# Aula 3







### O que é **UML**?

A Unified Modeling Language, ou Linguagem Unificada de Modelagem, é, como o nome indica, uma linguagem de notação utilizada para **modelar** e **documentar** as diversas fases do desenvolvimento de sistemas orientados a objetos.





# O que é **Diagrama de classes**?

Um diagrama de classes é uma representação da estrutura e relações das classes que servem de modelo para objetos de seu projeto.







# Como classes são representadas?

Nome

Atributos

Métodos

### Heroi

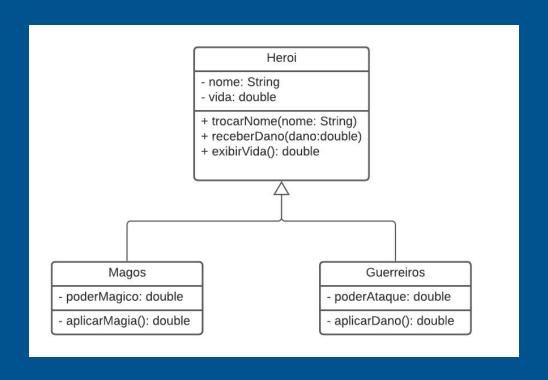
- nome: Stringvida: double
- + trocarNome(nome: String)
- + receberDano(dano:double)
- + exibirVida(): double







## Relações de herança





### Exercício



