

Atividade avaliativa 01

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos



Introdução à Ciência da Computação II SSC0503

Professor: Adenilso da

Silva Simão

PAE: Rodrigo Henrique

Ramos

Monitor: Daniel Martins

Atividade avaliativa 01 Métodos de ordenação: Seleção e Bolha Data de entrega: 21/09/2021

Instruções:

Os trabalhos devem ser entregues no run.codes, na disciplina com código 6MDC. O exercício será feito em grupo formado por 3 ou 4 alunos, o qual será definido por sorteio. O grupo sorteado será indicado no e-disciplinas. Todos os integrantes devem submeter o mesmo código. O grupo deve se "reunir" ao menos uma vez pelo google meet para discutir/resolver o problema e deve gravar a sessão. Além do código, deve ser postado o link para o vídeo da sessão gravada (no máximo 5 minutos) no fórum específico no e-disciplinas. O vídeo deve estar aberto para visualização de todos



Atividade avaliativa 01

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos

Faça um programa em C que receba o nome do método de ordenação (no caso, *selecao* ou *bolha*), o número *N* de elementos de um vetor. Após isso, leia os *N* elementos e imprima as indicações de todas as comparações e trocas realizadas pelo método escolhido, seguido do vetor ordenado.

As comparações e trocas devem ser impressas de acordo com os índices dos elementos envolvidos na operação. Por exemplo, se o elemento do índice 3 foi comparado com o elemento do índice 7, então deve-se imprimir $\mathbb C$ 3 7. Se o elemento de índice 2 foi trocado com o elemento de índice 5, deve-se imprimir $\mathbb T$ 2 5.

Exemplo de entrada e saída:

Entrada	Saída
selecao 4 3 6 5 2	C 0 1 C 0 2 C 0 3 T 0 3 C 1 2 C 2 3 T 1 3 C 2 3 2 3 5 6
bolha 4 3 6 5 2	C 0 1 C 1 2 T 1 2 C 2 3 T 2 3 C 0 1 C 1 2 T 1 2 C 0 1 T 0 1 2 3 5 6



Publicada usando o Documentos Google

Saiba mais

Denunciar abuso

Atividade avaliativa 01

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos