



Atividade avaliativa 03

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos



Introdução à Ciência da Computação II SSC0503

Professor: Adenilso da Silva Simão
PAE: Rodrigo Henrique Ramos
Monitor: Daniel Martins

Atividade avaliativa 03

Simulações de ordenação: Seleção, Bolha, Inserção, Merge e Heap

Data de entrega: 05/10/2021

Instruções:

A atividade é um questionário no e-disciplinas, a qual deverá ser feito de forma individual.

Atividade:

Responda ao questionário **Atividade 03 - Simulações de ordenação: Seleção, Bolha, Inserção, Merge e Heap** no e-disciplinas. O questionário compreende um conjunto de perguntas que devem ser respondidas de acordo com a execução do programa de simulação dos métodos de ordenação. Para a geração dos vetores a serem ordenados, deve-se definir uma *seed* específica, que deve ser o seu número USP.

Link para o sistema de simulação: <http://thanos.icmc.usp.br:4005/>

Observações importantes:

Você pode iniciar o questionário, salvar as respostas parciais e voltar a responder, quantas vezes quiser, até a data de fechamento.

Ao terminar de responder, você deve **obrigatoriamente** realizar a submissão final do questionário, clicando em “Enviar enquête”



Atividade avaliativa 03

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos

numero de Cópias que o Heap realizou para ordenar o vetor, considerando o cenário: vetor random, n = 10?

2

Qual é a soma do número de Comparações e do número de Cópias que o Heap realizou para ordenar o vetor, considerando o cenário: vetor random, n = 100?

3

Qual é a soma do número de Comparações e do número de Cópias que o Inserção realizou para ordenar o vetor, considerando o cenário: vetor random, n = 10?

4

Qual é a soma do número de Comparações e do número de Cópias que o Inserção realizou para ordenar o vetor, considerando o cenário: vetor random, n = 100?

5

Qual foi a ordem de finalização de ordenação dos métodos, considerando o cenário: vetor random, n = 10?

Selection Sort
Bubble Sort
Insertion Sort
Merge Sort
Heap Sort

<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

6

Qual foi a ordem de finalização de ordenação dos métodos, considerando o cenário: vetor random, n = 100?

Selection Sort
Bubble Sort
Insertion Sort
Merge Sort
Heap Sort

	1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7

Qual foi a ordem de finalização de ordenação dos métodos, considerando o cenário: vetor nearly sorted, n = 10?

Selection Sort
Bubble Sort
Insertion Sort
Merge Sort
Heap Sort

	1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

Selection Sort
Bubble Sort
Insertion Sort
Merge Sort
Heap Sort

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

9

Qual foi a ordem de finalização de ordenação dos métodos, considerando o cenário: vetor partially sorted, n = 10?

Selection Sort
Bubble Sort
Insertion Sort
Merge Sort
Heap Sort

	1	2	3
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

10

Qual foi a ordem de finalização de ordenação dos métodos, considerando o cenário: vetor partially sorted, n = 100?

Selection Sort
Bubble Sort
Insertion Sort
Merge Sort
Heap Sort

	1	2	3
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>