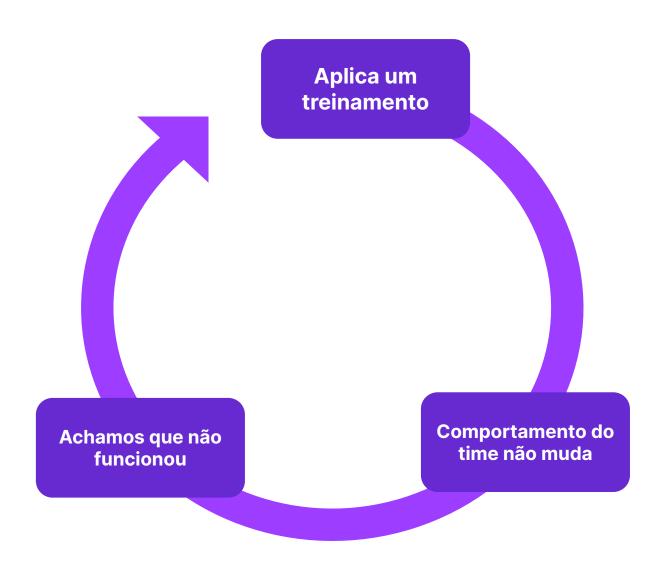
# Afinal, o que faz a educação corporativa?

Suzana Lisboa







**Desafios Projetos** Experiências % 20% 10%

Mentoria Coaching Feedback

Cursos **Treinamentos** Conteúdo



## Responsabilidade

Fomentar a cultura de aprendizagem facilitando experiências, impulsionando trocas e gerando impacto na performance.



## Responsabilidade

01.

02.

03.

Identificação

Desenho

**Aplicação** 

04.

05.

06.

Experiências

**Políticas** 

Mensuração





# Foco no novo comportamento, não no processo.

- Fortalezas
- Oportunidades
- Onde quer chegar
- Como medirá o sucesso
- Quem pode ajudar
- O que irá fazer
- Datas



## Mapa do PDI

1. Assessment	
Sou bom e posso otimizar	Melhorias que geram impacto
1	1
2	2
3	3

2. Mapa de Impacto		
3 anos	1 ano	6 meses
Meta de carreira / Impacto	Meta de carreira / Impacto	Meta de carreira / Impacto
habilidade/atitude	habilidade/atitude	habilidade/atitude
1	1	1
2	2	2
3	3	3

3. Experiências de Desenvolvimento prioritárias				
O que posso fazer para me desenvolver	Como medir sucesso	Quem pode ajudar	Data final	
			xx/xx/xxxx	

#### 1. Assessment

#### Sou bom e posso otimizar

- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...

#### Melhorias que geram impacto

- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...

## Mapa do PDI

2. Mapa de Impacto		
3 anos	1 ano	6 meses
Meta de carreira / Impacto	Meta de carreira / Impacto	Meta de carreira / Impacto
•••	•••	•••
habilidade/atitude	habilidade/atitude	habilidade/atitude
1	1	1
2	2	2
3	3	3

## Mapa do PDI

#### 3. Experiências de Desenvolvimento prioritárias

O que posso fazer para me desenvolver	Como medir sucesso	Quem pode ajudar	Data final
			xx/xx/xx xx
			xx/xx/xx xx
			xx/xx/xx xx
	•••		xx/xx/xx xx

### **Multiplicadores**

# Alianças que escalam o poder do aprendizado em rede

- Princípios de aprendizagem
- Alinhamento à estratégia
- Identificação de perfil do multiplicador
- Preparação do multiplicador
- Avaliação
- Reconhecimento





Liste o que seu time já tem ou faz, e o que será necessário viabilizar.



Obrigada!

**3** PM3