**Lista de programas necessários para o minicurso de vídeo 3D estereoscópico**.

São todos versões free:

- CodeBlocks (versão 10.05 com o mingw): <http://sourceforge.net/projects/codeblocks/files/Binaries/10.05/Windows/codeblocks-10.05mingw-setup.exe>  
  
- OpenCv 2.1 (OpenCV-2.1.0-win32-vs2008.exe) instalado e com as library já linkadas ao compilador MinGW do Codeblocks   
<http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/2.1/OpenCV-2.1.0-win32-vs2008.exe/download>  
Tutorial que eu usei para configurar com o codeblocks: <http://xcodelovers.wordpress.com/2011/02/03/tutorial-integrating-codeblocks-and-opencv-2-1-0/>  
  
- MSU VQMT:  
<http://compression.ru/video/quality_measure/vqmt_download_en.html#free>  
  
- Avidemux (versão 2.5 ou mais atual):  
<http://avidemux.en.softonic.com/download>  
  
- Mínimo de 20GB livre no HD para o processamento das imagens e vídeo.  
  
Vale lembrar que se o codeblocks não estiver totalmente integrado com o openCV, nenhum código vai compilar. Se for possível, eu queria ir alguns dias antes do minicurso para ver se a instalação está ok e se meu programa vai rodar. Lembrando: se for rodar em máquina virtual, é bem provável que eu não dê a parte de criação de vídeo, pois ele toma muito HD e processamento, e uma MV não aguenta.