UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO - ICMC DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO SOCOSSA Multimádia a Ulinarmádia 20 Sam (2011)

SCC0661 Multimídia e Hipermídia - 2º Sem /2011

Prof. Marcelo Manzato (mmanzato@icmc.usp.br) Sala 3-160. PROJETO 1

Compressão de Áudio Digital

Divulgação: 17/08/2011. **Data de entrega:** 11/10/2011.

Grupos de 3 alunos.

Objetivos

O objetivo principal do projeto é colocar em prática alguns conceitos teóricos abordados em sala de aula relacionados a técnicas de compressão. Para isso, os grupos deverão implementar algumas técnicas de compressão/descompressão — a saber — aplicadas a áudio digital. Serão empregadas as técnicas de **codificação por diferenças** e **codificação por carreira (run-length)**. Ambas as técnicas deverão ser aplicadas, de modo combinado ou isolado, a um arquivo de áudio em formato WAV sem compressão. Os dados resultantes da compressão devem ser armazenados em um arquivo binário.

Como parte opcional do projeto, pode-se implementar a **codificação por Huffman**, também de modo combinado ou isolado às técnicas obrigatórias definidas acima.

Entrada esperada

Para o processo de compressão: um arquivo de áudio digital em formato WAV sem compressão. Para o processo de descompressão: um arquivo binário contendo a representação compactada do arquivo de áudio original.

Tanto codificador quanto decodificador devem ser executados por linha de comando (sem interface gráfica), obedecendo o seguinte formato:

<u>Codificação</u>

```
encode -d -c -h <entrada.wav> <saida.bin>
```

onde:

encode nome do codificador

-d utilização da codificação por diferenças

-c utilização da codificação por carreira

-h utilização da codificação Huffman <entrada.wav> arquivo original sem compressão <saida.bin> arquivo binário comprimido

Exemplo:

```
encode -d -c original.wav codificado.bin
```

Significado: codifica o arquivo "original.wav" usando a codificação por diferenças e a codificação por carreira, criando o arquivo codificado chamado de "codificado.bin".

<u>Decodificação</u>

```
decode <entrada.bin> <saida.wav>
```

onde:

Exemplo:

```
decode codificado.bin descomprimido.wav
```

Significado: decodifica o arquivo "codificado.bin" criando o arquivo "descomprimido.wav".

Saída esperada

Para o processo de compressão espera-se como saída um arquivo binário contendo um fluxo de bits que represente o arquivo de áudio compactado. Para o processo de descompressão espera-se como saída uma aproximação do áudio original em formato WAV não comprimido.

Critérios de avaliação

O projeto será avaliado segundo os critérios abaixo, sendo que a parte obrigatória vale 10 e a parte opcional vale 2 pontos extras na nota do trabalho 1.

Critérios por ordem de importância:

- 1. Corretitude (Faz tudo o que deveria?).
- 2. Qualidade dos resultados (Taxa de compressão, qualidade do áudio recuperado).
- 3. Usabilidade (Confiabilidade, facilidade de uso, funcionalidades extras, obedecimento aos requisitos do projeto e parâmetros de entrada e saída de linha de comando).
- 4. Qualidade do código: organização e documentação interna.

Considerações sobre o trabalho 1:

- 1. A implementação deverá ser feita em C, padrão ANSI. O programa deverá operar por linha de comando (sem interface gráfica).
- 2. Espera-se poder aplicar as técnicas de compressão de modo isolado (uma técnica por vez) ou de modo conjunto, gerando saídas diferentes para cada caso. No modo conjunto, é livre a escolha da ordem de aplicação das técnicas.
- 3. A implementação das técnicas deverá primar pela busca da maior taxa de compressão com melhor qualidade de áudio possível.
- 4. O decodificador deverá ser capaz de detectar qual codificador foi usado (diferença, carreira ou Huffman) a partir de uma análise do arquivo binário codificado (pode-se usar um cabeçalho para isso).

- 5. Deverão ser entregues: os arquivos contendo o código-fonte; um arquivo TXT (readme) descrevendo o grupo e o modo de compilação e execução.
- 6. A entrega deve ser realizada via o ambiente Tidia: um dos componentes do grupo deve fazer o upload do trabalho em seu "escaninho". Para isso, crie uma pasta chamada "projeto_1" e insira os arquivos lá.
- 7. O compilador GCC será utilizado para correção dos trabalhos. Em ambiente Windows, será usada a IDE Code Blocks.
- 8. Não serão aceitos programas cujos códigos não compilem ou que não executem.
- 9. Será de responsabilidade do aluno verificar, antes da entrega do trabalho, se sua conta no Tidia está ativa e funcionando perfeitamente, inclusive se é capaz de fazer upload de arquivos em sua pasta no escaninho. O aluno terá até dia 30/09/2011 para solicitar eventuais manutenções em sua conta.
- 10. Trabalhos com entrega a partir de 12/10/2011 valerão metade da nota.