**Lab 02**

**Análise de Sistemas**

Universidade de Aveiro

Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática

Regente: Prof. Ilídio Oliveira

André Clérigo, 98485

Cláudio Asensio, 98433

Edgar Sousa, 98757

Hugo Domingos, 98502

Tiago Marques, 98459

15 de março 2022

# Índice

[Índice 2](#_Toc98195060)

[Ex 2.1 3](#_Toc98195061)

[Ex 2.2 4](#_Toc98195062)

[Ex 2.3 7](#_Toc98195063)

[Ex 2.4 8](#_Toc98195064)

[Alínea a 8](#_Toc98195065)

[Alínea b 9](#_Toc98195066)

[Alínea c 10](#_Toc98195067)

# Ex 2.1

Num sistema de online shopping existem 5 atores:

* Cliente (Web Costumer) que pode ser um cliente registado (Regsitered Costumer) ou um cliente novo (New Costumer)
* Um serviço de autenticação (Service Authentication)
* Um fornecedor de identidade (Identity Provider)
* O serviço de pagamento a crédito (Credit Payment Service)
* E a entidade Paypal

Um cliente registado pode ver os itens na loja e fazer uma compra. Por outro lado, um cliente que não é conhecida a sua identidade apenas pode ver os itens da loja e registar-se.

O Service Authentication, Identity Provider, Credit Payment Service e PayPal têm acesso à funcionalidade de Checkout.

O Identity Provider tem acesso à funcionalidade de ver os itens da loja e o Service Authentication tem acesso à funcionalidade de registar um novo cliente.

A funcionalidade de fazer uma compra implica a visualização dos itens e do checkout.

# Ex 2.2

Diagram

Description automatically generated

Os Atores são:

**Aluno**: Pode aceder às páginas da UC às quais está inscrito submete trabalhos, realiza exercícios, interage com as componentes de gestão chats, eventos calendário

**STIC**: Age como o ator de maior nível (administrador) gerindo alunos professores e cadeiras

**Professor**: acede à página da UC adicionando conteúdo a esta como exercícios e eventos.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#1: Aluno acede ao conteúdo da UC** |
| Breve descrição | O aluno acede ao conteúdo da UC adicionado pelo docente e que reside na página da UC. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#2: Realizar Exercícios** |
| Breve descrição | O aluno realiza os exercícios presentes na página da UC que são criados pelo docente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#3: Aluno Submete trabalho** |
| Breve descrição | O Aluno acede a uma atividade, que reside na página da UC, criada pelo regente da mesma. O aluno depois recorre ao sistema de submissão de ficheiros para submeter ficheiros que cumpram com o requisito da atividade criada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#4: Enviar Mensagens** |
| Breve descrição | O aluno acede ao chat e escreve uma mensagem que pode ser enviada a outros alunos ou docentes |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#5: Ver mensagens** |
| Breve descrição | O aluno acede ao chat e consulta as mensagens recebidas e enviadas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#6: Visualização de notificações** |
| Breve descrição | O aluno consulta as notificações presentes no seu dashboard. Notificações estas criadas pelo docente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#7: Aceder aos Eventos** |
| Breve descrição | O aluno consulta os eventos criados pelos docentes que residem na sua dashboard. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#8: Adicionar Conteúdo** |
| Breve descrição | O Docente adiciona ficheiros e atividades à respetiva página da UC para acesso dos alunos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#9: Criar área de submissão de ficheiros** |
| Breve descrição | O Docente cria uma atividade na página da UC que corresponde a um evento com a capacidade de serem submetidos ficheiros por parte do aluno. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#10: Adicionar Exercícios** |
| Breve descrição | O Docente adiciona exercícios à página da UC exercícios estes que correspondem a atividades. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#11: Atribuir Alunos** |
| Breve descrição | Os STIC irão atribuir alunos às respetivas páginas de UC que eles criaram previamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#12: Atribuir Docentes** |
| Breve descrição | Os STIC irão atribuir Docentes às respetivas páginas de UC que eles criaram previamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **#13: Associar alunos a turmas** |
| Breve descrição | Os STIC irão atribuir alunos ás diferentes turmas de uma UC. |

# Ex 2.3

No nosso caso, **Entregar Trabalho** traduz-se para **Submeter Ficheiros**. Achamos por bem englobar casos em que o aluno pode submeter ficheiros para análise que nem sempre são de trabalhos.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização: | **Submeter Ficheiros** |
| Versão: | Grupo 304 (AC, CA, ES, HD, TM), v2022/03/14 |
| Breve descrição | O Docente cria uma nova área de submissão de ficheiros para os alunos da página da disciplina. A submissão fica disponível para os alunos da disciplina e aceita entregas nos formatos e período que o Docente configurou. |
| Pré-condições: | O Aluno está autenticado no sistema.  O Aluno tem permissão para submeter o ficheiro no local devido.  O Aluno está inscrito na turma que deve entregar o ficheiro.  O Docente criou uma **área para submissão do ficheiro**. |
| Pós-condições | O ficheiro aparece como submetido  O aluno pode editar/eliminar os ficheiros submetidos |
| Fluxo base: | **1. Selecionar cadeira na Dashboard**  Inicia quando o aluno entra no sistema e pode escolher dentre as várias cadeiras aquela a que pretende aceder.  **2. Selecionar o evento da submissão**  Já dentro da página da cadeira o aluno procura o evento a que pretende aceder para proceder à submissão do ficheiro.  **3. Selecionar o(s) ficheiro(s) a submeter**  Uma vez selecionado o evento de submissão o aluno vai navegar pelos ficheiros do seu computador para procurar o ficheiro que deseja submeter e confirmar essa escolha.  **4. Concluir submissao**  Escolhido o ficheiro para submeter o aluno apenas tem de confirmar toda a ação de submissão. |
| Fluxos alternativos: | **2. Selecionar o evento na Dashboard**  Inicia quando o aluno entra no sistema e pode aceder à página de submissão através de um atalho do evento da submissão  **3. Selecionar o(s) ficheiro(s) a submeter**  Uma vez selecionado o evento de submissão o aluno vai navegar pelos ficheiros do seu computador para procurar o ficheiro que deseja submeter e confirmar essa escolha.  **4. Concluir submissão**  Escolhido o ficheiro para submeter o aluno apenas tem de confirmar toda a ação de submissão. |
| Exceções: | Sistema de autenticação indisponível  Aluno não está nesta UC |
| Requisitos especiais: | [Usabilidade] Os ficheiros submetidos usam uma extensão permitida pelo Docente.  [Usabilidade] A escolha de ficheiros do sistema de ficheiros deve, em alternativa, suportar *drag-and-drop* para a página. |

# Ex 2.4

## Alínea a

Diagram

Description automatically generated

## Alínea b

Diagram

Description automatically generated

**Falsos Casos de Utilização**:

* Não é possível cancelar o cheque dentista.
* Não é necessária a assinatura do Utente no cheque dentista.

**Decomposição Excessiva de Detalhes:**

* Selecionar o dente do odontograma faz parte do tratamento do Utente (Tratar Utente) não devendo estar no Diagrama.

**Casos de utilização fora do sistema:**

* O agendamento da consulta pelo Utente não é feito através do SISO.
* O tratamento do Utente não é necessário para o acesso ao SISO.

**Nome(s) que não refletem a intenção do ator:**

* Preencher o formulário de pesquisa devendo passar para o nome “Pesquisa do Cheque Dentista”.

## Alínea c

Diagram

Description automatically generated