- André Clérigo (98485), Cláudio Asensio (98433), Edgar Sousa(98757) , Hugo Domingos(98502), Tiago Marques (98459)

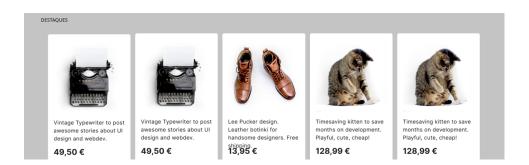
RELATÓRIO - E4

Cenário 1 - Anunciar Produto na plataforma

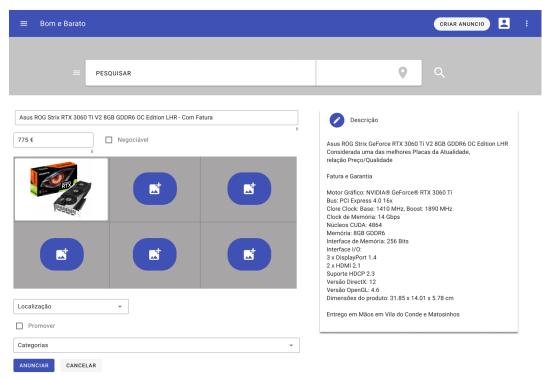
O Cláudio procura juntar mais dinheiro para a compra de novas peças de hardware através da venda das suas peças antigas.

Ao entrar na sua conta, na nossa plataforma, o Cláudio clica no botão "Anunciar Produto"

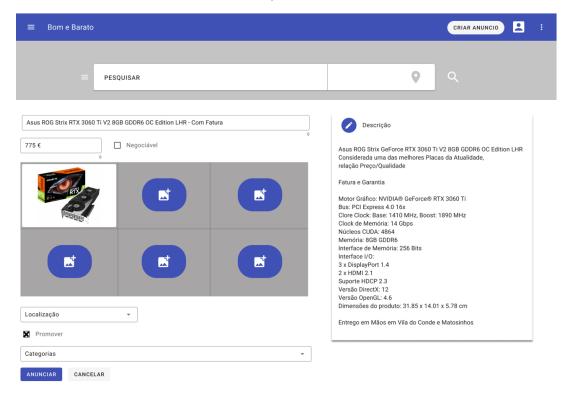




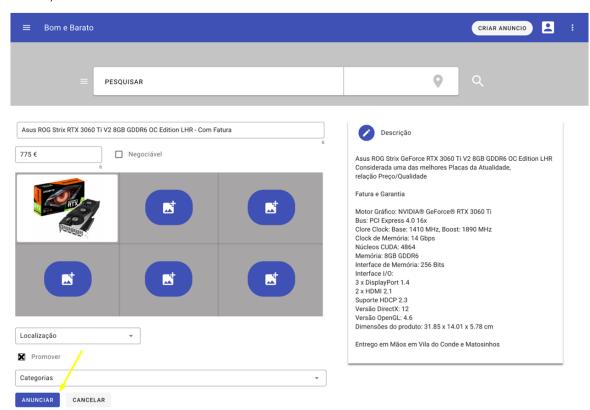
Após clicar ele será redirecionado para uma página onde terá de preencher campos relativos ao produto a vender ("Descrição", "Preço", "Condição", etc)



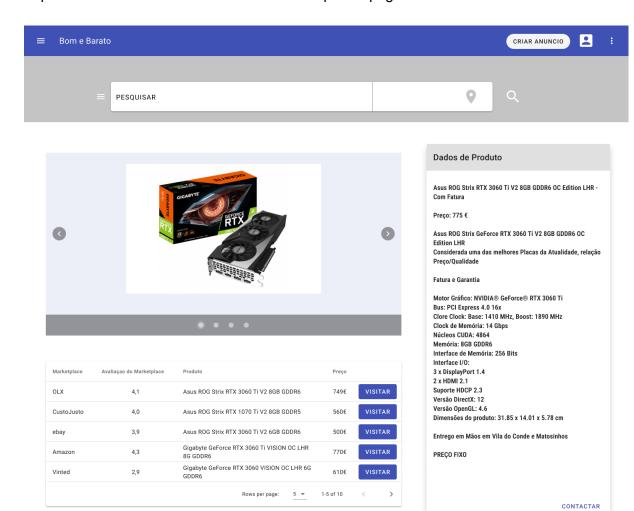
Neste caso o Cláudio quer utilizar a funcionalidade de promover o anúncio para este ter mais visibilidade no site, então escolhe a opção de "Promover Anúncio"



Depois tudo preenchido conforme o Cláudio deseja ele prossegue para confirmar criação de anúncio, clicando em "Anunciar"



Depois de anunciar o Cláudio é redirecionado para a página do seu anúncio

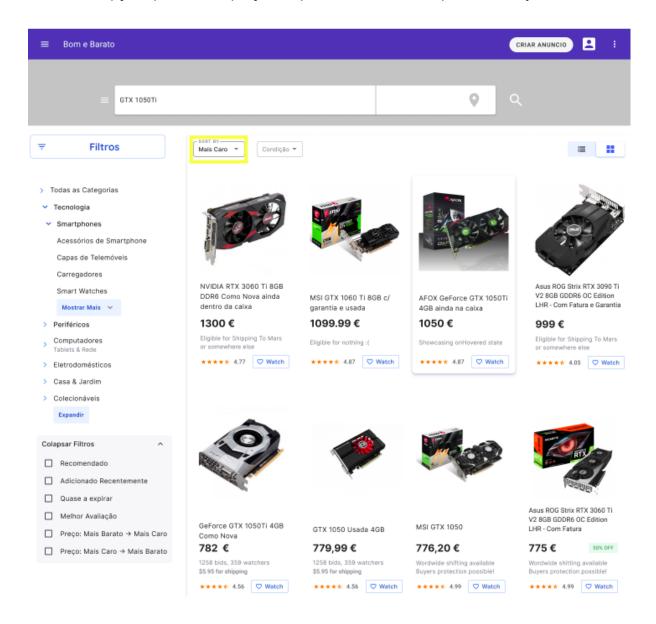


Cenário 2 - Comprar Produto na plataforma

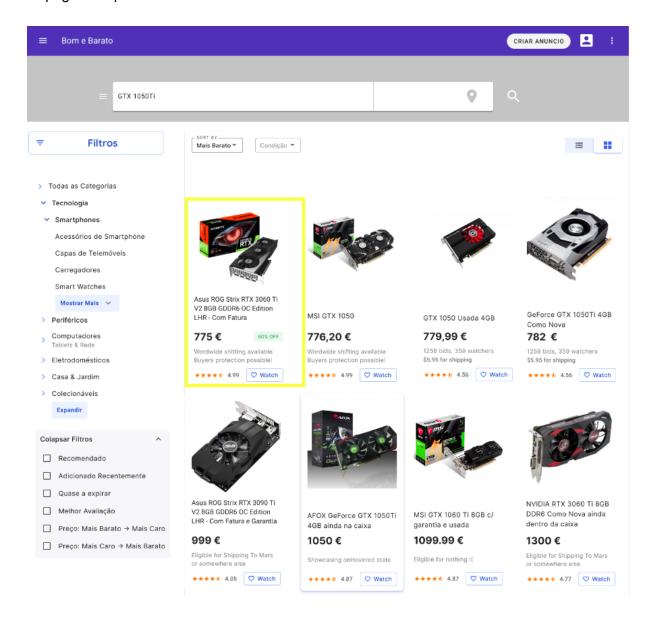
A placa gráfica do Hugo deixou de funcionar e ele pretende adquirir uma nova. Devido a preços elevados, o Hugo irá usar o mercado em 2ª mão.

Após efetuar o login na sua conta na nossa plataforma, o Hugo pesquisa pelo modelo da placa a adquirir.

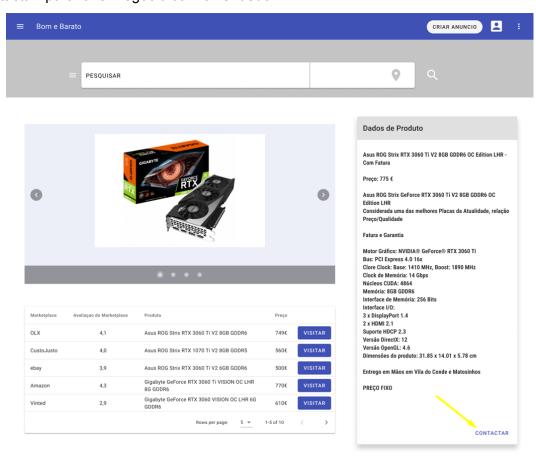
O site disponibiliza todas as opções mas como o hugo quer poupar dinheiro ele vai querer ordenar as opções pelo menor preço e depois sim selecionar o produto desejado.



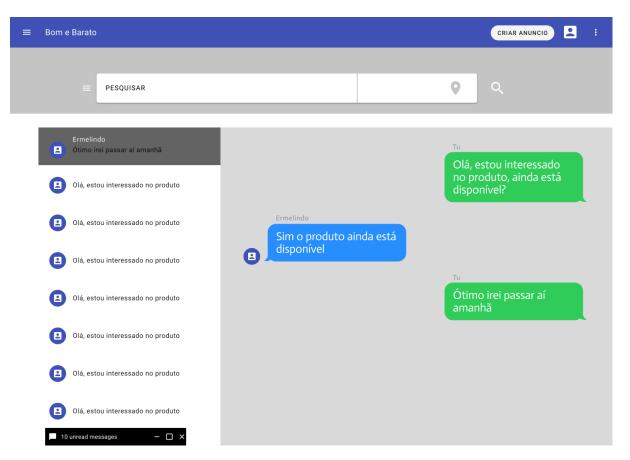
Depois de fazer a sua análise o Hugo já escolheu o produto que pretende adquirir e entra na página de produto



Já na página do produto o Hugo inicia o processo de compra clicando no botão de "Contactar" para fazer negócio com o vendedor



Ao carregar neste botão O hugo é redirecionado para um chat para poder acordar os detalhes com o vendedor



Link para a ferramenta de prototipagem: https://www.figma.com/file/UREybrAg5GXI0JjEFHQAT4/Untitled?node-id=0%3A1