Mini Tasks:

-Tarefa 1:5

acertou no valor 12,99eur Barra de pesquisa bem colocada

-Tarefa 2: 5

acertou no valor de 3,5 Maybe ao lado do título fosse melhor (?) check empty space -> system requirements Mais à espera de 3 colunas

-Tarefa 3: 5

acertou no valor de 19,90

-Tarefa 4: 3

2 preços disponíveis (?) só preço de key não é boa ideia find solution!!

Main task 1:

Botões próximo e anterior mais notáveis (maiores, maybe different color)

Main task 2:

Ao acabar deve enviar-te pros eventos

-Tarefa 1: 5 acertou no valor 12,99eur

-Tarefa 3: 5 acertou no valor de 19,99 -Tarefa 4: 5 true

Main task:

Erros do checkout aparecer em baixo também (redundância não é má) Botões de próximo e anterior maiores e mais notáveis

-Tarefa 1: 5

acertou no valor 12,99eur

-Tarefa 2: 4

acertou no valor de 3,5 devia aparecer as 5 estrelas na mesma (deixa de estar intuitivo o range)

-Tarefa 3: 5

acertou no valor de 19,99

-Tarefa 4: 5

true

botão devia ser adicionar ao carrinho

Main task:

Erros do checkout aparecer em baixo também (redundância não é má) Botoes de proximo e anterior maiores e mais notáveis

-Tarefa 1: 5

acertou no valor 12,99eur Indicar qual dos preços é que está a ser indicado, Se um jogo existe em formato fisico ou nao, maybe os 2 preços

Comentários com design estranho de grid list

-Tarefa 2: 5

acertou no valor de 3,5 devia aparecer as 5 estrelas na mesma (deixa de estar intuitivo o range)

-Tarefa 3: 5

acertou no valor de 19,99

-Tarefa 4: 5

true

botao devia ser adicionar ao carrinho

Do carrinho dar para ir para o jogo Ao adicionar ao carrinho dar para escolher o formato de jogo (pop up)

Main task:

Professor

páginas com x de saída

enter na barra de pesquisa ir para a home, ver isso

Especificar o valor no filtro de preço -> filtro do google

meter key ao pé do preço

(?) icon com help de termos e outras cenas

Preço no produto fica fixo, com o valor de key (com um icon de key a explicar) e ao clicar no adicionar ao carrinho vai key version