**Instruções Postman e API**

**API**

A API e o projeto WSClientSimpleBog (WebSocketClient) irão rodar juntos. Após configurar o Multiple Startup Project teremos tanto o projeto do Swagger Rodando, quanto o WebSocketClient:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

No prompt de comando ao clicar em qualquer tecla o Client se comunicará com o Server:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Postman**

1 – Ao importar o arquivo do postman, localizado na pasta do projeto, os seguintes requests aparecerão:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

2 – O primeiro a ser executado será o request para criar o Usuário (Create User), o qual ja possui alguns campos e valores e os clicar no botão “Send”a api irá retornar um Guid que representa o userId do novo Usuário criado.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

3 – O valor retornado no Response do passo anterior deverá ser adicionado entre aspas, na variaveis do projeto do Postman, assim como exibido da imagem seguinte:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

4 – O próximo passo a ser executado será a authenticação do usuario criado. Os valores ja estão setados no request do Postman.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

5 – O próximo passo a ser executado será a criacão do Post, que utilizará o usedId das setado nas variaveis do Projeto no Postman. O guid retornado será o id do novo Post.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Assim que for executado no Client que representa a comunicação com o WebSocket, receberá uma notificação mencionando o novo Post criado.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Quanto mais Post forem criados, mais notificações o Client do WebSocket receberá:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

6 – O próximo passo a ser executado será a atualização de algum Post criado. Para isso será necessário capturar algum postId da entitdade Post do Sql Server e setar a propriedade “postIdUpdate” no Postman e o valor deve estar entre aspas duplas.

Escolher o id do Post a ser Atualizado

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Setar a propriedade do Postman

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Executando UpdatePost endpoint.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

7 – O próximo passo a ser executado será retornar todos os posts criados por um determinado usuário. Para isso será necessário capturar algum userId da entitdade User no Sql Server e setar a propriedade “gettIdUpdate” no Postman e o valor não deve ter aspas duplas.

Selectionando um userId da entidade User

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Setar a propriedade userIdGet sem aspas duplas no Postman

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Executando GetPosts endpoint.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

7 – O próximo passo a ser executado será excluir um posts criado por um determinado usuário. Para isso será necessário capturar algum postId da entitdade Post no Sql Server e setar a propriedade “postIdDelete” no Postman e o valor não deve estar entre aspas duplas.

Setar a propriedade postIdDelete sem aspas duplas no Postman

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Executando DeletePost endpoint.

A screenshot of a computer

Description automatically generated