

Trabalho de Práticas de Programação em Sistemas Web

APLICAÇÃO PRÁTICA

Turma:
Professor: Oswaldo Borges Peres
Semestre: 20202_01
Aluno(a):

Contextualização

Não parece que o mundo onde vamos desembarcar depois da pandemia seja o mesmo do qual saímos. O vírus originado no interior da China abalou o planeta e colocou a população em quarentena. Chegou deixando o futuro para trás, com planos, trabalhos, compromissos e projetos suspensos. Desde 11 de março, quando a OMS declarou pandemia do novo coronavírus, a vida mudou radicalmente.

Enfrentamos uma das maiores crises da história recente da humanidade. São milhares de vítimas, colapso nos sistemas de saúde, uma legião de desempregados, fronteiras fechadas, crianças sem aula, trabalho remoto, economia derretida e indústrias paradas. Enquanto a humanidade espera uma vacina contra a doença, começamos a experimentar um "novo normal" - que de normal parece não ter nada. A pandemia está remodelando a forma como nos relacionamos com o mundo, com os outros e com nós mesmos.

Proposta de Trabalho

Suponha que você foi contratado por uma empresa de desenvolvimento de sites. Sua tarefa é desenvolver uma Quiz usando HTML, CSS e Javascript, tomando como base o modelo abaixo:

Tela Inicial

Test Your Covid-19 Knowledge



Demais Telas

Test Your Covid-19 Knowledge



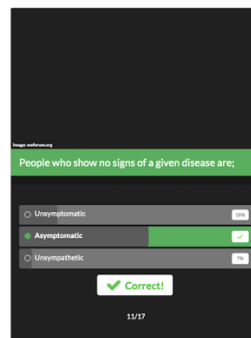
OBS:

1. Sempre que for respondida uma pergunta, deverá ser demonstrado se está correta ou não., conforme exemplos abaixo:

Test Your Covid-19 Knowledge

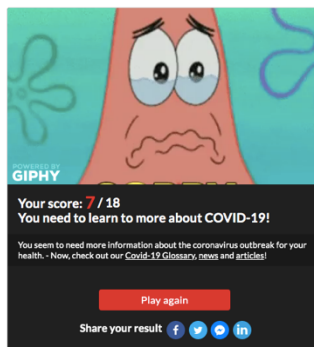


Test Your Covid-19 Knowledge



2. O quis deve ter, no mínimo, 10 perguntas.
3. Tela final deverá ter a pontuação obtida pelo usuário. Segue exemplo abaixo:

Test Your Covid-19 Knowledge



4. Todas as imagens e texto são de sua escolha. Todas as perguntas devem estar em português.
5. Para facilitar o entendimento do quis, se desejar ver sua execução, acesse o link <https://covid19.tabipacademy.com/covid-19-quiz/>

Orientações

1. É obrigatório o uso de HTML, CSS e Javascript
2. Todo o projeto deverá ser disponibilizado via Github.
3. Deverá ser entregue em um arquivo .DOC. Neste deverá constar, além dos dados do aluno, o script HTML, CSS e Javascript, bem como um print da tela de saída, após a execução do mesmo. Também deverá constar, neste arquivo, o link de acesso do Github para que possamos baixar o projeto.

Critérios de avaliação	
Indicadores	Pontuação
Coerência da resposta ao enunciado proposto	4
Capacidade argumentativa e clareza na exposição das ideias e conceitos	4
Correção gramatical	1
Utilização das normas da ABNT na formatação, citações e referências	1