

Atividade avaliativa 02

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos



Introdução à Ciência da Computação II SSC0503

Professor: Adenilso da

Silva Simão

PAE: Rodrigo Henrique

Ramos

Monitor: Daniel Martins

Atividade avaliativa 02 Métodos de ordenação: Inserção e Merge

Data de entrega: 28/09/2021

Instruções:

Os trabalhos devem ser entregues no run.codes, na disciplina com código 6MDC. O exercício será feito em grupo formado por 3 ou 4 alunos, o qual será definido por sorteio. O grupo sorteado será indicado no e-disciplinas. Todos os integrantes devem submeter o mesmo código. O grupo deve se "reunir" ao menos uma vez pelo google meet para discutir/resolver o problema e deve gravar a



Atividade avaliativa 02

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos

Atividade:

Faça um programa em C que receba o número Q de vetores. Após isso, deve ser lido o tamanho N de cada um dos Q vetores. Em seguida, leia cada vetor. O programa deve ordenar os vetores utilizando os método de inserção e merge. Ao final deve-se imprimir o número de trocas e comparações realizadas por ambos os métodos em cada vetor, conforme a seguinte formatação: "M N T C", onde M é o método (I para inserção e M para merge), N é o tamanho do vetor, T é o número de trocas e C é o número de comparações.

Observações importantes:

- Somente comparações e trocas que envolvam elementos do vetor devem ser contadas. Por exemplo, comparações do tipo i < fim não envolvem elementos do vetor, ao contrário de comparações do tipo x > vetor[i], que envolve o vetor a ser ordenado.
- Considerar o conceito de "curto circuito" em C. Por exemplo, na expressão
 if (i > 0 && v[i] > x), quando i > 0 é falso, a comparação v[i] > x não é realizada.

Exemplo de entrada e saída:

Entrada	Saída
3 4 8 16 3 6 5 2 4 8 2 1 9 0 2 3 1 3 2 7 5 5 2 7 2 9 3 0 8 3 1 4	I 4 10 6 M 4 16 5 I 8 30 20 M 8 48 16 I 16 83 67 M 16 128 48
2	I 4 8 4



Publicada usando o Documentos Google

Saiba mais

Denunciar abuso

Atividade avaliativa 02

Atualizado automaticamente a cada 5 minutos