



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO - ICMC

Departamento de Ciências de Computação e Estatística

SCC0261 – Multimídia - 1º Sem /2011

Prof. Rudinei Goularte

Sala 4-234.

Lista de Exercícios Número 4

1. Qual a diferença entre varredura progressiva e entrelaçada? Quais as vantagens e desvantagens de cada método?
2. O que é e como é calculada a taxa de aspecto?
3. O que é flickering? Quais medidas podem ser tomadas para evitar esse problema?
4. Quais são as vantagens e desvantagens dos sistemas de cores vídeo composto em relação a vídeo componente?
5. Por que as componentes Cr e Cb podem ser representadas com resolução menor que a componente Y?
6. Dê exemplos de redundâncias espaciais e temporais em um sinal de vídeo. Como elas são eliminadas?
7. Defina o que são quadros I, P e B.
8. Defina *prediction span* e *GOP span*.
9. Explique o porquê dos métodos de previsão de movimento serem classificados como não perfeitos. O que se pode fazer para melhorar a estimativa?
10. Cite duas características do padrão MPEG-4 que o diferenciam de seus antecessores.
11. Explique o porquê de a compressão MPEG (1 ou 2) ter melhores resultados em termos de compressão quando aplicada a vídeos com pouco movimento.

Fim da lista 4.