

UNIVERSIDADE UNIGRANRIO
ANDRÉ DE ABREU GONÇALVES
0700779

TRABALHO DE PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO EM SISTEMAS WEB
APLICAÇÃO PRÁTICA 03

PALHOÇA, 2020

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....2

2 DESENVOLVIMENTO.....3

REFERÊNCIAS.....9

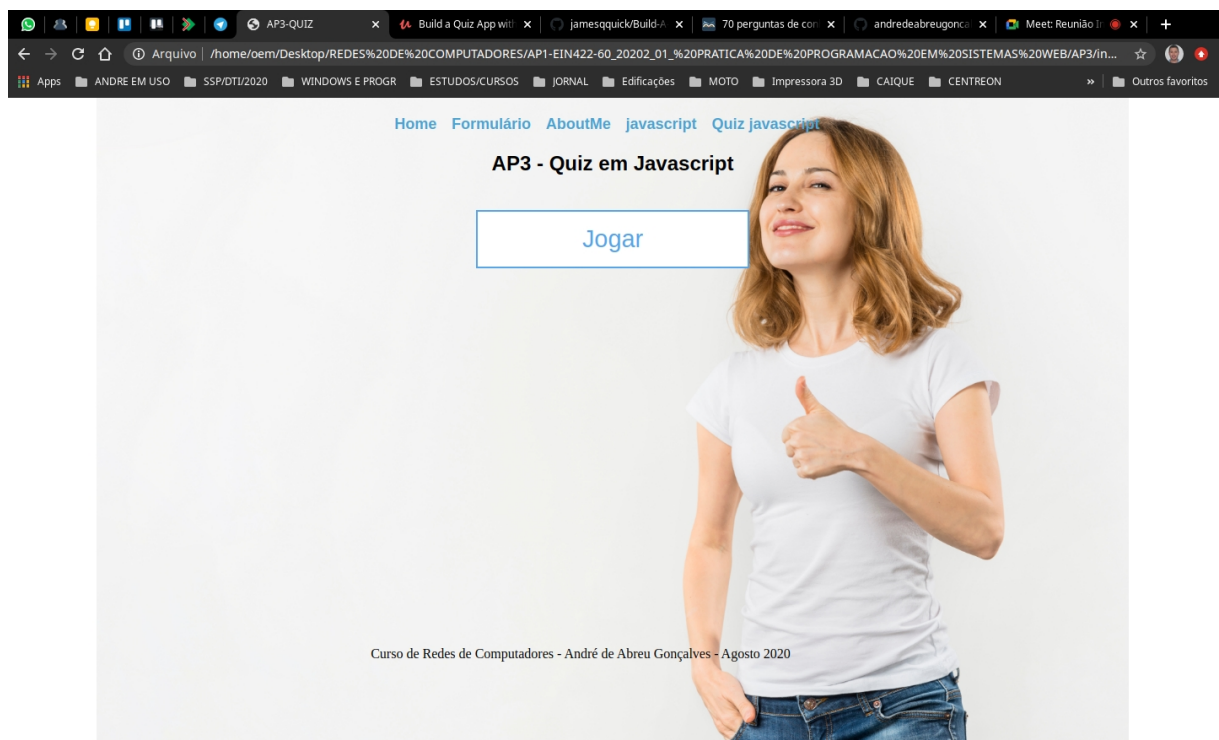
1 INTRODUÇÃO

A presente aplicação de pratica AP3 visa apresentar questões praticas sobre JAVASCRIPT utilizado HTML e CSS, apresentadas nas unidade da disciplina Práticas de Programação em Sistemas Web.

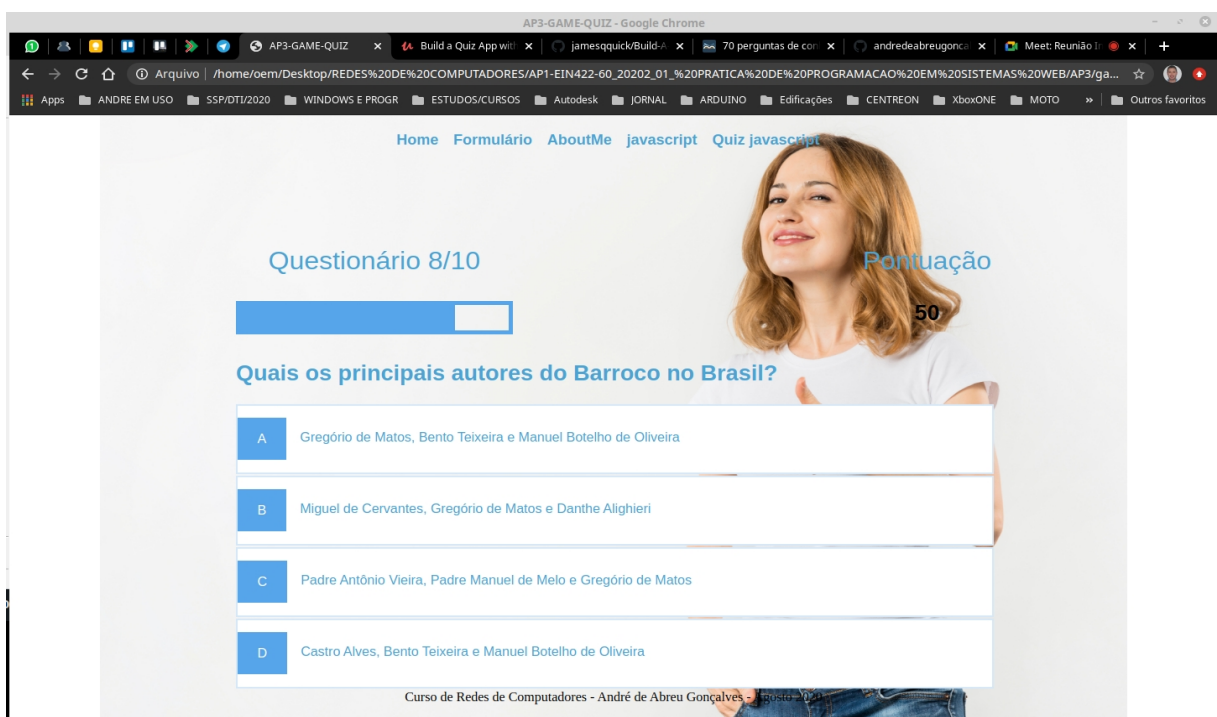
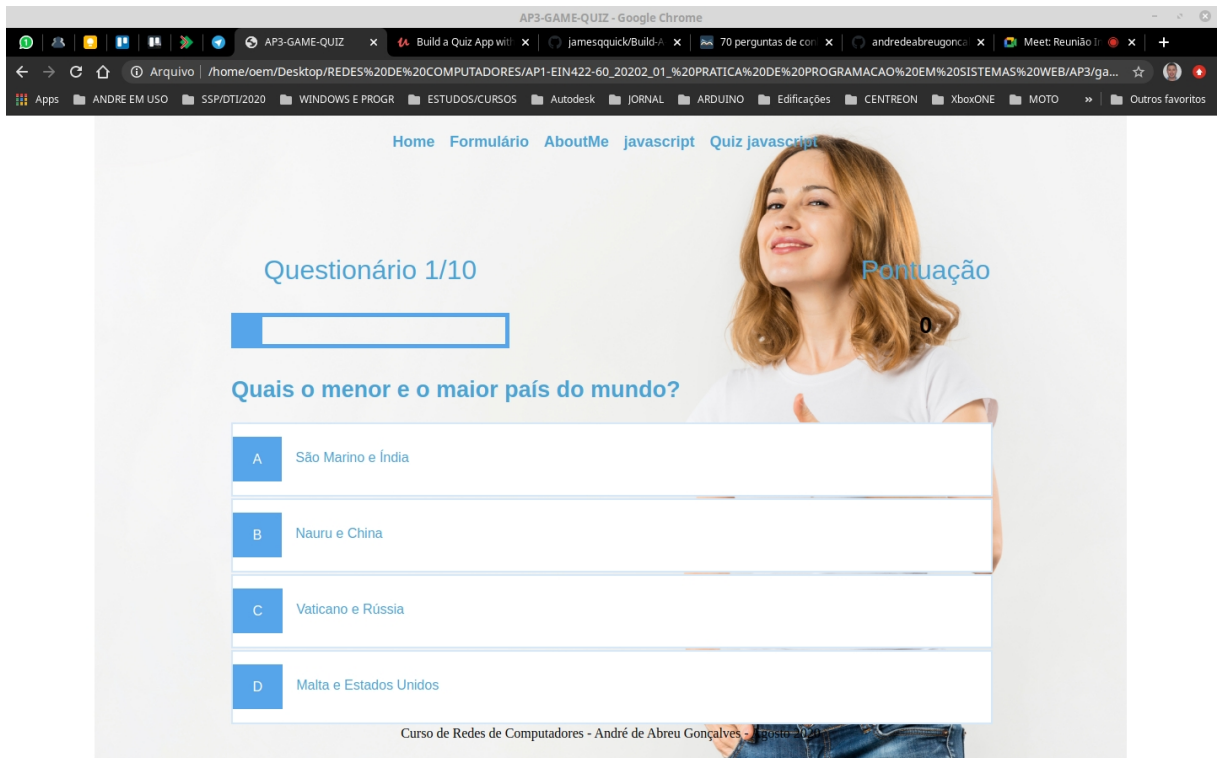
2 DESENVOLVIMENTO

Proposta de Trabalho

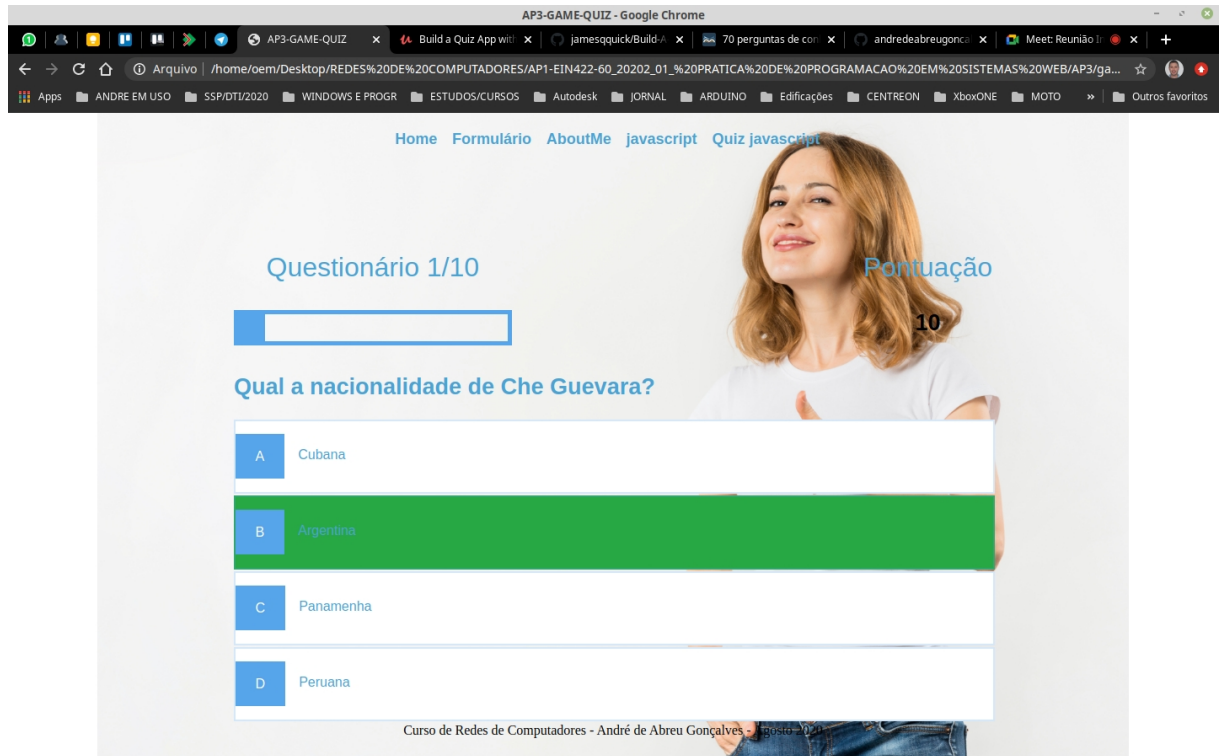
Suponha que você foi contratado por uma empresa de desenvolvimento de sites. Sua tarefa é desenvolver uma Quiz usando HTML, CSS e Javascript:



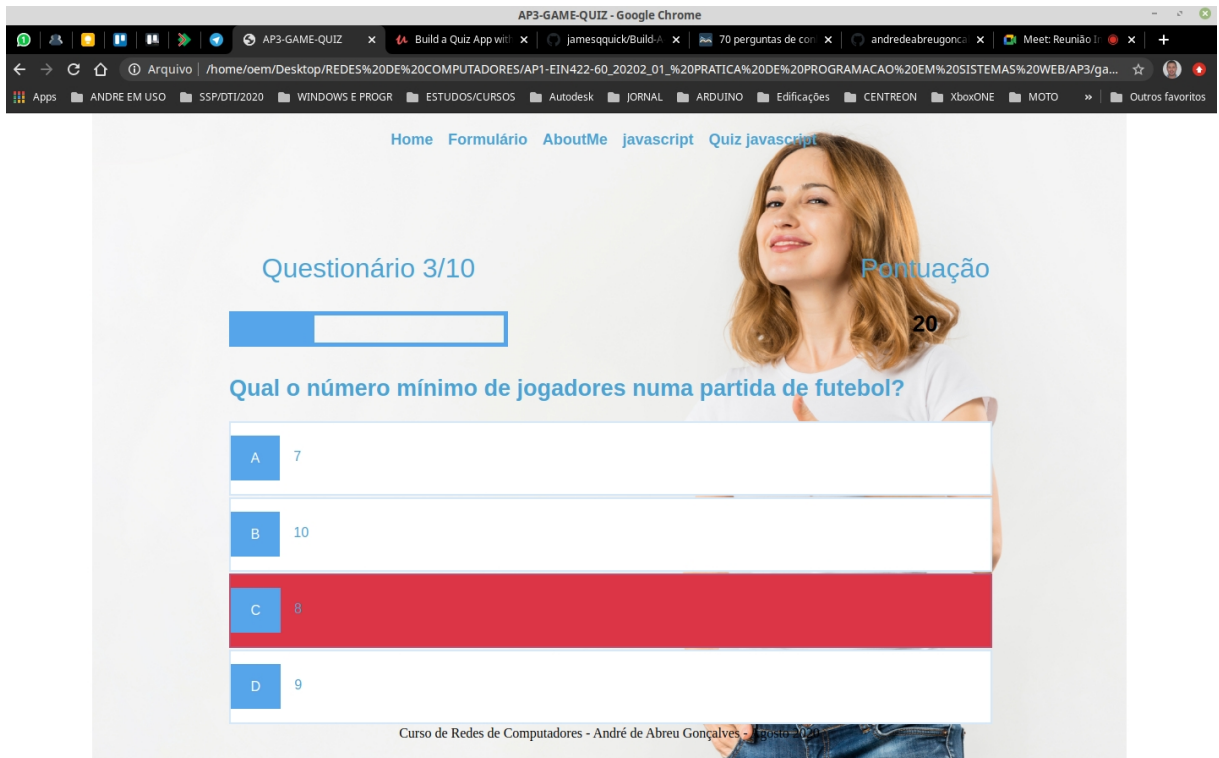
1-Imagem) Página de acesso ao Quiz, clicando em Jogar, será direcionado para outra página com o conteúdo preparado para o questionário em javascript.



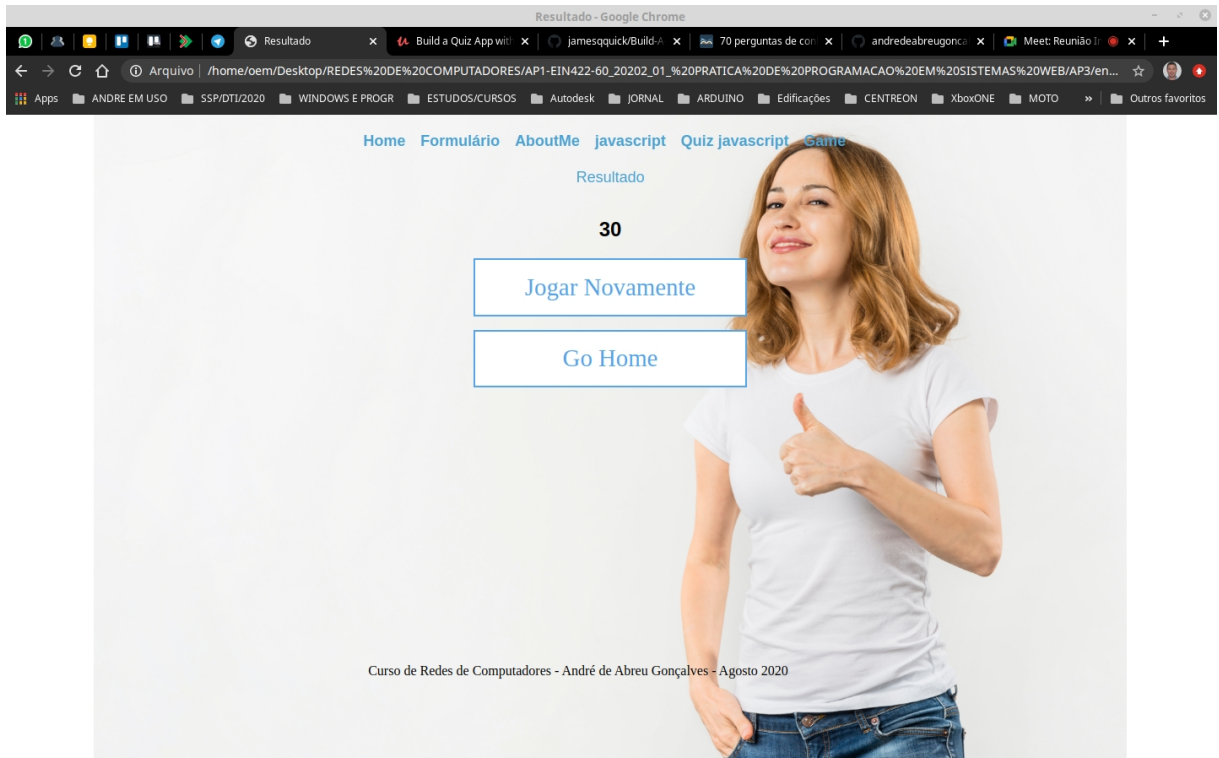
2-Imagem) Página do Quiz, contém a pontuação, o Progresso e as Perguntas com as alternativas.



3-Imagem) Página do Quiz, contém a alternativa certa com a cor verde, a pontuação e o progresso.



4-Imagem) Página do Quiz, contém a alternativa errada com a cor vermelha, a pontuação e o progresso.



5-Imagem) Página do Quiz, contém a pontuação das perguntas respondidas, e a opção de jogar novamente ou voltar para a página home.

Todo o projeto deverá ser disponibilizado via Github.

<https://github.com/andredeabreugoncalves/AP3-JAVASCRIPT>

REFERÊNCIAS

<https://www.udemy.com/course/build-a-quiz-app-with-html-css-and-javascript/learn/lecture/13703702#overview>

<https://github.com/jamesqquick/Build-A-Quiz-App-With-HTML-CSS-and-JavaScript>

<https://www.todamateria.com.br/perguntas-e-respostas-de-conhecimentos-gerais/>

Projeto André.

<https://github.com/andredeabreugoncalves/AP3-JAVASCRIPT>