_0 + \alpha(t - t_0)$$

$$\theta = \theta_0 + \int_{t_0}^t \omega dt = \theta_0 + \omega_0(t - t_0) + \frac{1}{2}\alpha(t - t_0)^2$$

### 0.3 Notazione vettoriale nel moto circolare

Si definisce velocità angolare il vettore  $\bar{\omega}$ :

- $\bar{\omega} = \frac{d\theta}{dt}$
- La direzione è perpendicolare al piano in cui giace la circonferenza
- il verso è tale che dall'estremo del vettore  $\bar{\omega}$  il moto appaia antiorario

$$\bar{v} = \bar{\omega} \times \bar{r}$$

L'equazione rimane valida anche se  $\bar{\omega}$  non è applicata al centro della circonferenza, ma in un punto  $O'$  dell'asse di rotazione; infatti direzione e verso di  $\bar{v}$  restano uguali e il modulo vale ancora  $v = \omega r \sin \phi = \omega R$ .

$$v_s = \omega R$$

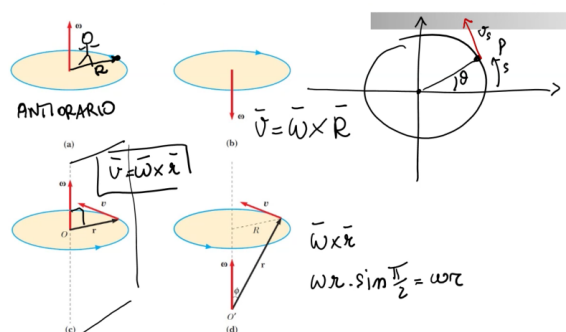
Da  $\omega$ , derivando rispetto al tempo, si ottiene il vettore  $\bar{\alpha}$ , l'accelerazione angolare che risulta parallelo a  $\omega$ , dato che questa ha direzione costante, e ha verso determinato dalla variazione del modulo di  $\omega$  e modulo uguale a  $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$ .

Tramite  $\alpha$  e  $\omega$  si ottiene l'accelerazione del moto circolare:

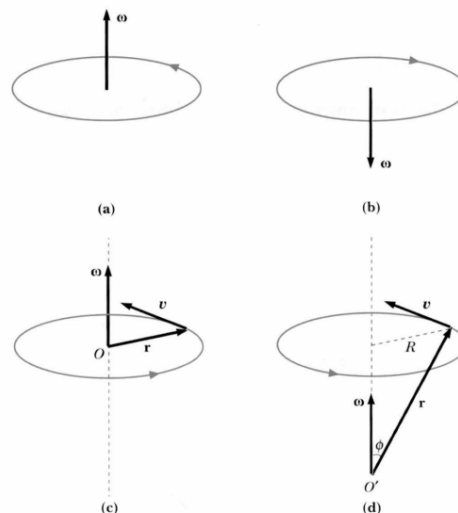
$$\bar{a} = \frac{d\bar{v}}{dt} = \frac{d(\bar{\omega} \times \bar{r})}{dt} = \frac{d\bar{\omega}}{dt} \times \bar{r} + \bar{\omega} \times \frac{d\bar{r}}{dt} \implies \bar{a} = \bar{\alpha} \times \bar{r} + \bar{\omega} \times \bar{v}$$

Dove  $\bar{a}$  è l'accelerazione totale,  $\bar{\alpha} \times \bar{r}$  è l'accelerazione tangenziale  $\bar{a}_T$  e  $\bar{\omega} \times \bar{v}$  è l'accelerazione centripeta

$\bar{a}_N = \bar{\omega} \times \bar{v} = \bar{\omega} \times (\bar{\omega} \times \bar{r})$ . Nel moto circolare uniforme  $\omega$  è un vettore costante anche in modulo,  $\alpha$  è nulla  $\bar{a} = \bar{a}_N = \bar{\omega} \times \bar{\omega} \times \bar{r}$ .



◀ Figura 1.20 Rappresentazione della velocità angolare di un moto circolare descritto in senso antiorario (a) e in senso orario (b); il vettore velocità angolare applicato al centro della circonferenza (c) e in un punto dell'asse (d).



### 0.3.1 Formuline del profe

$$\bar{v} = v_s \cdot \bar{u}_t$$

$$wr \cdot \sin \frac{\pi}{2} = wr \quad \bar{\alpha} = \frac{d\bar{\omega}}{dt} \quad \bar{a} = \bar{\alpha} \times \bar{r} + \bar{\omega} \times \bar{v} \implies \bar{a} = \alpha \cdot r + \bar{\omega} \times \bar{v}$$

$$\bar{a}_t = \bar{\alpha} \times \bar{r}$$

$$\bar{a}_n = \bar{\omega} \times \bar{v}$$