

Si chiama **moto circolare** un moto piano la cui traiettoria è una circonferenza. La velocità varia continuamente direzione, quindi l'accelerazione **centripeta** è sempre presente.

Nel moto circolare uniforme la velocità è costante in modulo e l'accelerazione tangente è nulla per cui $\bar{a} = \bar{a}_n$; Se invece il modulo della velocità cambia nel tempo il moto circolare non è uniforme e $\bar{a}_t \neq 0$.

$$(\star) \quad s(t) = \theta(t)R, \begin{cases} x(t) = R \cos(\theta(t)) \\ y(t) = R \sin(\theta(t)) \end{cases}$$

Se il punto che sta compiendo il moto all'istante t occupa la posizione angolare θ_1 e all'istante $t + \Delta t$ occupa la posizione angolare θ_2 allora la variazione di spazio angolare è $\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$.

Si definisce **velocità angolare media** il rapporto tra $\Delta\theta$ e Δt :

$$\omega_m = \frac{\theta(t_f) - \theta(t_i)}{t_f - t_i} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

La velocità angolare **istantanea** è definita come limite per $\Delta t \rightarrow 0$ della velocità angolare media:

$$\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} \implies \text{se uniforme } \omega \text{ è costante.}$$

$$\bar{v} = v_s \cdot \bar{u}_t = \frac{ds}{dt} \bar{u}_t = R \frac{d\theta}{dt} \cdot \bar{u}_t$$

Oppure se teniamo conto della relazione \star :

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{ds}{dt} = \frac{v}{R}$$

la velocità angolare è proporzionale alla velocità con cui è descritta la traiettoria, se v è variabile anche ω lo sarà.

Nel moto circolare la velocità radiale è nulla perchè il raggio vettore è costante in modulo e la velocità trasversa coincide con la velocità: da $\bar{v}_\theta = \frac{rd\theta}{dt}$ ritroviamo:

$$v_s = R\omega$$

0.1 Moto circolare uniforme

Il moto circolare più semplice è quello **uniforme**, in cui la velocità e la velocità angolare sono costanti. Le leggi orarie del moto circolare uniforme sono:

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega t \quad \text{dove } \theta = \theta_0 \quad \text{per } t = 0$$

$$s(t) = s_0 + vt \quad \text{dove } s = s_0 \quad \text{per } t = 0$$

Il moto circolare uniforme è un moto con accelerazione **costante** e ortogonale alla traiettoria:

$$a_t = 0 \quad a = a_N = \frac{v^2}{R} = \frac{\omega^2 R^2}{R} = \omega^2 R$$

$$a_t = \frac{dv_s}{dt} = \frac{Rd\omega}{dt} \quad a_n = \frac{v_s^2}{R} = \omega^2 R$$

0.2 Moto circolare non uniforme

Nel caso di moto circolare non uniforme oltre all'accelerazione centripeta, che è variabile perchè la velocità varia anche in modulo, dobbiamo considerare l'accelerazione tangenziale $a_T = \frac{dv}{dt}$. Dato che la velocità angolare ω occorre considerare l'**accelerazione angolare media**:

$$\alpha_m = \frac{d\omega}{dt} \implies a_t = R\alpha \quad a_n = \omega^2 R$$

L'accelerazione angolare istantanea è:

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \frac{1}{R} \frac{dv}{dt} = \frac{a_T}{R}$$

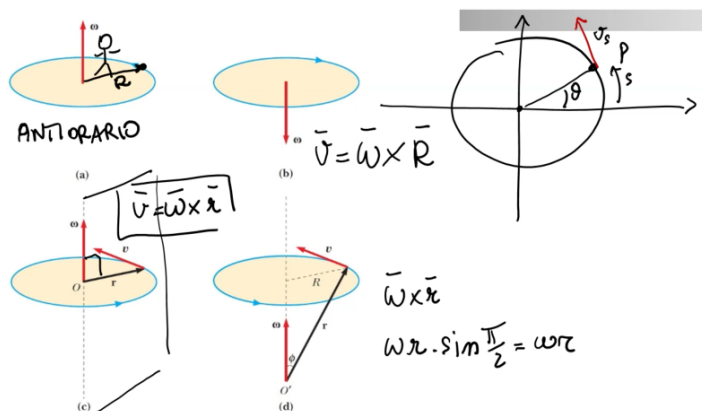
Se è nota la legge oraria $\theta(t)$ con le due derivazioni determiniamo le variazioni dell'angolo e della velocità angolare.

Viceversa nota la funzione $\alpha(t)$:

$$\omega = \omega_0 + \int_{t_0}^t \alpha dt = \omega_0 + \alpha(t - t_0)$$

$$\theta = \theta_0 + \int_{t_0}^t \omega dt = \theta_0 + \omega_0(t - t_0) + \frac{1}{2}\alpha(t - t_0)^2$$

0.3 Notazione vettoriale nel moto circolare



◀ **Figura 1.20** Rappresentazione della velocità angolare di un moto circolare descritto in senso antiorario (a) e in senso orario (b); il vettore velocità angolare applicato al centro della circonferenza (c) e in un punto dell'asse (d).

$$v_s = \omega R$$

$$\vec{v} = v_s \cdot \vec{u}_t$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\omega}{dt} \times \vec{r} = \frac{d\omega}{dt} \times \vec{r} + \omega \times \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$\omega r \cdot \sin \frac{\pi}{2} = \omega r \quad \vec{\alpha} = \frac{d\omega}{dt} \quad \vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v} \implies \vec{a} = \alpha \cdot r + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$\vec{a}_t = \vec{\alpha} \times \vec{r}$$

$$\vec{a}_n = \vec{\omega} \times \vec{v} \quad \text{accelerazione centripeta}$$