Guião - Introdução ao Git

- 1. Configurar git no PC
 - a. https://docs.github.com/en/get-started/quickstart/set-up-git#setting-up-git
 - b. https://docs.github.com/en/authentication/connecting-to-github-with-ssh/gener-ating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent
 - c. https://docs.github.com/en/authentication/connecting-to-github-with-ssh/adding-a-new-ssh-key-to-your-github-account
- 2. Criar repositório no Github
- 3. Dar clone com ssh git clone git@...
- 4. Adicionar um ficheiro touch README.md "Hello World"
- 5. Criar um .gitignore e explicar a diferença entre **git add .** ou **git add ficheiro**. Porque é que os .gitignore são muito importantes para projetos

**/logs	logs/debug.log
	logs/monday/foo.bar
	build/logs/debug.log
**/logs/debug.log	logs/debug.log
	build/logs/debug.log
	but not
	logs/build/debug.log
*.log	debug.log
	but not
!important.log	logs/debug.log
	debug.log
debug.log	logs/debug.log
logs/	logs/debug.log
	logs/latest/foo.bar
	build/logs/foo.bar
	build/logs/latest/debug.log
logs/**/debug.log	logs/debug.log
	logs/monday/debug.log
	logs/monday/pm/debug.log
logs/debug.log	logs/debug.log
	but not

debug.log
build/logs/debug.log

- 6. Ver que com .gitignores diferentes aparece ou não o README.md no git status
- 7. git add README.md, git commit -m ""
- 8. git push

Agora vamos tentar simular uns conflitos

- 9. Alterar o README.md, git add README.md, git commit -m "" mas não git push
- 10. Fazer alterações também online
- 11. Tentar git push e ver o erro
- 12. Vamos fazer **git pull --no-rebase** para ele criar um merge e escolhermos o que quermos deixar ou não
- 13. git add README.md, git commit -m "" e git push

Agora vamos simular um conflito sem dar o pull

- 14. Alterar o README.md
- 15. Fazer alterações também online
- 16. Tentar dar **git pull** e ver o erro
- 17. Vamos fazer **git stash**, **git pull** e **git stash pop** e vai meio que acontecer um merge porque as alterações foram feitas em linhas diferentes
- 18. git add README.md, git commit -m "" e git push

Agora vamos fazer uma branch e dar merge da mesma

- 19. Criar uma branch
 - a. git branch new-feature
 - b. git checkout new-feature
 - c. Criar um ficheiro touch feature
 - d. Ir para a main e ver que as changes estão lá, isto é porque não definimos o upstream, para o github não existe ainda uma segunda branch, so localmente
 - e. Fazer **git add feature**, **git commit -m "add feature"** e **git push** e ver o erro que dá
 - f. Dar set da upstream
- 20. Ir à main ver não aparecas coisas da outra branch, vamos criar um ficheiro touch file, git add file, git commit -m "added file", git push

- 21. Fazer **git merge new-feature** e **git push**, não é preciso um commit
- 22. Vamos remover a branch que já não é necessária **git branch -d new-feature** e **git push origin -d new-feature**

Coisas adicionais do Github

- 23. Corrigir um issue
 - a. Criar issue no Github
 - b. Criar uma commit que contenha "close #number"
- 24. O que é um fork?
- 25. Criar um release final com o conteudo da apresentação em .pdf