

## 0.1 Concetto di forza

La forza è la grandezza che esprime e misura l'interazione tra sistemi fisici.

## 0.2 Primo principio della dinamica: principio d'inerzia

Un corpo non soggetto a forze si muove di moto rettilineo uniforme oppure sta fermo se inizialmente era fermo.  $\vec{v} = \text{costante}$ .

## 0.3 Secondo principio della dinamica: principio fondamentale della dinamica

La variazione di quantità di moto di un corpo è proporzionale alla forza impressa e avviene nella direzione della forza stessa.

$$\vec{F} = m\vec{a}.$$

L'accelerazione è sempre nella direzione della forza, e il rapporto delle accelerazioni è inverso al rapporto delle masse:

$$\frac{F}{F} = \frac{m_1 a_1}{m_2 a_2} = m_1 a_1 = m_2 a_2 \implies \frac{a_1}{a_2} = \frac{m_2}{m_1}$$

### 0.3.1 Massa di un corpo

La massa si misura con la bilancia. La forza della gravità è proporzionale alla massa del corpo:

$$\vec{F} = m\vec{g}$$

## 0.4 Seconda legge di Newton

Esprime la legge fondamentale della dinamica del punto:

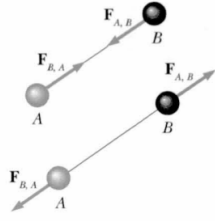
$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \quad \star$$

Possiamo scrivere  $\star$  scomponendola in tre equazioni relative ai tre moti proiettati sugli assi cartesiani:

$$\begin{cases} F_x = m\bar{a}_x = m \frac{d^2 x}{dt^2} \\ F_y = m\bar{a}_y = m \frac{d^2 y}{dt^2} \\ F_z = m\bar{a}_z = m \frac{d^2 z}{dt^2} \end{cases}$$

## 0.5 Terza legge della dinamica

Immaginiamo di avere due corpi A e B: se A esercita una forza su B, allora B esercita una forza uguale e opposta su A, **principio di azione e reazione**.



▲ **Figura 2.3** Principio di azione e reazione delle forze tra due punti materiali.

$$\bar{F}_{AB} = -\bar{F}_{BA}$$

*Ad ogni azione corrisponde una reazione uguale e contraria.*

Se A e B sono la Terra e il sole allora:

$$F = G \frac{M_t M_s}{r^2} \quad \text{Gravitazione}$$

Per le cariche:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad \text{Elettromagnetica}$$

Questo non significa che i due corpi non si muovano, anzi si muovono in quanto il punto di applicazione è diverso: immagina la roulotte e la macchina.

## 0.6 Quantit di moto, impulso

Si definisce quantit di moto di un punto materiale il vettore:

$$\bar{p} = m\bar{v}$$

Se la massa è costante la seconda legge di Newton diventa:

$$\bar{F} = \frac{d\bar{p}}{dt}$$

Da cui si ottiene il teorema dell'impulso:

$$\bar{F} dt = d\bar{p} \implies \int_0^{t_0} \bar{F} dt = \int_{\bar{p}_i}^{\bar{p}_f} d\bar{p} = \bar{p}_f - \bar{p}_i = \Delta\bar{p} = \bar{J}$$

Dove  $\bar{J}$  l'impulso della forza  $\bar{F}$  e  $\Delta\bar{p}$  la variazione della quantit di moto. Il teorema dell'impulso dice che:  
*l'impulso da una forza applicata a un punto materiale provoca la variazione della quantit di moto*

Se la massa è costante:

$$\bar{F}_m \cdot \Delta t = \Delta\bar{p} \implies \bar{F}_m = \frac{\Delta\bar{p}}{\Delta t}$$

### 0.6.1 Unit di misura

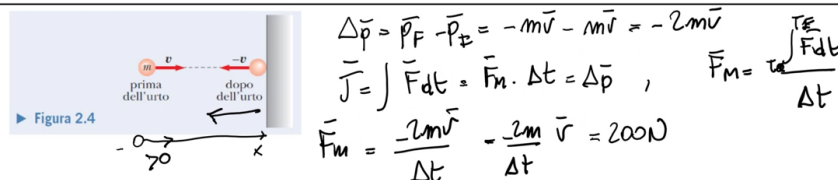
$$[\bar{F}] = [M] \cdot \frac{[L]}{[T^2]} \implies \frac{kg \cdot m}{s^2} = N$$

$$[\bar{p}] = [M] \cdot \frac{[L]}{[T]} \implies \frac{kg \cdot m}{s} = N \cdot s$$

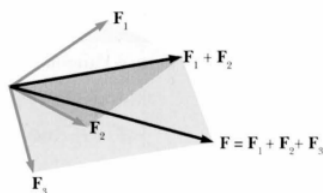
## 0.6.2 Esercizio 2.1

### Esempio 2.1 Una pallina rimbalza su un muro

Un punto materiale che si muove con velocità  $\vec{v}$  costante urta contro un muro, posto a  $90^\circ$  rispetto alla traiettoria, e rimbalza ripercorrendo l'iniziale traiettoria rettilinea con velocità  $-\vec{v}$ , cioè eguale ed opposta alla velocità prima dell'urto. Calcolare la variazione di quantità di moto e, se l'urto ha durata  $\Delta t$ , il valor medio della forza agente durante l'urto. Si ponga  $v = 2 \text{ m/s}$ ,  $m = 0.05 \text{ kg}$ ,  $\Delta t = 10^{-3} \text{ s}$ .



## 0.7 Risultante delle forze, equilibrio statico



▲ Figura 2.5 Risultante di tre forze in un piano.

Principio di sovrapposizione:

$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 + \dots + \vec{F}_n = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i$$

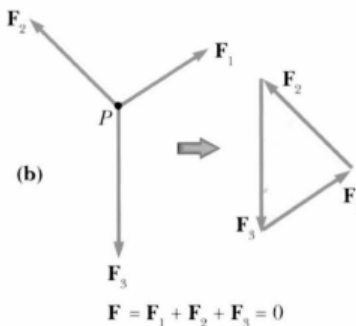
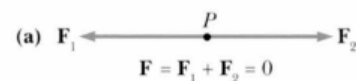
e l'accelerazione del punto pari alla somma vettoriale delle accelerazioni che il punto avrebbe se agisse ciascuna forza separatamente:

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$$

**indipendenza delle azioni simultanee.**

Se  $\vec{F} = 0$  e  $\vec{v} = 0$  allora il punto rimane in quiete: sono realizzate le condizioni di equilibrio statico. Devono quindi essere nulle tutte le componenti della risultante ovvero con riferimento a un sistema di assi cartesiani:

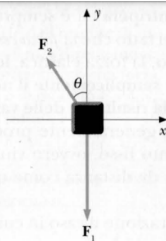
$$\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i = 0 \implies \begin{cases} F_x = \sum_i F_{ix} = 0 \\ F_y = \sum_i F_{iy} = 0 \\ F_z = \sum_i F_{iz} = 0 \end{cases}$$



▲ Figura 2.6 Risultante nulla del sistema di due forze (a) e di tre forze (b).

### 0.7.1 Esercizio 2.2

Un punto  $P$  è sottoposto a una forza  $F_1 = 34$  N lungo il verso negativo dell'asse  $y$  e a una forza  $F_2 = 25$  N che forma un angolo  $\theta = 30^\circ$  con l'asse  $y$ , vedi Figura 2.7. Calcolare modulo, direzione e verso della forza  $F_3$  che occorre applicare al punto  $P$  per mantenerlo in equilibrio statico.



► Figura 2.7

#### Soluzione

All'equilibrio deve valere la relazione (2.4)

$$\mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 + \mathbf{F}_3 = 0,$$

che equivale alle due equazioni

$$F_{2,x} + F_{3,x} = 0, \quad F_{1,y} + F_{2,y} + F_{3,y} = 0.$$

Infatti  $F_{1,x} = 0$  e non ci sono componenti lungo l'asse  $z$ ;  $\mathbf{F}_3$  deve stare nel piano  $x,y$  individuato da  $\mathbf{F}_1$  e  $\mathbf{F}_2$  dato che sommato a esse deve dare risultante nulla.

#### ESEMPIO 2.2 *continua*

Pertanto, detto  $\phi$  l'angolo formato da  $\mathbf{F}_3$  con l'asse  $y$ , si ha:

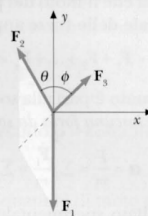
$$\begin{cases} -F_2 \sin\theta + F_3 \sin\phi = 0, \\ -F_1 + F_2 \cos\theta + F_3 \cos\phi = 0. \end{cases}$$

Risolviendo si trova:

$$\tan\phi = \frac{F_2 \sin\theta}{F_1 - F_2 \cos\theta}, \quad \phi = 45.4^\circ,$$

$$F_3 = F_2 \frac{\sin\theta}{\sin\phi} = 17.6 \text{ N}.$$

La soluzione è mostrata in Figura 2.8; qualitativamente era evidente che  $\mathbf{F}_3$  doveva giacere nel primo quadrante.



◀ Figura 2.8

Come verifica del risultato trovato per il modulo di  $\mathbf{F}_3$  si provi a calcolare il modulo della risultante di  $\mathbf{F}_1$  e  $\mathbf{F}_2$  applicando il teorema del coseno (appendice C).

## 0.8 "Equilibrio dinamico"

1. moto rettilineo uniforme,  $a = 0$ ,  $\bar{F} = m\bar{a} = 0$
2. moto rettilineo uniformemente accelerato,  $a = \text{costante}$
3. moto curvilineo  $\bar{F} = m\bar{a}_T + m\bar{a}_N = m\frac{dv}{dt}\bar{u}_T + m\frac{v^2}{R}\bar{u}_N$

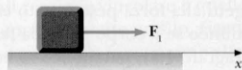
Si parla di equilibrio dinamico quando le forze che agiscono sul corpo provocano un moto uniforme e non accelerato.

## 0.8.1 Esercizio 2.3

### ESEMPIO 2.3 Un corpo in frenata

Un punto di massa  $m = 0.8$  kg, inizialmente in quiete, è sottoposto all'azione di una forza costante  $F_1$ , avente la direzione e il verso dell'asse  $x$  e modulo  $F_1 = 16$  N, Figura 2.10. Dopo un tempo  $t_1 = 3$  s cessa l'azione di  $F_1$  e si osserva che il punto rallenta uniformemente, fermandosi all'istante  $t_2 = 9$  s. Calcolare la forza  $F_2$  parallela all'asse  $x$  che agisce durante la frenata e lo spazio totale percorso.

► Figura 2.10



#### Soluzione

Sotto l'azione di  $F_1$  il punto accelera con  $a_1 = F_1/m = 20$  m/s<sup>2</sup> e all'istante  $t_1$  ha velocità  $v_1 = a_1 t_1 = 60$  m/s e ha percorso lo spazio  $x_1 = \frac{1}{2} a_1 t_1^2 = 90$  m. Nella fase di decelerazione, alla fine della quale  $v = 0$ , si ha

$$v = v_1 - a_2(t - t_1) \Rightarrow a_2 = \frac{v_1}{t_2 - t_1} = 10 \text{ m/s}^2,$$

e quindi la forza frenante vale  $F_2 = m a_2 = 8$  N, discorde all'asse  $x$ .

Lo spazio percorso durante la frenata è

$$x_2 = v_1(t_2 - t_1) - \frac{1}{2} a_2(t_2 - t_1)^2 = 180 \text{ m}$$

o, alternativamente, da  $v_2 = v_1^2 - 2 a_2 x$  con  $v = 0$ ,

$$x_2 = \frac{v_1^2}{2 a_2} = 180 \text{ m}.$$

Lo spazio totale percorso è  $x_1 + x_2 = 270$  m.

Per il calcolo di  $F_2$  si può anche usare il teorema dell'impulso, tenendo conto che le forze sono costanti e che la velocità iniziale è nulla. In modulo

$$F_1 t_1 = m v_1, \quad F_2(t_2 - t_1) = m v_1,$$

combinando le due equazioni si ottiene:

$$F_2 = \frac{F_1 t_1}{t_2 - t_1} = 8 \text{ N}.$$

Ovvero: l'impulso  $\mathbf{J}_1$  di  $\mathbf{F}_1$  porta il punto con quantità di moto nulla (fermo) ad assumere la quantità di moto  $m v_1$  e l'impulso  $\mathbf{J}_2$  di  $\mathbf{F}_2$  riporta la quantità di moto a zero, per cui in modulo  $J_1 = J_2$ .

Si noti come nella fase iniziale abbiamo dedotto l'accelerazione dalla forza nota e invece nella fase finale dall'accelerazione abbiamo calcolato la forza frenante; in ogni caso abbiamo utilizzato le relazioni cinematiche sviluppate nel primo capitolo. Si rivedano a questo proposito gli esempi del paragrafo 1.3, cercando di capire quali forze debbano agire nelle varie situazioni.

## 0.9 Forza Peso

Il peso la forza con cui la Terra attrae un corpo.

$$\vec{P} = m\vec{g}$$

1kg peso  $\Rightarrow$  la forza con cui viene attratta la massa di 1kg:

$$1Kg_p = 1Kg \cdot 9.81 \frac{m}{s^2} = 9.81N$$

## 0.10 Reazione vincolare

La reazione vincolare la forza che un vincolo esercita su un corpo vincolato. (vedi pagina 58)

### 0.10.1 Esercizio 2.5

#### ESEMPIO 2.5 Un corpo appeso a un dinamometro in un ascensore

Un corpo di massa  $m = 4$  kg pende al capo di un dinamometro che è appeso al soffitto di un ascensore, Figura 2.14. Calcolare il peso del corpo misurato dal dinamometro quando l'ascensore è fermo, quando sale con un'accelerazione  $a = 2$  m/s<sup>2</sup> e quando scende con la stessa accelerazione in modulo.

#### Soluzione

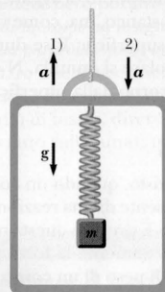
Quando l'ascensore è fermo il dinamometro deve equilibrare la forza peso applicata al corpo, pertanto  $N = P = mg = 39.2$  N.

Quando sale l'accelerazione  $a$  è discorde a  $g$  quindi il dinamometro deve equilibrare la forza:

$$N = m(g + a) = 47.2 \text{ N} > P.$$

Quando l'ascensore è in discesa  $a$  è concorde con  $g$  quindi il dinamometro deve equilibrare la forza:

$$N = m(g - a) = 31.2 \text{ N} < P.$$



◀ Figura 2.14

È interessante notare che la variazione di peso è di  $\pm 8$  N, ovvero di circa  $\pm 20\%$ .