

# Introdução a Processo de Software

## Extreme Programming

### Atividades de Aprendizagem e Avaliação

**Aluno:** André de Carli Dias **RA:** 2160552

Utilize esta formatação em seu texto

1) Considerando o texto no link “Texto - Processo de Software – cap 2”, complete

- a) Todo e qualquer Software é produzido de acordo com um [processo](#)
- b) Um Processo de Desenvolvimento de Software define [um conjunto de passos](#)
- c) O **Manifesto Ágil** foi lançado em [fevereiro de 2001](#)
- d) Porque os documentos de requisitos ficam obsoletos?

R: [Após os requisitos serem aplicados no software, é comum que ocorram mudanças de requisito. E estas alterações dificilmente eram replicadas de volta para o documento de requisitos já utilizado/finalizado.](#)

- e) A principal característica de um processo ágil é [a adoção de ciclos curtos e iterativos de desenvolvimento.](#)
- f) Em processos ágeis, as práticas de desenvolvimento incluem [programação em pares, testes automatizados e integração contínua.](#)
- g) O Extreme Programming (XP) por Kent Beck surgiu em [1999](#), o Scrum por Jeffrey Sutherland e Ken Schwaber foi proposto em [1995](#), Já o Kanban remonta às práticas nas fábricas da Toyota na década de [50](#)
- h) O XP é definido por meio de [um conjunto de valores, princípios e práticas de desenvolvimento.](#)
- i) Segundo os princípios do XP, software não é uma obra de arte, mas [algo que tem que gerar resultados econômicos.](#)
- j) Ao escrever testes, um desenvolvedor se beneficia, pois [eles ajudam a detectar bugs no seu código](#), mas testes também ajudam outros desenvolvedores que futuramente [terão mais segurança de que o seu código não vai introduzir regressões](#)
- k) *Refactoring* é uma atividade que torna o código [mais limpo e fácil de entender, tanto para quem o escreveu, como para quem futuramente terá que mantê-lo](#)

- l) A integração contínua prega que é melhor integrar diariamente, do que [passar pelo stress de fazer uma grande integração após semanas de trabalho](#).
- m) Histórias de usuário são documentos resumidos, com [apenas duas três sentenças](#) onde o representante do cliente define [o que ele deseja que o sistema faça](#), usando sua própria [linguagem](#).
- n) Histórias são documentos simples, que focam [nas funcionalidades do sistema](#), sempre na [visão de seus usuários](#).
- o) *Planning Poker* é uma técnica para [estimar o tamanho de histórias](#).
- p) No XP, o horizonte do planejamento é uma [release](#), isto é, [alguns meses](#).
- q) *Planning Game* é a tarefa de [alocar histórias a iterações e releases](#).
- r) O planejamento da iteração tem por objetivo [decompor as histórias de uma iteração em tarefas](#), as quais devem corresponder a atividades de [programação que possam ser alocadas para um dos desenvolvedores](#) do time
- s) Histórias estão associadas a [requisitos funcionais](#), entretanto uma história pode disparar tarefas de [requisitos não funcionais](#) tais como instalar um banco de dados.
- t) XP dá grande importância a tarefas de [programação e produção de código](#) e isso inclui a [programação](#) em pares, testes [automatizados](#) e integração [contínua](#)
- u) A programação em pares preconiza que toda tarefa de [.codificação](#) deve ser realizada [por dois desenvolvedores](#) trabalhando junto, compartilhando [o mesmo teclado e monitor](#).
- v) Programação em pares contribui para disseminar [conhecimento sobre o código](#) e pode ser empregada para treinar [desenvolvedores](#).
- w) Nos dias atuais, a programação em pares tem sido substituída pela prática de [revisão de código](#) onde todo código [produzido por um desenvolvedor](#) tem que ser revisado e [comentado por outro desenvolvedor](#), porém de forma [offline e assíncrona](#).
- x) Integração Contínua é a prática de [integrar seu código sempre que possível, idealmente todos os dias](#).
- y) Nos contratos de escopo fechado, a contratante [define, mesmo que de forma mínima os requisitos do sistema](#) e a contratada define [um preço e um prazo pela entrega](#).
- z) Nos contratos de escopo aberto, o pagamento é por [hora trabalhada](#)