# Desenho de conteúdo

Suzana Lisboa



## Resultados mensuráveis

**Objetivo** 

Método

Estilo de aprendizagem

**Tempo disponível** 



### **Taxonomia de Bloom**

Criar

**Avaliar** 

**Analisar** 

**Aplicar** 

Compreender

Conhecer

Plano de ação e acompanhamento

Análise de oportunidades da área

Estudos de casos de mercado

Dinâmica e simulações

Análise de cenas de vídeos

Leitura de textos, EAD, debates sobre o tema





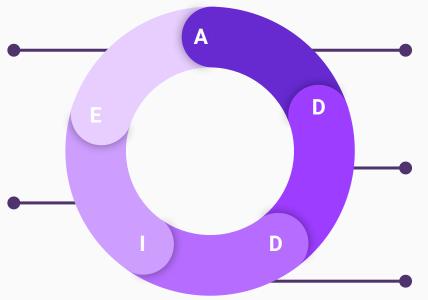
## **Design instrucional**

#### **AVALIAÇÃO**

Verificação de atingimento dos objetivos de aprendizagem.

#### **IMPLEMENTAÇÃO**

Aplicação das etapas da jornada desenvolvida para transferência de conhecimento.



#### **ANÁLISE**

- Público
- Objetivo
- Conteúdo
- Prazo
- Recursos

#### **DESIGN**

Sequência de conteúdos e práticas para na jornada de aprendizagem.

#### **DESENVOLVIMENTO**

Produção dos conteúdos com base nas etapas anteriores.

# Plano da experiência

Objetivo:						
Formato:		Carga horária:		Público:		Qtd pax:
Tempo	Objetivos de aprendizagem	Metodologia	Resultado e	esperado	Recui	rsos
Quanto tempo irá dedicar para cada tema?	Que temas serão abordados?  Por que abordaremos esse assunto?	Como irá trabalhar o tema com o grupo?	Resultado esperado  O que será o resultado desta etapa? O que aprendeu e sabe aplicar?		O que será necessário para trabalhar o tema? slides, ferramentas, vídeos, atividades	

Desenhe o plano da experiência para um conteúdo importante do seu programa escolhido.



Obrigada!

**3** PM3