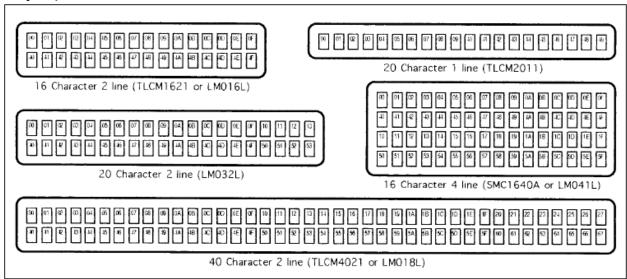
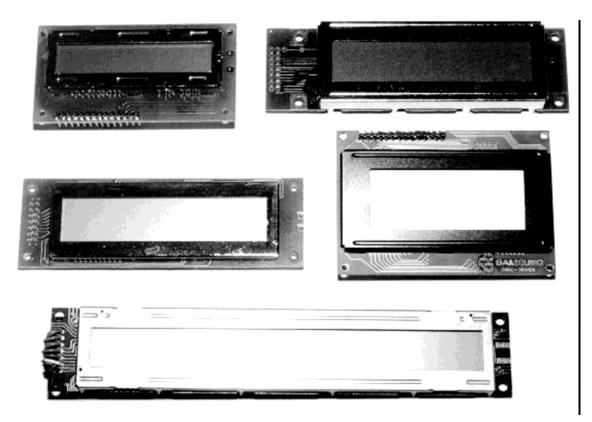
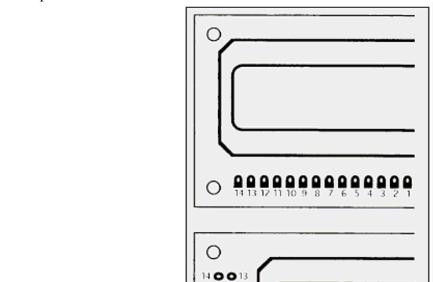
O Display LCD (Liquid Crystal Display) é um periférico de visualização programável, onde caracteres no formato ASCII poderão ser mostrados. Possuem uma grande diversividade de formatos, onde a característica principal é a definição de <u>quantidade de linhas</u> e <u>caracteres por linha</u>.

-Disposição dos caracteres:



-Modelos:





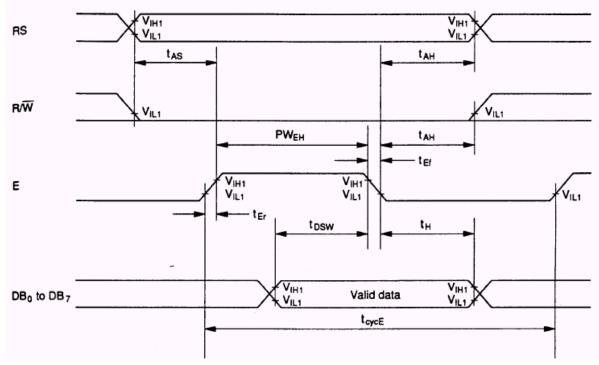
Podem possuir conectores em dois formatos:

Podem ser encontrados opcionalmente também com 16 terminais, onde diferem de 14 pinos somente com a adição de um LED para iluminação de todo o Display chamado de "LED Back light".

A identificação de pinagem é a que segue:

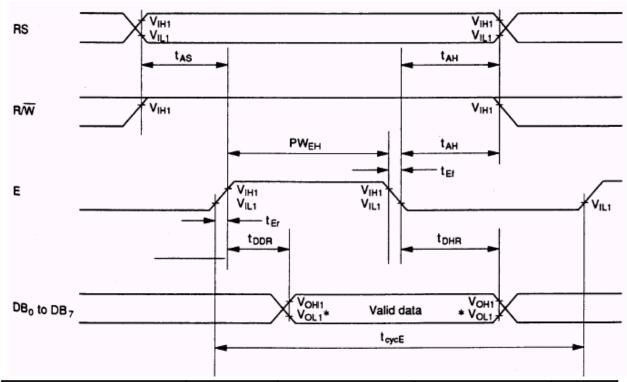
PINO	NOME	NÍVEL	FUNÇÃO
1	GND	0V	Comum da fonte
2	VCC	5V	Positivo da fonte
3	Vc	Variável (0 a 5V)	Brilho
4	RS	H/L	H= Dado; L=Controle
5	R//W	H/L	H=Leitura do LCD; L= Escrita
6	EN	L→H	Habilita LCD
7	D0	H-L	Bit de dados D0
8	D1	H-L	Bit de dados D1
9	D2	H-L	Bit de dados D2
10	D3	H-L	Bit de dados D3
11	D4	H-L	Bit de dados D4
12	D5	H-L	Bit de dados D5
13	D6	H-L	Bit de dados D6
14	D7	H-L	Bit de dados D7
15	A	* RESISTOR	Back Light Anodo
16	K	GND	Back Light Catodo

Write Operation



Item	Symbol	VDD=5V		VDD:	=3.3V	Unit
		Min	Max	Min	Max	
Enable cycle time	tcycE	500		1000	-	ns
Enable pulse width	PWEH	230		450		
Enable rise/fall time	tEr,tEf		20		25	
Address set-up time (RS, R/W to E)	tAS	40		60		
Address hold time	tAH	10		20		
Data set-up time	tDSW	80		195		
Data hold time	tH	10		10		

Read Operation



Item	Symbol	VDI)=5V	VDD:	=3.3V	Unit
		Min	Max	Min	Max	
Enable cycle time	tcycE	500		1000		ns
Enable pulse width	PWEH	230		450		
Enable rise/fall time	tEr,tEf		20		25	
Address set-up time (RS, R/W to E)	tAS	40		60		
Address hold time	tAH	10		20		
Data delay time	tDDR		120		360	
Data hold time	tDRH	5		5		

Para a identificação da posição de cada linha e cada coluna, temos um endereço correspondente do DDRAM (Display Data RAM):

2214			~j ~ ~													
Posição	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1 ^a Linha	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
2 ^a Linha	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F

De acordo com a combinação lógica dos bits RS e R//W, teremos:

1 13 11 13 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11								
RS	R//W	Função						
0	0	Escrita no LCD						
0	1	Leitura do bit D7 (Busy Flag) busy=1						
1	0	Escrita na DDRAM ou CGRAM						
1	1	Leitura da DDRAM ou CGRAM						

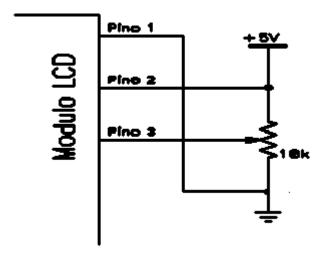
Internamente existe a CGROM (Character Generator ROM) que serve para gerar caracteres no formato 5x8 ou 5x10:

											_					
Upper 4 bits	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	Ε	F
Lower 4 bits	0000	0001	0010	0011				0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
0000	CG RAM (1)			0	0	P	`	P					9	Ξ.	O.	p
1 0001	CG RAM (2)		!	1	A	Q	a	4			0	7	Ŧ	Ĺ	ä	q
2	CG RAM (3)		11	2	В	R	Ь	۳			T	4	!!!	,×'	8	e
0010															<u> </u>	
3	CG RAM (4)		#	3		5	C.	s			.i	ņ	Ŧ	E	٤.	67
4	CG RAM (5)		\$	4	D	T	d	t.			v.	I	ŀ	†	L	Ω
5	OG RAM (6)		7.	5	E	U	0	L.				7	†	1	S	ü
6	CG RAM (7)		8.	6	F	Ų	f	Ų			Ŗ	Ħ			O	Ξ
7	CG RAM (8)		7	7	G	W	g	W			7	#	77	Ę	q	Л
0111								•			•					
1000	CG RAM (1)		(8	H	X	h	X			4	7	*	Ų.	ŗ	X
9	CG RAM (2)		þ	9	I	Y	i	Ή			÷	7	Į	ıL.	-1	y
A 1010	CG RAM (3)		*	::	J.	Z	j	Z			I		Ù	Į,	j	Ŧ
B 1011	OG RAM (4)		+	;	K	L	k	₹			7	#			×	Ħ
C 1100	CG RAM (5)		,	<	L	¥	1				†7	<u>:</u> ,	J	ņ	4.	F
D 1101	CG RAM (6)			===	M	1	m	>			ī	7	^	<u></u> ,	#	<u>-</u>
E 1110	CG RAM (7)			>	N	^	'n	÷				t	#	·	ñ	
F	CG RAM (8)		/	?				÷				J	7		ö	
1111																

Também existe a CGRAM (Character Generator RAM) onde o usuário poderá escrever um caractere (um caractere é formado por 8 bytes):

Endereço	da				
CGRAM					
000					
001					
010					
011					
100					
101					
110					
111					

Ajuste de Contraste (pino 3) deverá ser feita pelo valor de tensão neste pino conforme o diagrama:



Resumo das possíveis funções realizadas com o LCD:

DESCRIÇÃO	MODO	RS	R/W	Código (Hexa)
Display	Liga (sem cursor)	0	0	0C
	Desliga	0	0	0A / 08
Limpa Display com Home cursor		0	0	01
Controle do Cursor	Liga	0	0	0E
	Desliga	0	0	0C
	Desloca para Esquerda	0	0	10
	Desloca para Direita	0	0	14
	Cursor Home	0	0	02
	Cursor Piscante	0	0	0D
	Cursor com Alternância	0	0	0F
Sentido de deslocamento do	Para a esquerda	0	0	04
cursor ao entrar com caracter	Para a direita	0	0	06
Deslocamento da mensagem	Para a esquerda	0	0	07
ao entrar com caracter	Para a direita	0	0	05
Deslocamento da mensagem	Para a esquerda	0	0	18
sem entrada de caracter	Para a direita	0	0	1C
End. da primeira posição	primeira linha	0	0	80
	segunda linha	0	0	C0

Detalhes das funções:

FUNÇÃO	RS	R//W	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D 0
Limpa Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
Modo	0	0	0	0	0	0	0	1	ID	SH
	1		ı	ı			ı	1		ı
CONTROLE	0	0	0	0	0	0	1	D	C	В
						F				
FUNÇÃO	0	0	0	0	1	DL	N	F	0	0
CORANGENERECO	0	I 0	_	-						_
CGRAM ENDEREÇO	0	0	0	1	Α	Α	Α	Α	Α	Α
DDD AM ENDERECO	0		1							
DDRAM ENDEREÇO	0	0	1	A	A	Α	A	Α	A	A
LER BUSY FLAG	0	1	BF	Е	Е	Е	Е	Е	Е	Е
LLK DOST TLAG	U	1	DI	ட	L	ட	L	ப	L	L
ESCREVER	1	0	D	D	D	D	D	D	D	D
CGRAM/DDRAM	_									
			ı	ı			ı	ı		ı
LER DDRAM/CGRAM	1	1	D	D	D	D	D	D	D	D
CURSOR/DISPLAY	0	0	0	0	0	1	SC	RL	0	0
DESLOCAMENTO										

	0	1
ID	CURSOR A ESQUERDA	CURSOR A DIREITA
SH	SEM DESLOCAMENTO	COM DESLOCAMENTO
D	DISPLAY OFF	DISPLAY ON
		T
С	CURSOR OFF	CURSOR ON
	T	T
В	CURSOR FIXO	CURSOR PISCANTE
DI	In a productive production	DADDANGENTO DE O
DL	BARRAMENTO DE 4	BARRAMENTO DE 8 BITS
	BHS	BHS
N	1 LINHA	2 LINHAS
11	LIMIA	2 LIMIAS
F	MATRIZ 5x8	MATRIZ 5x11
RL	DESLOCA ESQUERDA	DESLOCA A DIREITA
	<u>, </u>	
SC	MOVE CURSOR	DESLOCA DISPLAY
	T	
Е	ENDEREÇO	
_	Lauro	
D	DADO	

Para o LCD com 4 bits de dados (padrão de operação ao ligar) com o PORTB do microcontrolador de acordo com a tabela:

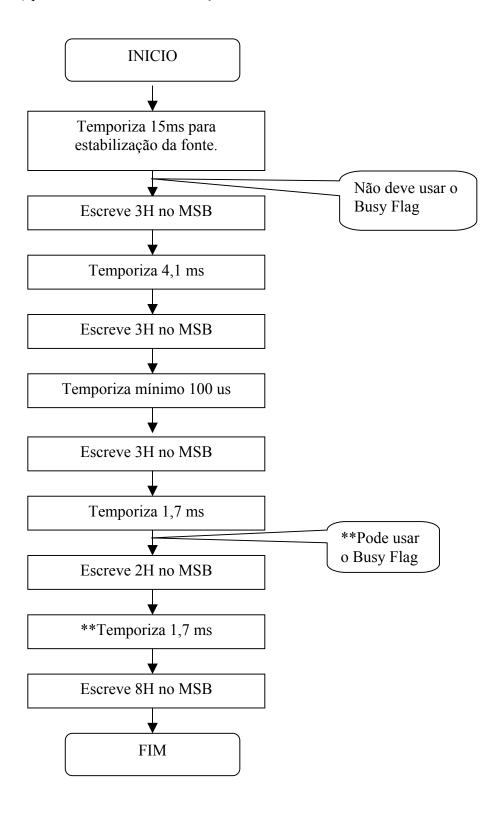
	LCD	KIT PIC - CONECTOR J1			
PINO	FUNÇÃO	PINO	FUNÇÃO		
14	D7	4	RB3		
13	D6	3	RB2		
12	D5	2	RB1		
11	D4	1	RB0		
	•				
6	ENABLE	5	RB4		
5	R//W	6	RB5		
4	RS	7	RB6		

Temos obrigatoriamente que ao ligar, configurar o LCD como queremos que ele opere, para no caso com 4 bits, a sequência deverá ser enviada de forma de 4 em 4 bits, sendo primeiro os 4 bits

mais significativos em seguida dos menos significativos. Entre cada acesso ao LCD deverá ter um período de 1,7ms:

Inicialização:

Roteiro para parâmetros de inicialização onde não deve ser utilizado o Busy Flag neste instante inicial podemos fazer leitura do "Busy Flag" que é o bit D7 que indica o estado do LCD se está pronto (busy = 0) para receber novas informações.



O LED Back Light deverá ter em série com a alimentação um resistor de $47\Omega~1/2W$ para limitar a corrente em torno de 100 mA.

.