

## STEP NodeJs Homework 002

EXERCÍCIO: Usando o código da aula 02 que está no nosso dontpad (<https://dontpad.com/20WPS12>) faça um código parecido, da seguinte maneira:

- imagine uma biblioteca
- retirar um livro é um evento, devolver um livro é outro evento
- faça o código usando EventEmitter (e os métodos *emit* e *on* de modo que você possa emitir eventos de “retirar livro” e “devolver livro”, exibindo na console “Um livro foi retirado” e “Um livro foi devolvido” dependendo o evento. **Nota:** perceba que, para o objetivo aqui, não importa “quais livros”, o que importa é o despacho, (com *emit*) e sua escuta (com *on*), de uma *mensagem* (uma mensagem é um evento, na terminologia de programação orientada a eventos).

**REQUERIDO:** seu script deve ser executado no node, não estamos usando javascript para o browser.

**REQUERIDO:** são *dois* eventos no exercício, um, para retirar livro, outro, para devolver livro

**DICA:** assista com atenção concentrada à aula gravada 02

**DICA:** o node funciona com javascript, portanto, para este exercício simples, basta exibir os resultado na console usando *console.log* no seu script

=====

**Entregue um print da tela do vscode mostrando o código e um print da janela de terminal mostrando a execução. Coloque-os dentro de um arquivo .zip**