

[monitor] Coda prioritaria

La verifica consiste nell'implementazione di un monitor `CodeMonitor` per la sincronizzazione di un certo numero di thread `Persona`. I thread `Persona` rappresentano gli utenti di un servizio con uno sportello e **due code**: una **normale** e una **prioritaria**. Le persone, in base al proprio status (**verde**=prioritarie, **blu**=normali), si mettono in fila sulla rispettiva coda.

Gli utenti della coda prioritaria hanno la **precedenza** sugli altri, ma solo se sono arrivati alla fine della coda e sono effettivamente in attesa del servizio (se sono in movimento e si stanno accodando non hanno precedenza!).

Un thread `Persona` si comporta come segue:

```
1. Thread Persona(boolean priority) {
2.     // si accoda e procede fino alla fine della coda
3.
4.     // è alla fine della coda attende lo sportello
5.     sportello = p.attendiSportello(priority);
6.
7.     // va allo sportello e attende il servizio
8.
9.     // libera lo sportello e esce
10.    p.liberaSportello(sportello);
11. }
```

I metodi del monitor che dovete implementare sono i seguenti:

```
1. // La persona è la prossima ad essere servita e attende che si liberi
2. // lo sportello. Se la persona è sulla coda prioritaria (priority è
3. // true) appena lo sportello si libera la persona può procedere. Se
4. // la persona è sulla coda normale (priority è false) la persona
5. // attende che non ci siano altre persone in coda prioritaria già
6. // in attesa e che lo sportello si liberi. In altre parole, dà
7. // la precedenza a persone in attesa in coda prioritaria.
8. synchronized void attendiSportello(boolean priority)
9.     throws InterruptedException {
10.    if (priority) {
11.        // gestione coda prioritaria
12.    } else {
13.        // gestione coda non prioritaria
```

```

14.     }
15. }
16.
17. // La persona ha raggiunto lo sportello, ha fruito del servizio e ora
18. // lo libera
19. public synchronized void liberaSportello() {
20. }

```

Scaricate la verifica da [qui](#) e modificate il file **CodeMonitor.java**. Quando un thread **Persona** viola le regole delle code diventa rosso e viene stampato un messaggio di errore (**Attenzione**: i test non sono esaustivi, se non dà messaggi di errore non è detto che il codice sia corretto!).

Per compilare ed eseguire il programma, usate i seguenti comandi:

```

> javac Code.java
> java Code

```

NOTA BENE

- Consegnate solo il file **CodeMonitor.java**;
- **Commentate** in maniera appropriata il vostro programma: in particolare, inserite un commento iniziale in cui spiegate l'idea risolutiva. Soluzioni non commentate **NON** saranno valutate.
- **NON COPIATE!!!**

[🔗 Nascondi soluzione](#)

```

/*
 * COMMENTO GENERALE (necessario per la sufficienza!):
 *
 * - Come si è arrivati a scegliere le strutture dati utilizzate per la
 *   sincronizzazione
 *
 * Per la sincronizzazione utilizziamo:
 *
 * 1. un booleano 'occupato' che tiene traccia dello stato di occupazione
 *   dello sportello. Il booleano è inizializzato a false per indicare
 *   che lo sportello è libero;
 * 2. un booleano 'p_attende' che tiene traccia se una persona è in attesa
 *   sulla coda prioritaria. Il booleano è inizializzato a false per
 *   indicare che nessuna persona inizialmente è in attesa sulla coda
 *   prioritaria.
 *
 * - Come funziona, intuitivamente, la sincronizzazione

```

```

*
* la funzione 'attendiSportello' si comporta diversamente a seconda che la
* coda sia prioritaria o meno:
*
* 1. Coda prioritaria: la persona attende solo se lo sportello è
'occupato'.
* Tuttavia, è necessario porre 'p_attende' a true prima di entrare nel
* nel ciclo while in modo da segnalare una potenziale attesa
prioritaria.
* La variabile 'p_attende' viene rimessa a false dopo l'uscita dal
while.
* In questo modo le persone in coda non prioritaria potranno dare la
* precedenza a quelle in coda prioritaria.
* 2. Coda non prioritaria: la persona attende se c'è qualcuno già in attesa
* in coda prioritaria oppure se lo sportello è occupato. In questo modo
* viene data la precedenza alla coda prioritaria.
*
* La persona che va allo sportello lo occupa settando 'occupato' a true e
* poi ponendolo a false nella funzione 'liberaSportello'.
*
* - Come sono state utilizzate le wait e le notify / notifyAll
*
* La wait viene usate in 'attendiSportello' nel caso che
*
* - la persona è sulla coda prioritaria e lo sportello è occupato
* ('occupato' è true)
* - la persona è sulla coda non prioritaria e c'è una persona in attesa
* sulla coda prioritaria oppure lo sportello è occupato ('p_attende' ||
* 'occupato')
*
* La notifyAll viene fatta su 'liberaSportello' dopo che lo sportello è
* stato liberato ('occupato' è posto a false). E' necessaria la notifyAll
* per svegliare le persone in entrambe le code.
* Le wait sono racchiuse in un while in modo da ri-verificare la
* condizione di bloccaggio. Se venisse sbloccato erroneamente un thread
* questo non sarebbe un problema perché si ribloccherebbe autonomamente.
*
*/

```

```

public class CodeMonitor {
    // indica se lo sportello è occupato
    private boolean    occupato=false;

    // indica se una persona è in attesa sulla coda prioritaria
    // E' sufficiente un booleano perché un solo thread alla volta
    // attende in coda
    private boolean    p_attende=false;

    // La persona è la prossima ad essere servita e attende che si liberi
    // lo sportello. Se la persona è sulla coda prioritaria (priority è
    // true) appena lo sportello si libera la persona può procedere. Se
    // la persona è sulla coda normale (priority è false) la persona
    // attende che non ci siano altre persone in coda prioritaria già

```

```
// in attesa e che lo sportello si liberi. In altre parole, dà
// la precedenza a persone in attesa in coda prioritaria.
synchronized void attendiSportello(boolean priority)
    throws InterruptedException {
    if (priority) {
        // indica che sta per attendere sulla coda prioritaria
        p_attende=true;

        // attende se lo sportello è occupato
        while( occupato )
            wait();

        // indica che non è più in attesa sulla coda prioritaria
        p_attende=false;
    } else {
        // attende se c'è qualcuno in attesa su coda prioritaria
        // o se lo sportello è occupato
        while( p_attende || occupato )
            wait();
    }
    occupato=true;      // occupa lo sportello
}

// La persona ha raggiunto lo sportello, ha fruito del servizio e ora
// lo libera
public synchronized void liberaSportello() {
    // libera lo sportello
    occupato=false;

    // notifica eventuali thread in attesa dello sportello
    notifyAll();
}
}
```